

Я раздраженно открыл статус.

Тариан

Уровень 10

Опыт 146/320

Свободных очков характеристик 0

Сила 7

Ловкость 28

Выносливость 5

Дух 0

Магия света 8

Исцеление 0+

Святость 0+

Владение кинжалом 2

Убийство 0+

Парные кинжалы 0+

Обнаружение 2

Развитые чувства 0+

Интуиция 0+

Скрытность 4

Невидимость 0+

Обман 0+

Владение мечом 5

Одноручный меч 0+

Двуручный меч 0+

Магия тьмы 2

Темное искусство 0+

Проклятие 0+

Черт, похоже, уровень я таки не добыю.

А ведь как всё хорошо шло: я без особых проблем получил 10 лвл и к своей радости обнаружил, что ожидаемого резкого увеличения необходимого опыта не произошло. Возможно, я просто не так понял Эпи. Вновь закинув всё в ловкость, я пообещал себе, что когда она достигнет 30, точно прекращу начислять туда очки. По крайней мере до того, как сумма остальных статов не превысит это значение.

В хорошем настроении, предвкушая получить за сегодня ещё как минимум один уровень, я продолжал истреблять гоблинов, и тут появились они, показав, как следует правильно геноцидить мобов. Фуллка игроков, состоящая из четырех мечников, копейщика и кого-то с посохом (скорее всего хила, так как магию он не использовал). Громко шумя, компания принялась шустро передвигаться по руинам, и реакция гоблинов не заставила себя ждать. Слетаясь к ним, словно мотыльки на свет, они столь же быстро умирали, оставляя после себя горы лута, который подбирал волшебник. Будь mobs поумнее, они собрались бы вначале все вместе, а потом напали большой толпой, окружив. А так они лишь умирали по 1-2, устраивая некий конвейер. Эх, словно мои тиммейты в командных играх...

Даже несмотря на более чем приличную площадь локации, монстров очень скоро стало не хватать. И неудивительно: за то время, что я убивал пару гоблинов, фуллка расправлялась не менее чем с тремя десятками. Им не потребовалось и часа, чтобы зачистить всю локацию, за исключением, возможно, каких-то углов и глухих гоблинов. В итоге мне оставалось лишь бродить по руинам, надеясь на респ. Теперь уже было не до разведки, я громко кричал, пытаюсь заагрить гоблинов. Но до шести орущих глоток мне далеко. Ни на секунду не останавливаясь, герои продолжали носиться по руинам, и их вопли раздавались со всех сторон. Как только не устали? Похоже, вкачали приличное количество выносливости все, включая мага.

В итоге я с грустью решил покинуть локацию. Жаль уходить, не добив уровень, но и так за сегодня я очень неплохо поднялся, грех тут жаловаться. Конечно, можно было подождать, пока свалит фуллка (а это произошло бы наверняка весьма скоро, ибо им уже почти не на ком качаться), но я не считал это хорошей идеей. Ведь даже после их ухода пару часов монстров будет довольно мало, и на поиск придется тратить прилично времени, которого у меня и нет. Один только путь до Карваса займет более двух часов, а уж ночевать снова под открытым небом я не намерен. Да и хотелось бы поесть побыстрее, а последние остатки хлеба я прикончил ещё на рассвете, и весь день пришлось питаться святым духом.

По дороге назад ничего не приключилось: тентакли не появлялись, гарпии не атаковали, истинные герои не вылазили (и слава Ктулху, или кто здесь местный бог).

Оказавшись в деревне, первым делом я направился к скупщице, так как моих текущих монеток не хватало даже на булку. В этот раз я немного нервничал, поскольку впервые обладал таким количеством товара. Вызывали опасения жемчужины. После утреннего везения я сумел выбить всего две, и суммарно их стало семь. Если это действительно редкий лут, даже с таким количеством я смогу неплохо заработать. Но вдруг на самом деле это ненужный хлам? Или, что ещё хуже, мне так скажут, сокрыв настоящую цену. Увы, нет никакой возможности проверить, насколько справедлива будет названная сумма. Максимум, что я могу – это попробовать расспросить разных нпс и сравнить ответы. Вот только большинство местных не слишком-то дружелюбны, да и будет несколько странно, если я заявлюсь в ту же оружейную лавку с просьбой оценить жемчуг.

- Здравствуйте, герой! Желаете что-то продать? Или интересует нечто иное? – произнесла как всегда приветливо девушка, хотя мне и показалось, что последняя фраза звучит несколько иначе. Возможно, я её так достал тем, что постоянно являюсь без товара и пытаюсь вытащить различную информацию. Или я просто придумываю, а ей безразлично.

- В этот раз продать, – улыбнулся я, и отправил запрос на сделку, после чего вбил в меню все имеющиеся у меня кости и клыки. – Сколько дадите за это?

