

## Глава 54 - Необычная северная экспедиция

"О тут могущественный зверь позднем стадии Духовных стихий ...

"А тут группы монстров ...

"Хм, здесь духовный источник? Значит можно будет найти много духовной травы!"

Хэ Имин наступил на летающий меч и пронзил воздух. В полете он достал свиток и начал создавать карту.

Фух!

Время от времени летающие монстры замечали Хэ Имина и атаковали его.

"Техника Небесного Грома!!!" - молодой глава секты поднял руку, и использовал удар молнии.

В конце концов, это все еще периферия горного массива и самый сильный монстр, которого встретил Хэ Имин достиг лишь поздней стадии сферы Духовных стихий. Более того он действовал в одиночку.

Разумеется, что глава секты сумевший убить даже Ронала достигшего сферы Заложения основ, совершенно не боялся этих монстров.

За день Хэ Имин проверил все на пятьдесят миль вперед, отмечая по пути все важные места, в том числе и логова монстров.

Разумеется, что находясь в воздухе он многие вещи пропустил, но это не имело значения. Хэ Имин верил, что игрока уж точно не упустит действительно хорошие вещи.

После того как глава секты вернулся, его быстро заметили несколько игроков.

"Брат Имин вернулся!" - с криком, дюжина учеников, внезапно, собрались вокруг него.

"Брат Имин, мы снова убили много монстров!"

"Брат Имин, мы накопили много камней духа, ящики почти полны!"

"Брат Имин не хочешь ли ты поесть шашлыков с пятью специями? Пять видов мяса монстров смешиваются и сочетаются, это очень вкусно!"

Игроки радостно хвастались, а несколько человек принесли Хэ Имину шампуры.

"Несомненно игроки и в самом деле на все руки мастера!" – подумал глава секты и откусив немного мяса осмотрелся.

Он отсутствовал всего полдня, а огромный лагерь, центром которого являлась колесница, уже оказался создан.

На западе разместилась улица с едой, пять или шесть лотков работали открыты одновременно. Здесь игроки установили прилавки с горячими горшками, острыми горячими закусками, множеством шампуров, а также других блюд.

"Брат Язык, десять мясных булочек "Черная пантера"!"

"Хорошо!"

"Когда будут шампуры?"

"Подожди еще несколько минут. У нас закончилось мясо".

"Черт, а я собирался взять булочку с паром, вы что уже все съели?"

"Поторопитесь, дайте еще мяса!"

По крайней мере 20 игроков собирались вместе, чтобы поесть особой еды. Хэ Имин даже подозревал, что несколько парней ели с момента входа в сеть и никуда не ходили.

На восточной стороне расположился ряд полок, а также самодельный стол с простыми инструментами.

Несколько мастеров искусно начищали оружие и собирали доспехи. Каждый раз, закончив работу, они размещали ее на полке.

Несколько игроков время от времени возвращались, приветствовали их, забирали новое оружие или доспехи, а заодно складывали поврежденную экипировку.

На южной стороне находилась небольшая площадка.

"Черт, Врата не открываются. Сделай это еще раз..."

"Восемь врат, освобождение!"

"Люфэй, нам тоже нужно так позировать? Мне как-то стыдно!"

"В технике нет ничего лишнего, ты не можешь противостоять половине силы, это здравый смысл!"

"Что???"

"Ты не понимаешь истинного смысла. Для активации техники нужно время. Так что весьма разумно принять странную позу, чтобы привлечь внимание противника и ошарашить его!" - Ван Люфэй руководил семьей или восьмью игроками. Они неоднократно практиковали освобождение Восьми Врат.

В спальном помещении колесницы более 20 игроков неподвижно лежали на кроватях, погруженные в глубокий сон.

Конечно, эти ученики не спали, а находились в офлайне. В конце концов, кроме Лапши с говядиной, что мог играть более 16 часов в день, большинство людей могли находиться в сети лишь около 8 часов в день.

"М-да ... похоже есть много преимуществ в том, чтобы быть игроком!" - Хэ Имин глядя на эту сцену и не мог отделаться от подобного ощущения.

Если бы в экспедицию отправились обычные эксперты, то совершенно неважно какова их численность. Они бы каждый день сражались за свою жизнь и погибали от зубов монстров.

Каждый раз, возвращаясь в лагерь, они теряли бы нескольких товарищей. В сочетании с болью, накопленной в битвах, боевой дух падал бы с невероятной скоростью. Но игроки - совсем другое дело.

Смерть? - Они могут воскреснуть в любой момент!

Ранения? - Хэ Имин видел, как игрок, чья голова оказалась размозжена, все еще бился и хвастался другими парням своим ранением.

Низкий боевой дух? - даже сложно представить, что должно произойти для возникновения подобной ситуации .

Они пришли в этот мир, чтобы убивать монстров вместе с другими друзьями и веселится.

Каждый из этих игроков излучал настоящую радость и счастье. Хэ Имин почувствовал живую атмосферу и не мог не посмотреть на далекие горы.

Да, мне не приснилось. Я действительно нахожусь на окраине Сотни Тысяч Гор. Затем словно в подтверждение послышался рев монстров.

Только игроки могли позволить себе столь самонадеянными в настолько опасном месте, ведь так?

Северная экспедиция не похожа на прогулку. Однако Хэ Имин покачал головой и перестал думать об этом. Он выпустил системное уведомление, и вскоре все игроки собрались вместе.

Ученики, вышедшие на бой, также быстро вернулись обратно, а люди, находящиеся в оффлайне, вошли в сеть.

"Ученики!" Хэ Имин сначала похвалил игроков за их усилия, а затем достал огромную карту.

"Это местность, что я исследовал за сегодня. Здесь указано расположение самых сильных монстров..." - Хэ Имин указал на карту, и после некоторых объяснений игроки все поняли.

Одним движением глава секты использовал возможности системы, чтобы отправить карту каждому игроку в виде скриншотов.

Таким образом, ученики могли проверить ее в любое время.

"С картой все будет намного проще!" - глаза Звезды буквально загорелись. Он тут же достал свиток и начал набрасывать план битвы своим самодельным пером.

В это время небо постепенно тускнело, приближалась ночь. Хэ Имин знал, что со способностями игроков им не выстоять против ночных хищников.

Но время ведь ограничено. Хотя сегодня только первый день Северной экспедиции, время не может быть потрачено впустую. Поэтому Хэ Имин решил сражаться с монстрами даже ночью!