Глава 46 - Мастер секты дает наставление ученикам

Главный зал секты Янь Хуан.

Хэ Имин открыл глаза и испустил длинный вздох: "Ха... рана наконец-то зажила!

Бессмертное Тело Лазурного Императора слишком могущественное. За такой короткий промежуток времени оно восстановило все мои раны и даже сумело прорваться!" – глава секты вскинул ладонь и достал из большую сферу. Он извлек ее из тела Короля морских глубин.

Если бы не система, Хэ Имин обязательно переработал ее во внутреннюю пилюлю для искоренения своего развития.

Высококлассная конденсированная пилюля духа могла значительно увеличить его базу культивирования, и даже предоставить небольшой шанс прорваться на пик сферы Духовных стихий.

Но...

Подумав об игроках, Хэ Имин некоторое время просто размышлял. Затем он принял решение. С Кармической Удачей достижение пика Духовных стихий всего лишь вопрос времени. Поэтому будет лучше подождать и превратить ядро в высококлассную Пилюлю Вознесения Духа!

Когда духовные травы на Поле Духов созреют, их можно переработать в Пилюли Духа, но они будут принадлежать к низшему классу. Но внутреннее ядро Короля Глубокого Моря, несомненно станет препаратом высшего класса.

В конце концов, существовало множество формул для создания подобных пилюль. Правда и основные ингредиенты для создания подобных пилюль также принадлежали к высшему сорту!

В конце концов, сотня лет культивирования и сферы Заложения основ - это явно не шутка. Несомненно, убить этого монстра очень трудно, но еще сложнее заполучить внутреннее ядро. Все дело в том, что таки создания предпочитают сделать все возможное, чтобы сфера не досталась врагу.

Приняв решение, Хэ Имин убрал ядро.

"Брат Имин? Вы здесь?" - внезапно в зале раздался голос игрока. "Да!" - Хэ Имин немного подумал и вышел из тайной комнаты.

Так он столкнулся с Ван Люфэем.

"В чем дело?" – спросил Хэ Имин и слегка улыбнулся. Сейчас он выглядел как самый настоящий старейшина.

"У меня есть несколько вопросов о культивации. Поэтому я хочу спросить совета у брата Имина!" - поспешно ответил Ван Люфэй.

"Хорошо, давайте поговорим!"

"Эм..." - Ван Люфэй кивнул, а затем сразу же перегрузил Бессмертное Тело Лазурного Императора.

Цзыцзы!

Вскоре кровь наполнила все тело Ван Люфэя. Тот, всего через мгновение начало кипеть. Его меридианы повреждались, но аура стала чрезвычайно мощной.

Разумеется, что Хэ Имин прекрасно понимал, что не может воспользоваться этой техникой. Если подобное произойдет, то он попросту превратиться в бесполезного человека.

"Брат Имин, я всегда чувствовал, что потенциал этой техники безграничен! Но сейчас мне не удается достигнуть нужного эффекта! Скажите есть ли способ решить эту проблему?" - Ван Люфэй прекратил уничтожать собственное тело и выжидающе посмотрел на Хэ Имина.

Ван Люфэй внимательно исследовал мощь Лазурного Императора и сумел активировать вторую передачу.

Однако даже после длительной борьбы с Королем Глубокого Моря ему не удалось нанести достаточно серьезного урона. На форуме даже нашлись друзья, что дали ему прозвище Король иглоукалывания!

Вот почему Ван Люфэй не мог дождаться, чтобы найти Хэ Имин. Если кто-то в этом мире культивации может ему помочь, то это лишь глава секты.

Разумеется, что Хэ Имин особо не беспокоился. Даже если игрок угробит свое тело, то что с того? Он всегда может воскреснуть, поэтому какой смысл волноваться о подобном?

Но если перегрузит сначала один меридиан, а после адаптации еще два, то ваша мощь значительно возрастет!

Таким образом, можно не только значительно увеличить время жизни под нагрузкой, но и постепенно увеличить силу!" - объяснил Хэ Имин.

Если говорить о понимании Бессмертного Тела Лазурного Императора, то кто мог сравниться с главой секты.

"Иными словами... эта техника равнозначна открытию Восьми Врат? Перегрузка одного меридиана равна открытию одних врат? Брат Иминг, я же все правильно понял?!"

Поэтому сейчас глава секты улыбнулся и ответил: "Бессмертное тело Лазурного Императора - одно из десяти сильнейших божественных тел! Если активировать перегрузку на одном дыхании, то тело не только не выдержит, но и не сможет реализовать весь потенциал. Из-за активации различных энергий все становится слишком хаотичным!

"Нет, механизм меридианов Тела Лазурного Императора не..."

"Восемь врат. Я действительно нашел Восемь Врат?"

"Подожди, все немного не так как ты думаешь..."

"Ха-ха-ха, я, Ван Люфэй, действительно гений! Да, брат Иминг!"

"Что ж, поздравляю, ты создал Восемь Врат!" – подумав немного Хэ Имин осознал, что переубедить подростка попросту невозможно.

Самое главное, что Ван Люфэй счастлив! Зачем же ему мешать подобной одержимости?

"Спасибо, брат Имин!" - Ван Люфэй почтительно поклонился и поспешил выйти.

"Брат Минг, ты здесь?" – но как только Ван Люфэй ушел, вместо него пришел Первый Ледяной Человек.

"Да, внимательно слушаю?" - с любопытством произнес глава секты.

"Брат Минг, я уже давно изучаю технику Холодного Льда... Но в предыдущей битве моя атака "три в одном" не сработала! Неужели у этой техники нет никаких шансов?"

Столкнувшись с Морским Королем, Первый Ледяной Человек, нанес ему Заряженный, ледяной удар, но даже не пробил кож.

Разумеется, что игрок оказался немного расстроен.

"Твой уровень культивирования находится только на стадии Закалки тела, в то время как Король морских глубин достиг сферы Заложения основ. Так что разрыв в ваших уровнях

слишком огромен".

"Неужели ничего нельзя передумать!"

"К сожалению твоя сила в ограничена! Но что, если собрать несколько человек, десять или даже сто и использовать совместный удар?" – произнес Хэ Имин и слегка улыбнулась.

В мире культивации вполне нормально работать вместе, чтобы использовать мощные заклинания. В Академии Хаотянь имелось более дюжины таких методов. После того как Хэ Имин обучил Первого Ледяного Человека самому простому и полезному из них, тот взволнованно поблагодарил его и ушел.

"Брат Имин, ты свободен?" – но как только глава секты отослал игрока к нему пришел Звезда.

"Если у тебя есть что сказать, то добро пожаловать!" – произнес Хэ Имин и кивнул.

"Брат Иминг, я знаю, как нужно проводить битвы, в том числе и предыдущую, но не могу нормально командовать! Поэтому разнообразие доступных тактик очень сильно падает! Члены моей команды попросту не могут вовремя выполнить мои команды!

Может, есть ли какие-нибудь заклинания передачи звука, или... стоит добавить какой-нибудь командный интерфейс, плагины...

Эм, черт, он ведь NPC. И что делать ..." - когда Стар говорил о системных функциях, то оказался немного обескуражен. Хэ Имин ведь всего лишь NPC, а он рассказывал ему о проблемах игровой механики.

"Нет стоит переживать, я понимаю, что ты имеешь в виду!" – в этот момент глаза Хэ Имин загорелись.

http://tl.rulate.ru/book/55960/1474725