На какое-то время торговка задумалась, видимо, что-то рассчитывая в уме.

- Всё это едва тянет на одну серебряную, но вам как, постоянному клиенту, сверху накинута 20 медных.

Что же, как и предполагалось, этот хлам не стоит многого. Хотя она явно лукавит, и наверняка не завысила сумму, а занизила.

- А сколько можете предложить за такой товар? – произнес я, с волнением добавляя в меню весь солнечный жемчуг.

- 7 серебряных, – сразу же ответила девушка, совершенно не удивившись. То ли лут на самом деле был не столь редок, то ли увидев у меня кости гоблинов, она ожидала и жемчужин.

В целом цена довольно неплохая: 1 серебряная за штуку. Пунктик у неё, что ли, на этой стоимости? Или просто так округляет, очевидно, в чью пользу.

- Как насчет 10 монет за жемчуг? – попробовал я поторговаться.

- Извините, я не могу столько вам предложить, – покачала головой скупщица. – Максимум – заберу всё за эту сумму.

Учитывая, как легко она согласилась накинуть полторы серебряных, наверняка остается в приличном плюсе. Возможно, если поднажать, смогу и один жемчуг за 10 толкнуть. Но не будем наглеть, тем более что мне нужно кое-что узнать.

- Хорошо, всё за 10 серебряных и немного информации.

- Если вы хотите узнать про новые места охоты, я ничем не смогу помочь, – спустя некоторую паузу ответила девушка. – Всё мне известное я уже сообщила.

- Меня интересует кое-что другое, и я понимаю, что на некоторые вопросы у вас может не быть ответа.

Скупщица кивнула и, добавив в окно торговли нужную сумму, подтвердила сделку. Я также нажал на галочку и, достав лут из кошель, аккуратно положил на прилавок, стараясь, чтобы клыки не рассыпались, а жемчужины не укатились. Ко мне же в руку переехали серебряные монеты.

- Итак, в первую очередь я хотел бы узнать, для чего нужны солнечные жемчужины?

На лице девушки, кажется, мелькнуло облегчение. Она опасалась, что не сможет ответить? Или каких-то конкретных вопросов?

- Их используют при создании колец и ожерелий, благодаря чему те приобретают легкий эффект восстановления маны, – ответила скупщица.

Ого, а они действительно ценные. Надеюсь, я не сильно прогадал с их продажей.

- А какой будет реген в процентах? – уточнил я.

- Это зависит от материала, использованного для основы бижутерии. Но не более нескольких процентов.

- Как много их можно надеть? – задал я важный вопрос, ведь если на каждом пальце носить по кольцу (а то и по несколько), даже такая незначительная прибавка даст в сумме ощутимый эффект

- По кольцу на каждую руку и одно ожерелье, – сообщила девушка.

Ожидаемо, иначе бы пальцы и шеи людей заполонила бы бижутерия. Ладно, пора переходить к основному вопросу:

- Расскажите о ближайших деревнях и городах.

- Ближе всего находится Рузаль, до неё пеший путь занимает часов 6-8. Если направиться по тракту на север, можно попасть в Линх, но переход туда займет не менее двух дней. За ним где-то в дне пути находится крупный город Асарам.

- Насколько сильные монстры возле этих поселений?

- Большая часть поблизости Рузали и Линха равна по силам и не представляют угрозы воинам, достигшим 5-6 уровня, – скупщица ответила без раздражения, но как-то монотонно, похоже, повторяя текст уже не первый раз. – Вблизи Асарама значительно опаснее: даже достигшие 30 уровня авантюристы не всегда справляются с местными обитателями. Впрочем, есть места и послабее, а прямо возле города монстры не мощнее серебряных волков.

- А есть способ добраться до Линха и Асарама побыстрее?

- Безусловно. Вы можете приобрести лошадь. Хороший скакун доставит вас в рекордные сроки.

Неужели по моему виду кажется, что у меня много денег? Сама ведь продала мне этот потрепанный жилет. Или она иронизирует?

- Не думаю, что мне сейчас это по карману, – вздохнул я. – Да и ездить верхом я не умею. Может быть, есть другие варианты?

- Разве что отправиться в путь вместе с бродячими торговцами, – девушка задумчиво взглянула в сторону, что-то припоминая. – Обычно если их телеги не перегружены, они всегда рады попутчикам. Конечно, подобная повозка доедет не так быстро в сравнении с самыми скромными скакунами, но зато будет недорого и более безопасно.

- И часто они сюда заезжают?

- Когда как. Сейчас в связи с наплывом героев зачастили, – скупщица улыбнулась. – Только за эту неделю дважды приезжали. К сожалению, пару часов назад отбыл мой знакомый торговец, когда прибудет следующая повозка, сказать сложно.

Да уж, так я могу оказаться в Линхе ещё позже. Однако учитывая, что можно будет обойтись без ночевки на улице, вариант остается рабочим.

