Используя данный метод охоты, я набивал опыт, пока большая часть солнца не скрылась за горизонтом. Опасаясь появления монстров посильнее и не желая платить стражникам тройную плату за вход, я поспешил к деревне. Тем более что последний встреченный мною кототушкан повёл себя странно: он скрылся в норе, хотя в его поле зрения я едва ли находился. Возможно, монстра спугнул кто-то ещё, но скорее зверь просто отправился отдыхать, так как двигался он довольно неторопливо. А уж если мобы ушли спать, то ловить здесь действительно нечего.

Вскоре я подошёл к деревне, вот только определить, в какой стороне вход, мне не удалось. Потому уныло взглянул на уходящий вдаль частокол и побрел вдоль него в надежде, что направление избрано правильно. Однако вскоре вместо ставших привычными лугов я увидел впереди большое поле зерновых культур. Пшеница, овес или что-то местное? Я мало в этом понимал. Ко мне направился человек, стоявший неподалёку. Сумерки не позволяли разглядеть его подробно, но это явно был мужчина, по всей видимости – нпс, облаченный в кольчугу, вооруженный длинным мечом. Мне стало немного не по себе. До этого "неигровые персонажи" не проявляли ко мне интереса прежде, чем я сам к ним обращался. Надеюсь, он не собирается меня атаковать? Я подавил желание убежать: не факт, что удастся, зато вполне вероятно, его это спровоцирует. Ну, и мало ли, вдруг произойдёт нечто хорошее? Например, выдаст мне квест или расскажет что-нибудь важное. Да и вообще не должны же нпс просто так нападать на игроков.

Тем временем мужчина встал в пяти метрах от меня и произнёс:

- Прошу остановиться, герой. Я не могу позволить вам охотиться на полях.

Я немного успокоился – это просто охранник полей. Если я не буду вредить злаковой культуре, то угрозы он не представляет. Хотя жаль, конечно, что нпс не желает мне дать задание.

- Не беспокойтесь, я и не собираюсь заходить на поле, – ответил я.

- Значит, вы направляетесь на озеро? Прошу меня простить, но туда тоже я не могу вас пропустить, – произнес он таким тоном, будто ему и вправду было жаль преграждать путь.

Интересно, что за озеро и почему туда нельзя? Там опасно? Впрочем, не время выяснять, нужно поспешить, солнце скоро зайдет.

- Нет, я всего лишь хочу попасть в деревню.

- Тогда более не смею вас задерживать, – предельно вежливо произнес нпс и направился на своё прежнее место, впрочем, поглядывая на меня.

Я же продолжил идти вдоль частокола, удивлённый манерами здешних нпс. Пусть можно ожидать культурной речи от владельца книжной лавки, в крайнем случае – от старьевщицы. Но от обычного стража? Да и если вспомнить, все нпс, с которыми мне довелось общаться, были весьма вежливы и охотно отвечали на любые вопросы.

Спустя несколько минут обнаружился вход в деревню, как и ожидалось, не тот, через который я её покинул. Стражники у ворот, разумеется, тоже стояли другие: два молодых парня с кинжалами на поясах, облаченные в кожаную броню. Во внешность я сильно не вглядывался, но в наступающей темноте они показались весьма похожими друг на друга. Один из них сразу же послал мне запрос на обмен. Я выбрал для передачи медяк. Стражник кинул взгляд на исчезающее за горизонтом солнце, какое-то время задумчиво щурился, явно размышляя, не содрать ли с меня уже 3 медяка, но всё-таки подтвердил сделку.

Оказавшись в деревне, я в первую очередь собирался продать лут. Но к кому идти, не знал, потому решил заглянуть к Лили. Если повезёт, она у меня всё купит, если нет, хоть подскажет, к кому направляться. Немного поблуждав в сумерках, я сумел сориентироваться и добраться до лавки старьевщика, однако дверь здания оказалась заперта. Приехали. Стоило бы догадаться, что в такое время торговцы закрываются. Я уже собирался пойти на поиски трактира, как дверь распахнулась, из-за неё выглянула Лили:

- Что-то хотел?

- Извини, что так поздно, – сказал я, улыбнувшись девушке. – Я бы хотел продать лут из монстров.

- Лут? – недоуменно уточнила старьевщица.

- То есть, награду за убийство, – похоже, нпс внутри мира не понимают игровой сленг.

