

Чтобы преодолеть проблему невкусной консервированной пищи, мы убили роговых кроликов на два приема пищи (всего 4).(п.п там на самом деле не убили, а победили,но мне кажется, что так будет лучше. Если не нравится напишите в комменты). Консервированная еда невкусная, но это не может помочь, потому что есть послевкусие. И поскольку это не может помочь, мы решили избавиться от послевкусия мясом кролика.

Готовить мясо было нетрудно, потому что в этом мире есть и , хотя я не желаю говорить, что это было блюдо. можно использовать в качестве питьевой воды, а в качестве источника света ночью.

также помогает в нашем путешествии. В частности, туалет. Мы создаем стену, чтобы спрятать себя и заполнить ее после того, как мы закончили с магией земли. Я не хочу рассказывать слишком много деталей. Так как Сакура станет слезливой.

Кажется, благодаря магии наше путешествие в этом мире более комфортно.

Уже наступила ночь, мы организовали наш лагерь. В конце концов, я не смог добраться до укрытия воров. Думаю, я слишком много времени проводил, охотясь на роговых кроликов, чтобы решить нашу проблему с едой.

Я позволил Сакуре разобраться с гоблинами по пути, для нее это не составило особых проблем. Я думаю, что большинство ее забот о сражениях исчезает именно так.

Наконец, позвольте мне представить вам новых монстров и навыки, которые у них были.

Безумный вепрь

LV4

<Усиление тела LV1> <Рывок LV2>(п.п так же можно стремительная атака/бросок. Как лучше?)

Примечание: Чудовищный кабан. Их рывок пугает.

Клык Волка

LV3

<Усиление тела LV1> <Вой LV1>

Примечание: Волк-монстр, у которого развились клыки.

Гоблинский лучник

LV4

<Усиление тела LV1> <Владение луком LV2>

Примечание: Гоблин с луком.

В бою нет ничего особенного. Но я думаю, это был первый раз, когда мы атаковали дальнбойного лучника-гоблина. Похоже, что мое динамическое видение улучшилось вместе с . Я смог отразить стрелу своим мечом.

Хотя два других являются съедобными, их вкус хуже, чем вкус рогового кролика. Несмотря на то, что это был кабан ... Интересно, могу я быть сумасшедшим или нет.

Мы установили два спальных мешка в палатке и легли. Потому что ночное наблюдение трудно для путешествия на 2 человека.(п.п ну тип кто-то спит, кто-то сторожит). Я поставил будильник, который звонит когда противник приближается к карте. Я уничтожил всех врагов перед сном и установил сигнал тревоги, когда что-то входит в радиус 1 км. Даже если я не мог спать спокойно, я все равно должен был извлечь максимальную выгоду из этого.

Так как мы спим в наших собственных спальных мешках, не ожидайте никакого эротического развития.

Это банально, но разве это плохой выбор спать в спальном мешке в том месте, где бродят монстры?

Я обнаружил и мгновенно убил слизь (не спал), которая входила в диапазон обнаружения 3 раза. Только из-за слизи, я не проснулся, если она не войдет в 10-метровую зону.

По большей части наше путешествие прошло хорошо.

[Я намерен сегодня бороться с ворами.]

[Да.]

На следующий день я рассказал о своём плане с ворами.

[Я воспользуюсь картой и начну неожиданную атаку.]

[Кстати, где находится их укрытие?]

[В пещере. Кажется, что пещера также является частью леса. Поэтому я также знаю не которые детали о ней.]

[Как мы сможем начать внезапную атаку в пещере?]

Навряд ли мы сможем напасть внезапно, поскольку дорога ограничена.

[Хорошо, я знаю позициях противников, я могу начать внезапную атаку в любое время.]

[Это точно. Карта - действительно чит.]

[Да. Эти воры не ожидают этого.]

Если у нас есть чит, мы воспользуемся им. Это нормально.

[Я сказал, что убью этих воров, что будет делает Сакура?]

[На этот раз враг - не монстр, а человек. Для меня невозможно. Так что, я могу помогать магией стен и дать вам время на восстановление.]

[Понял. Этого достаточно.]