- Других способов нет? – с надеждой спросил я.

Скупщица помолчала и с легким вздохом сказала:

- Не рекомендую, но можно срезать путь. Примерно через полтора часа после пересечения реки вы увидите лес. Если пройти сквозь него ровно на север, можно достичь Линха втрое быстрее.

- Почему же не рекомендуете? Там опасные монстры? – поинтересовался я.

- Да, кроме обычной мелочи водятся орлунги – медведеподобные монстры с очень прочной шкурой, устойчивой к огню. Впрочем, встречаются они редко и не умеют лазить по деревьям.

Эх, вполне ожидаемо. Не будь там чего-либо подобного, тракт бы не шёл в обход.

- Ну, забраться наверх нужно успеть ещё, да и не свалит он дерево? Или будет внизу сидеть ждать до бесконечности.

Девушка пожала плечами.

- Насколько мне известно, прытью орлунги не отличаются и не слишком охотно преследуют добычу. Потому они более опасны для торговцев – ведь вместе с грузом не убежишь.

Я поблагодарил торговку за предоставленную информацию и напоследок поинтересовался, где можно притарить бурдюк. Впрочем, никуда идти и не пришлось, она мне согласилась продать один из своих вполне новых за 20 медных монет. Правда, сдачи с серебряной я получил ровно столько же, поскольку она придерживалась курса 1 к 40. Хотелось бы ещё поинтересоваться вещичками для обихода и комфорта, но первым делом нужно решить вопрос с экипировкой.

Потому я отправился в оружейную лавку. Теперь у меня есть приличная сумма, и броня, ещё более похожая на швейцарский сыр, чем прежде. С этим определённо следует что-то делать.

Магазин встретил меня всё такими же жуткими ценами. Ну хотя бы выше не стали, и то хорошо. Я собирался купить аналогичный жилет, только без лишних дыр, и заменить свое тряпье на ногах штанами из эластичной кожи. В реальности едва ли бы это обеспечило серьезную защиту, но тут, возможно, есть некий показатель брони, и обновка может стать гораздо более эффективной, чем кажется на первый взгляд. Да и текущая ткань меня даже от укусов колючих растений едва оберегает, потому однозначно надо менять. Хотелось бы ещё приобрести перчатки без пальцев, но денег не хватало. Я решил попробовать поторговаться: всё-таки беру не одну вещь, а сразу несколько.

Долго этим заниматься не пришлось. Нпс сказал, что готов пойти навстречу мне, как постоянному клиенту (а ведь и правда, третий раз уже здесь покупаю, пусть ранее и забирал дешевый товар), и отдать всё за 9 монет. Ну, в целом неплохо, перчатки получил в подарок. Жаль только, что деньги не успели у меня и улечься-то в кошельке.

Наконец, я смог отправиться за едой. Увы, пировать не на что, осталось всего 22 медяка, и единственное, что я могу себе позволить: тот же хлеб за 7 монет. Пусть он мне и осточертел, но неоспоримо выигрывал в соотношении веса, сытности и цены. И его получится растянуть надольше, чем нечто более вкусное, ведь даже с голодухи не шибко хочется точить надоевший сухарь.

Конечным пунктом в маршруте был трактир. На хорошую комнату денег уже не оставалось, но

хотя бы за 10-15 могу себе позволить. Лишь бы только не оказалось, что теперь она стоит все 50. Внутри меня встретили всё те же вонь, грязь и на удивление много народу. В основном, как я мог видеть, столики занимали игроки.

Трактирщик обнаружился на привычном месте. В этот раз в руках кинжала не оказалось, зато целых три торчало в стойке. Стараясь не смотреть ему в глаза, дабы не встречаться, так скажем, с недобродушным, взглядом, я узнал насчет дешевой комнаты. Странно, но взяли за неё всего 10 монет, хотя если он тогда повышал без повода, сейчас-то самое время.

В любом случае мое благосостояние вернулось примерно к тому, каковым было полчаса назад. Да уж, деньги очень странный предмет – если они есть, то их сразу нет.

Подвох с комнатой обнаружился несколько позже. Когда я принялся ужинать, ко мне вдруг начали заявляться другие люди. Как выяснилось, из-за большого наплыва игроков и малого количества комнат, трактирщик начал селить всех вместе. Не знаю, как там в остальных местах, но мне пришлось ночевать более чем с десятком других героев. Из-за чего первые несколько часов я не мог уснуть вовсе. Нелюбовь к толпе умножилась на страх того, что ночью меня кто-то может просто прирезать. Поскольку охранных сфер не было, оставалось лишь надеяться, что заниматься подобным при других никто не рискнет.

Вскоре усталость оказалась сильнее страхов, и я погрузился в тревожный сон.

<http://tl.rulate.ru/book/5596/103596>