- Это тебе не ко мне, – зевнула Лили. – Скупкой подобного занимается семья Валлисов.

- А не подскажешь, где их найти? Сегодня, наверное, уже не успею, но хоть завтра загляну.

- Думаю, успеешь. Желающих продать, как ты сказал, "лут" довольно много, а значит, и работать они будут допоздна. Найдешь их недалеко от церкви, кроме неё из камня там только их лавка, – подробно разъяснила девушка.

- О, спасибо большое. Ты меня очень выручила, – искренне поблагодарил я. В который раз она мне помогает.

- Давай иди уже, – вновь зевая, произнесла Лили. – Если что, я жду тебя в своей лавке, а открывается она с первыми лучами солнца.

Нужное место я нашёл довольно быстро. Отстояв небольшую очередь, я передал скупщику лут из кошеля, получив взамен 32 медных монеты. Наивная надежда, что я заработаю несколько серебряных, не оправдалась. Не то, чтобы меня это удивило, однако с такой скоростью фарма мне придётся ещё неделю копить хоть на какую-то броню. Возможно, стоит задуматься об ином способе реализации лута.

Потом я направился в трактир, местоположение которого узнал ещё в самом начале, так как находился он на той площади, где появлялись игроки. Он представлял собой широкое трёхэтажное здание с вывеской, на которой изображалась незатейливая кружка. Возле трактира пребывали несколько десятков игроков, некоторые из них бурно что-то обсуждали. Я зашёл внутрь, и у меня возникло ощущение, что нахожусь в метро в час пик. Людей оказалось не просто много, они были набиты в этот трактир, как в переполненный вагон поезда. Я даже не мог осмотреться, поскольку высоким ростом не обладаю, и в моем поле зрения оставались лишь спины и головы других игроков. Хм, кажется, я понимаю, почему некоторые стоят снаружи, и что они обсуждают. Подавив желание к ним присоединиться, я остался в медленно продвигающейся толпе.

По ощущениям, понадобилось не менее часа, прежде чем я смог хотя бы увидеть трактирщика. Им оказался полноватый мужичок лет за сорок с черными волосами, усами и густой бородой. Хоть где-то образ, составленный в моей голове, соответствует увиденному. Ещё через какое-то время я стал частично различать, о чем говорят с ним игроки. В основном они пытались снять комнату, но мест уже давно не осталось. В общем-то совершенно необязательно для данного вопроса стоять в очереди, об этом все говорили, да и можно было догадаться, но некоторые,

видимо, хотели убедиться лично. Трактирщик терпеливо объяснял раз за разом, что мест нет.

Кульминацией оказался момент, когда один из игроков на очередной отказ схватил мужичка за грудки и начал трясти. Менее чем через секунду сверкнул белый луч и агрессор, разжав руки, повалился на пол. После чего множество игроков в панике побежали к выходу, мешая друг другу. Тех, кто слишком рьяно толкался локтями или топтал упавших, также поражали лучи. Меня не задавили только по той причине, что я придвинулся ближе к лежащему телу виновника происшествия, когда как люди испуганно сторонились его. Взглянув наверх, я обнаружил розовую сферу, вращающуюся над головами игроков. Когда движуха в трактире стихла, она спокойно просочилась наружу сквозь потолок. Как и ожидалось, стены не являлись преградой для охранных шаров.

Можно посочувствовать тем, кто невольно пострадал, но мне эта ситуация только помогла. Наконец, я смог начать диалог с трактирщиком.

- Здравствуйте, я бы хотел заказать ужин, – сообщил я мужичку, который огорченно осматривал небольшой погром и лежавших игроков.

- Сейчас есть в наличии только каша с мясом, – ответил он. – Это будет стоить 5 медных монет.

- Хорошо. Ещё я бы хотел узнать, где можно остановиться на ночлег, – конечно, все места здесь заняты, но стоит расспросить подробнее на будущее.

- Комнаты у нас уже закончились, – ожидаемо ответил трактирщик.

- Понимаю. Но наверняка вы знаете, у кого ещё можно остановиться.

- Знаю, – мужичок устало вздохнул. – Но там тоже не осталось мест. И даже в конюшне всё заняли.