[Ну, это всё из-за навыков, я хочу сохранить их все в этой ситуации.](п.п я не понимаю про чё тут, если в 4 или 5 главе он получил 2 лвл своей способности, которая дала ему возможность

собирать навыки с трупов)

Мы входим в лес, где находятся эти воров. Гоблин здесь не появляются, это делают только обычные лесные животные и монстры. Мы видели редкое явление, когда обычный кабан побеждал беса. Различие между животным и монстром в основном - в кристалле(п.п или камня будет лучше?) монстра. Поскольку кристалл обладает большей магической силой,то для монстра будет естественно иметь более мощную способность. Дикий кабан, победивший монстра, действительно чудовище.

Мы приближаемся к укрытию вора. Всего там 10 воров. Кстати, когда я говорю «вор», это из-за титулов «Убийца» или «Вор», которые были показаны на карте. Поскольку они не невинные люди, я могу убить их всех.

У этих воров есть много интересных навыков, которыми я не владею.

„ , , , , и

У них много грязных навыков. И самый интересный - . Интересно, является ли этот навык укротителя распространенным. У двух из них он есть.

Вор А

LV6

<Укротитель монстров LV2> и т. Д.

Вор В

LV8

<Укротитель монстров LV2> и т. Д.

Кажется, я достигну 3 уровня , если я заберу этот навык у этих двух. Я хочу его получить. Более того, я вижу что-то интересное, когда смотрю на карту. Внутри сокровищницы воров есть клетка с монстром.

Перо дракона

LV2

<Драконья магия LV3> <Полёт LV1>

Перо дракона - белый дракон с похожими на перья крыльями. Его появление несколько удивительно, очень необычно для этой расы. Думаю, воров нашли его и поймали, чтобы продать. По-видимому, это еще ребенок. Но он ещё не приручен, хоть и были некоторые люди с навыком . На самом деле, один прирученный черный волк сидит перед входом в укрытие этих 10 воров, как сторожевая собака.

Черный волк

LV7

<Усиление тела LV3>

Примечание: Черный клыкастый волк.

Когда я смотрю на мастерство простых людей в этом мире, у меня есть предчувствие, что эти люди «немного высокомерны» на этом уровне мастерства. Не существует понятия умение, я неожиданно понял, что я могу сделать сам.(п.п чёт сложно)

Это немного не в тему,но кажется, что они живут с прирученным монстром, не замечая умения . Но я думаю, если они продадут прирученного дракона, разве это не станет выгоднее ...?

Помощник ответил, что для приручения дракона нужен 3 уровень навывка .

Напротив, я единственный человек, который может приручить его в данной ситуации. Мне надо забрать их способности. Есть много вещей, о которых я должен думать в своей голове, когда я приручаю их. По какой-то причине он слишком организованный для этой ситуации. Если я не смогу приручить этого редкого монстра, я приручу монстров в окрестностях, чтобы повысить уровень навыка . Разве это не похоже на то, что Бог говорит мне приручить его? Хотя, я не верю в богиню.

Я хочу приручить его сам. Согласно Помощнику, монстры, которые были приручены, будут иметь привязанность к своему владельцу. Скорее всего, он станет первым спутником, которому мы можем доверять в этом мире. Не имеет значения, является ли он монстром ...

[Сакура, не используй магию. Особенно в их убежище.]

[Что вы обнаружили?]

[Приручаемый дракон. Этим ворам не хватает навыков, чтобы приручить его.]

[Был ли он пойман для продажи? Я не хочу его повредить, в том числе и сокровище.]

[Да.]

Мы прячемся и приближаемся к их убежищу. Черный волк может обнаружить положение по запаху. Так как диапазон обнаружения был показан на карте, мы не попали в этот диапазон.

Нужно быть осторожным с оружием, прежде чем мы доберёмся до пещеры. Не забывайте, что люди легко умирают даже со статусом.(п.п тут он либо про богатых, либо про сильных кому как будет удобнее)

Подготовка закончена, мы, наконец, готовы начать атаку на укрытие воров. Тактика является базовой, я один начинаю атаковать, позволяя Сакуре прикрывать мою спину с другого направления. Статус,(п.п тут он походу про хп, манну, силу, навыки и так далее) который я получаю от , намного выше нормального уровня.

