

По дороге в Киркс было решено, что Нанами и Фарма попрактикуются в управлении своих магикрафтов и проведут боевую подготовку в диком каньоне.

- Лайза исправит любые незначительные повреждения, так что не волнуйтесь, просто действуйте.

Ваджра Нанами и Гаруда Фармы схватились с Берсией Аланы. Легким шагом Алана избежала их атаки и слегка толкнула обоих в спину. Они потеряли равновесие и упали на землю.

- Вы должны держать равновесие, самое главное в бою - не потерять центр тяжести, тогда вы сможете ответить на неожиданные атаки.

Алана - хороший инструктор, и по мере того, как она учит их, их движения становятся намного лучше... особенно Нанами растет очень быстро... и понятно почему....

Она - тройной горец... И похоже, что Ваджра... была очень выгодной сделкой...

Поскольку они вдвоем вполне способны ездить на волшебных кораблях, мы с Аланой решили заняться серьезной боевой подготовкой. Ваджра вооружен одноручным мечом и щитом, Гаруда - стрелами.

Я думал, что способность Гаруды летать опасна, когда сражался с ней... Не то чтобы она летала быстро, но если она парит в воздухе на высоте около 50 метров, я ничего не смогу сделать без летного снаряжения... И все же другая сторона атакует стрелами... Если к наконечнику стрелы прикрепить специальный металл, она пробьет даже броню S ранга, и ее силу не стоит недооценивать.

Способности Ваджры Нанами также поражают, и хотя она сдерживается из-за практики, есть много моментов, когда Берсия Аланы ошеломляет... Нанами еще будет расти, она пугает.

- Но... что я должна делать против летающего противника... ?

- Ну, нам просто придется использовать наше летное снаряжение.

Как сказала Алана, я не думаю, что смогу что-то сделать без летного снаряжения. Я не могу сказать, что летающие враги не появятся в будущем, так что мне стоит подумать о том, как с ними справиться.

После боевой подготовки мы решили провести совещание.

- Я тоже хочу летающий магикрафт.

Я бы потребовал это в одно мгновение...

- Летающий магикрафт... Стрелы или луки...?... А еще есть волшебная пуля. Лук использует обе руки, так что если вы экипируете ее, вы не сможете экипировать оружие ближнего боя... Арбалеты можно экипировать в одну руку, но они не очень мощные, и вы можете зарядить только несколько стрел, так что это лишь временное облегчение.

- Что это за оружие - эта "волшебная пуля"?

- Волшебная пуля - это магическое оружие, использующее ядро Людии. Оно достаточно маленькое, чтобы носить его на руке, но его сила зависит от значения Людии... И оно настолько слабое, что даже я, двукратный горец, могу произвести достаточно силы, чтобы лишь напугать своего противника. Редко можно увидеть всадника, использующего такую штуку.

- Тогда мне кажется бессмысленным использовать его, так как у меня значение Людии 2....

- ...Значение Людии 2... Юта... о чем ты говоришь?

Алана сказала удивленно... Если подумать, Алана не знала этого...

- О, у меня значение Людии равно двум.

- Это просто смешно... Ты не можешь ездить на магокрафте с показателем Людии 2....

- Да, это то, что я говорю, но он настаивает, что это два.

Джин также соглашается с Аланой и говорит.

- Я почти уверен, что они измерили его с помощью новейшего измерительного оборудования.

Люди не верят моему значению Людии... Почему это так странно...

- Если ты так уверен, давай в следующий раз измерим как следует. В больших городах наверняка есть заведения с измерительными машинами.

- Я не знаю настолько большое имеет значение Людии... Честно говоря, меня это не очень волнует.

- Нанами тоже не интересуется значение Людии Юты... Юта - это Юта....

Так мне сказали Нанами и Фарма, но Джин и Алана хотели убедиться, и, когда представится возможность, они были готовы пропустить меня через измерительную машину.

<http://tl.rulate.ru/book/56123/1462672>