Глава 92.1: Подземелье ранга D (Часть 2)

Природное подземелье Учиха ранга D было примерно таким же, как и предыдущие два подземелья, которые я прошел. Как и раньше, в подземелье присутствовала нежить из клана Учиха. Только на этот раз это были взрослые или поздние подростки, которых мне предстояло убить. Более того, в отличие от шатающихся и спотыкающихся неуклюжих зомби из подземелья ранга F, эти зомби уровня Генина были намного проворнее и сильнее.

Но им все же не хватало критического элемента, из-за которого я оказался бы в опасности, сражаясь с таким количеством этих существ за столь короткий промежуток времени, - интеллекта.

Если бы монстры в подземелье обладали умственными способностями, чтобы объединиться и работать вместе, моя жизнь определенно могла бы оказаться под угрозой пару раз. К счастью, у них не было такого понятия, как командная работа. Вместо этого, они предпочитали лишь агрессивно нападать на меня, когда я забредал в зону их враждебности.

Зомби уровня Генин имели уровни от 20 до 30, и их боевое мастерство возрастало в зависимости от уровня. К счастью, они не имели в своем репертуаре дзюцу, а предпочитая атаковать только конечностями и зубами. За исключением зомби с уровнем 30, которые действительно владели оружием.

Это оружие отличалось от зомби к зомби, среди примеров были кинжалы, топоры и мечи различной длины.

Нет нужды говорить, что смертоносность монстров в подземелье увеличилась в геометрической прогрессии по сравнению с предыдущим подземельем, в котором были только неживые студенты академии и неуклюжие Генины. Однако моя сила также увеличилась в геометрической прогрессии с тех пор, как я в последний раз входил в одно из этих подземелий.

Мало того, что мои показатели были выше, чем раньше, так еще и уровень моих навыков, а также мастерство их использования взлетели вверх. Постоянные тренировки и спарринги с Асумой, полноценным Джонином, специализирующимся на ближнем бою, показали, что мои боевые способности значительно улучшились с тех пор, как я закончил Академию Шиноби.

Против безмозглых зомби, которые могли полагаться только на свою физическую силу уровня Генина и притупленные рефлексы, это была настоящая бойня.

Сложность подземелья возросла, но и с ней награда. Если не считать EXP, получаемых за каждого побежденного зомби, а их было немало, каждое отдельное существо давало более тысячи EXP.

В каждом лут орбе, выпавшем из убитых зомби, было много рё, более тысячи в каждом, а также различные предметы, которые часто включали оружие, которым они владели. В результате в моем инвентаре появились ржавые кунаи, поврежденные мечи или просто сломанные клинки.

Я все еще смотрел на оружие, выставленное в оружейной лавке кузнеца, бабушки Масако. Эти предметы могли иметь непомерно высокую цену, но каждый из них был более чем достоин своей цены. Ведь, я подобного никогда не видел, с этими предметами, я стану намного эффективнее, что позволит стать на множество ступень выше, чем я сейчас являюсь. Поэтому накопить достаточно денег, чтобы приобрести один из них, если я когда-нибудь окажусь в столице Огненной Земли, было моей определенной целью.

Одним из новых предметов, которые стали выпадать только в этом подземелье ранга D, были зелья.

[Зелье здоровья - Класс: Необычный].

Низкокачественное зелье, которое плохо изготовлено.

При употреблении мгновенно восстанавливает 500 HP.

[Зелье малой чакры - Класс: Необычный]

Низкокачественное снадобье плохого качества.

При употреблении мгновенно восстанавливает 500 CP.

Частота выпадения зелий была довольно низкой. Примерно 1 из 10 зомби выпадало одно из них. Но время от времени выпадало и промежуточное зелье, которое восстанавливало 1500 HP/CP.

Зелья здоровья были ярко-красного цвета, что характерно для всех фэнтезийных ролевых игр, в то время как содержимое зелий чакры было светло-голубым и слегка светилось. Как бы ни было интересно посмотреть на жидкую чакру, плещущуюся в бутылке, я понятия не имел о методах ее производства. В противном случае я бы обязательно попробовал изготовить их самостоятельно. Мгновенное восстановление CP звучало чрезвычайно полезно в нужных обстоятельствах.

Однако настоящей изюминкой подземелья стал бой с "боссом". Неужели я дождался этого?

Когда я вошел на кладбище клана Учиха, где обычно обитает монстр-босс подземелья, оно оказалось пустым. Это вызвало недоумение, потому что я обшарил весь комплекс Учиха, убив всех до единого зомби, прежде чем добраться до кладбища - как я обычно делал, обходя эти подземелья, - но я не увидел ни шкуры, ни волос ничего, что напоминало бы монстра-босса.

Однако, ступив на середину кладбища, я, очевидно, нашел его.

Сразу же сквозь грязь и траву кладбища пробились зомбированные руки, а из-под земли вырвались трупы нежити. Их было по одному на каждое надгробие на кладбище, а надгробий на кладбище было много. Беглый подсчет показал, что вокруг меня не менее сотни таких зомби.

Похоже, я попал в ловушку.

Более того, мой навык [Наблюдение] сообщил мне, что каждый из них - Генин Учиха 30-го уровня нежити. Оказавшись в окружении более сотни таких существ, я быстро понял, что если буду нагло пытаться бороться с ними, то, скорее всего, проиграю и погибну.

Поэтому, оказавшись перед лицом неминуемой опасности, я быстро открыл страницу своего статуса и опустошил накопленный запас свободных очков статов.

Мои показатели мгновенно взлетели вверх. Поскольку выживаемость была моим главным приоритетом, я без колебаний и сожалений поднял свой VIT до 200. Кроме того, что-то подсказывало мне, что для выживания в этом испытании мне потребуется больший запас чакры, а также скорость и маневренность, поэтому я поднял свой INT до 200. Хоть и у меня не

было достаточно свободных очков, чтобы сделать то же самое с DEX, он все равно вырос до приличных 197 - всего на 3 очка меньше, чем 200.

Вот так 154 свободных очка статов были сведены к нулю.

http://tl.rulate.ru/book/56242/1826559