[Стена ветра]

Битва началась. Я набрасываю шквальный ветер (его сила низкая, но она не вызывает много шума) и убиваю черного волка. Черный волк, которого приручил вор, не обладает достаточной силой, чтобы противостоять моей магической силе, несмотря на то, что это была магия LV1.

Поскольку эта битва была без шумной, вору ничего не услышали(п.п тут было увидели, но как по мне это бред) и не вышли проверить.

Я вхожу в пещеру. Сакура также украдкой следует за мной сзади. Согласно карте, разговаривают два вора. Я незаметно подхожу к ним.

[... Дворяне из этого города собираются купить дракона.]

[В самом деле? За сколько?]

[10 миллионов золота. Это огромная сумма денег.] (п.п. англ было золото, но по-моему тут всё-таки тип 1 золотая = 1 железной)

[Будем надеяться, что мы получим часть.]

Я не сдамся ... это перо-дракон ...

[Упс! Не должны ли мы скоро вернуться на свой пост?]

[Это верно. Если они узнают, что я занимаюсь этим, моя доля будет уменьшена.]

Он слабеет и долго разговаривает в этом месте? Я вытаскиваю меч и приближаюсь к одному из воров, когда оба отворачиваются, чтобы покинуть это место. Реакция вора, который поворачивается ко мне спиной, слишком медленная, я молча сбиваю его с ног. НР становится 0. Первое убийство, совершенное мною в этом мире, разочаровывает. У меня также нет никаких чувств. Наверно это влияние статуса сопротивления.

[В-враг-!]

Другой вор начал громко звать своего собеседника. К сожалению! Давайте перестанем думать о ненужных вещах. Я беру все способности с трупа. Я также нахожу шанс забрать их способность во время боя. Я укрепляюсь во время сражения до такой степени, что легко могу победить этих маленьких противников, это станет обманом, если я зайду слишком далеко.

[Ку ~, Альфред враг -!]

Я погружаю нож в вора, который это сказал. Есть две вещи, которые я хочу сказать.

Во-первых, имя вора, которого я убил, слишком холодно. Его имя как-то преувеличено. В конце концов, я не видел имени воровских партнеров. Я почти смеюсь.

Во-вторых, поразить врага в пределах досягаемости лучше, чем позвать своего друга. Он что пытался купить и использовать авантюристов с цифрами?

[Весело ~]

Вор рушится вспышкой моего меча. Я могу победить врага на этом уровне одним ударом.

На самом деле, я также забираю способность этого парня, потому что у него есть навык . Остался только 1 человек.

4 вора происходят изнутри. Полностью вооруженных и готовых к бою. Их реакция удивительно быстра.

[Алекс и Альфред убиты ...]

[Будь ты проклят, авантюрист!]

Я мог чувствовать жажду крови от воров. Ох ладно, уже слишком поздно, последние 4 вора также присоединяются к борьбе.

[Лидер! Алекс и Альфред были убиты! Возможно, этим авантюристом!]

Человек, которого они называли лидером, - это огромный мужчина высотой 2 метра. Его оружие - широкий топор, называемый боевым топором.

Даг(п.п Doug предлагаем варианты)

LV22

<Усиление тела LV4> <Угроза LV3> <Ночное зрение LV2> <Владение топором LV4>
<Невооруженное мастерство LV2>

[Широкое недовольство]

Широкое недовольство

Классификация: Большой топор, проклятый

Редкость: Редкий класс

Примечание: будет улучшаться в соответствии с числом убитых из той же расы.

У него есть страшный эффект ... Это - единственное оружие, которое используется этим вором. Кажется, сбрасывается при смене владельца.

Лидер смотрит на меня с осторожностью.

[Ты авантюрист? Почему ты стоишь передо мной? Обычно, когда дело доходит до заданий подчинения ...

Я спокойно анализирую текущую ситуацию. Зачем? Если ваш товарищ был убит, почему бы вам просто не напасть?

Поскольку, кажется, есть много недоразумений, которые я должен исправить.

[Мне очень жаль, но вы ошибаетесь, я не авантюрист, просто путешественник. И, это не квест подчинения и я не один.]