Получив заказ, я поблагодарил нпс, сел на свободное место и принялся за трапезу. Еда оказалась вполне сносной: нечто похожее на недосоленную овсяную кашу с кусочками мягкого и сочного мяса. С голода я её быстро прикончил и, выпив кружку воды, покинул трактир. Снаружи меня встретила глубокая темнота. Полумесяц луны и ясные точки звезд частично скрывались облаками, лишь скудный свет из таверны падал на площадь. Дождавшись, пока глаза привыкнут к мгле, я отправился к Лиле. Мой план был настолько же простым, насколько и наглым: разбудить девушку и напроситься на ночлег. Конечно, скорее всего, я буду послан, но других идей у меня не находилось. Однако через короткое время стало понятно, что моя затея, похоже, неосуществима. Если точнее, я банально заблудился.

Ориентирование на местности никогда не было моей сильной стороной: в прежнем мире я несколько раз умудрялся потеряться в местах, где регулярно ходил. Темнота преображает окружение. А уж в незнакомой деревне я могу найти дорогу только чудом, на что рассчитывать не приходится.

Что же тогда делать, ночевать прямо на улице? Сферы не дадут причинить мне вред, а потому основными проблемами остаются воры и холод. Конечно, если у меня умыкнут кошель со всем содержимым, я отслежу его через систему, но вот что делать дальше? Если воришка останется в пределах деревни, я не смогу у него отнять своё из-за тех же охранных сфер. Но особо серьезной я эту проблему не считал, в конце концов, можно засунуть кошель под рубаху и спать с ним в обнимку. Сплю я чутко, так что едва ли кто-то сумеет меня обокрасть. Однако что делать с холодом? Моя одежда была очень легкой и даже сейчас, несмотря на теплое время года, порывы ветра продувают до дрожи. Конечно, насмерть я едва ли замерзну, но вот

простудиться могу. Интересно, моё исцеление с простудой справится? Мне вдруг пришла в голову идея.

- Шайн тактум вект.

Знакомые исцеляющие сферы собрались воедино в моей правой руке, заставив её светиться. Мысль оказалась удачной: пусть свет и сиял достаточно тускло, но с ним было гораздо лучше, чем без него. Я не стал завершать действие заклинания касанием, а быстрым шагом пошёл по дороге, пытаясь сориентироваться. Правда, вскоре обнаружилось, что в подобном виде заклинание поддерживается всего тридцать секунд, после чего оно рассеивается. Впрочем, даже такое время неплохо помогло, потратив всю ману, я вышел на более-менее знакомое место. Это оказался выход из деревни, где я днём видел странного парня. Сейчас, впрочем, стража сменилась. При моем появлении нпс вдруг схватились за оружие.

- Стоять! – крикнул один из стражников хриплым голосом, направляя на меня лук, в то время как второй начал подходить ко мне с обнаженным мечом.

Я застыл на месте. Это был второй случай за сегодня, когда нпс сами ко мне обратились. И если в предыдущий раз всё обошлось хорошо, то сейчас я в этом не уверен.

- Что ты здесь делаешь? – спросил усатый стражник, помахивая мечом.

- Я заблудился в темноте, – признался я.

- А в темноте ты чего забыл? – продолжил он допрос.

- Искал место для ночлега.

- Так это тебе в трактир надо, – усмехнулся усатый.

Хотелось сказать "Спасибо, кэп!", но он едва ли поймет, а воспринять может как-нибудь негативно. Я попытался обрисовать ситуацию подробнее:

- Там нет свободных мест. Потому я решил узнать у старьевщицы, можно ли у неё остановиться на ночь.

- И почему ты к ней не пошёл?

- Так я к ней и шёл…

- А здесь тогда ты почему? – резко перебил меня стражник.

Ну всё, приплыли. До этого момента звание "идиот дня" принадлежало рыжему неадеквату, но этот нпс бьет его по всем параметрам.

- Тебе же сказали, заблудился он, – услышал я вновь хриплый голос, в котором чувствовался едва сдерживаемый смех. Взглянув на другого стражника, я увидел, что он уже опустил лук.

- Заблудился? Да как тут можно заблудиться?! Врёт он всё, гадина! – заявил усатый, потрясая мечом.

- Успокойся уже. Темно, местность незнакомая, вот и заплутал он, – защитил меня хриплый.

- Ты тут мне не командуй, Крис, не дорос ещё. Тоже мне, темно! Вон как луна на небе светит, –

ясный круг как раз выглянул из-за облаков, будто помогая стражнику меня обвинить. – Я вот помню, один раз в полной темноте домой от трактира добирался. А ведь в тот день я самого Грива перепил! И что думаешь, я заблудился? Нет!

- Так ты здесь с рождения живешь, а паренек один день провёл. Спрячь меч уже. Знаешь, что будет, если случайно его ранишь? – продолжал меня защищать хриплый.

Усатый стражник что-то недовольно пробормотал, но всё-таки убрал оружие в ножны и вернулся к воротам. Лучник же, наоборот, подошёл ко мне.

- Ты на него не обижайся, – сказал он, понизив голос. – Как человек он в целом неплохой, но вот умом не блещет. Ты говорил, тебе нужна лавка старьевщика, я могу подсказать путь.

- О, ты можешь меня к ней провести?

- Нет, мне нельзя покидать пост, но я могу сказать, как к ней пройти, – Крис улыбнулся от моего предложения. Его лицо было молодым и приятным, располагающим к себе, что сильно контрастировало с голосом. Такие черты ожидаешь увидеть у торговца, но никак не у стражника.

- Да дорогу я помню, но в темноте сверну опять куда-нибудь не туда. Я и к вам сумел выбраться лишь благодаря освещению, которое давала магия света, и вашему факелу, – пояснил я.

- Ты уже способен создавать светляка? – удивился стражник.

- Светляка? Нет, я использовал исцеляющее касание – под его действием рука недолго светится.

- Любопытное применение. И что же ты сейчас намерен делать?

- Я бы побыл некоторое время с вами, если можно. Пока моя мана не восстановится, я не хочу никуда идти.

Стражник нахмурил лоб.

- Я был бы только рад, будет хоть с кем поболтать. Но вот он точно опять что-нибудь учудит. Лучше тебе всё-таки отойти подальше, а то ещё примет тебя за ксанского шпиона.

- Какого шпиона?

- Ксанского. Была тут недавно история. Забрёл к нам как-то один довольно известный авантюрист: если верить слухам, то он даже преодолел отметку в 50 уровней. А сам он рассказывал, что дрался аж с личом в Проклятых землях. Небось, приврал, конечно, но в целом довольно важный гость, к нам такие не каждый день захаживают. Выпил он тогда знатно и пошёл к одной девице. Только вот не дошёл, пересёкся где-то с нашим товарищем. И вот через какое-то время притаскивает Грэг парализованное тело авантюриста к стражникам и начинает им рассказывать, как он, рискуя своей жизнью, поймал ксанского шпиона. Ох, что там началось! Старейшина едва всё это сумел замять, а нашего ловца шпионов самого назначил в стражу в качестве наказания. Вот только мне чаще кажется, что страдает больше тот, кто с ним в паре… ладно, пойду, а то ещё заявит, что я тебе секреты нашей деревни выдаю, – Крис усмехнулся и пошёл к воротам.

Глядя ему вслед, я попытался переварить информацию. Похождения всяких алкашей меня

интересовали мало, но вот его фраза про 50 уровень довольно любопытная. Выходит, для этого мира это уже немалое число, а значит, количество характеристик, которые я смогу получить, очень и очень ограничено. Хорошо, что я не стал впопыхах их раскидывать при достижении первого уровня. Увидев, как усатый вновь на меня уставился, я понял, что стоять здесь действительно не лучшая идея. Выйдя из зоны обзора стражи, я устало опустился на землю. Последняя, как оказалось, неплохо прогрелась за день, и сейчас отдавала приятным теплом.

Наверно, ну её, эту лавку – один раз можно поспать и на земле. А так лишь разбужу, да разозлю Лили. Не знаю, что оказалось последним доводом: нежелание портить отношения с торговкой или банальная лень, но я остался на месте и попытался уснуть. Хотя обычно для этого мне требуется много времени, сейчас я погрузился в объятия Морфея почти сразу. Возможно, повлияло ощущение полной безопасности, даруемое чудесной охранной системой этого мира, или я просто слишком сильно устал.

Правда, как я узнал намного позже, чувство защищенности оказалось ложным: охранные сферы не покрывали всю область деревни, и одной из незащищенных зон была как раз местность недалеко от выхода.

http://tl.rulate.ru/book/5596/101117