[Что ты сказал!? Ты просто приманка для засады! Ты думаешь, что я поверю в твою очевидную ложь !?]

Во время ответов лидер выглядел подозрительно.

Ну, это была правда (Исключая Сакуру позади меня). Засада не нужна для прямой дороги в этой пещере.

[Но это правда ... Ох, ладно, забудь. Хоть это и не квест, я намереваюсь победить вас ...]

Я приготовил свое оружие. Лидер стал внимательнее после того, как услышал мое странное заявление.

[Тц, похоже, этот парень не понимает ситуацию. Ты стоишь перед нами только один, убив нашего компаньона, мы не можем оставить тебя в живых! Убей его!]

Когда декларация лидера заканчивается, я начинаю направлять свой меч к лидеру, так как он размахивает своим широким топором, я должен немедленно отступить.

Лидер неоднократно размахивает своим широким топором. Однако, его колебание было более небрежным, чем я думал. Его колебание слишком эксцентрично и, скорее всего, попадёт в его подчиненного, который не слишком быстро увернется. С другой стороны, его подчиненные, которые атаковали стали отступать, когда он размахивал своим широким топором.

Если он неуверенно махнет своим топором, моя маневренность будет ограничена.

[Ora ora, беги как цыпленок, ублюдок! А как насчет твоего хвостовства!]

Как я мог впасть в эту провокацию? Этот парень плох, он вовсе не беспечен. Не говоря уже о дружеском огне, его движение идеально совпадает с его подчиненными.

Он сдерживает меня своим большим размахом. Я восхищаюсь и вижу, как он использует свой широкий топор. Конечно, когда я думал о ворах, я не ожидал от них командной работы.

[Почему ты стал вором, у тебя же есть такой навык? В настоящее время командная работа является одной из тенденций воров?]

[... Есть ли проблема, если вор борется с тактикой? Есть ли проблема, когда воры работают в команде? Есть ли проблема, когда вор обладает интеллектом? Мы должны сделать это, потому что мы маленькая группа воров в этом регионе!]

Видимо, командная работа - это идея лидера. Короче говоря, это из-за лидера. Однако только разумный лидер не смог бы дать распоряжение этим развратным ворах, у него тоже есть харизма.

Это противостояние продолжается некоторое время. Для решительного удара не хватает ни сдержанности лидера, ни удара.

Честно говоря, это первый раз, когда я сражаюсь с этим множеством людей. У этих воров великолепная командная работа ...

Если это продолжится, откроется моя скрытая карта. Поэтому я начинаю повторять магию грома, находясь в середине боя.

[Что? Этот парень волшебник?]

[Кроме того, этот парень колдует во время ближнего боя!]

Его подчиненные, похоже, очень удивлены. Однако, как и ожидалось от лидера. Он дает инструкции немедленно.

[Эй, магия - ничто. Его уклонение падает из-за пения! Его песнопение будет остановлено одним ударом!]

Слишком поздно. Магия грома LV1, громовой удаа, время произнесения заклинания составляет около 5 секунд. Те воры, которые отступали, слишком медленные, чтобы остановить мою магию ...

[Грохот Грома!]

Я призываю магию грома. Их тело онемело, и их движение ухудшается, и я наношу удар сплеча. Было 8 против 1 стало 7 против 1.

[Дерьмо, это случилось снова.]

Лидер раздраженно выплевывает. Тем не менее, он продолжает атаковать, и не убегает. Однако поток битвы не меняется, его подчиненные падают один за другим. 3 человека погибли, лидер кричит, поскольку на его стороне осталось только 4 человека.

[Эй ребята! Мы закончили! Уходим!]

Его подчиненные были поражены, услышав его наставление и сразу же приблизились к стене пещеры.

[Йооооооо!!]

Его глаза наливаются кровью, мышцы расширяются. Это эффект навыка . Это уменьшает защиту в обмен на повышение боевой мощи.

[Гуриииииаааааааа!]

Лидер приближается ко мне со скоростью, которая не может сравниться с предыдущей. Однако это плохой ход. Причина, по которой мне было трудно бороться с ворами из-за их тактики и командной работы. Эта атака отбросила мозг, который является их сильной стороной ...

[Фа ~!](п.п типе выдох походу

[Ааа ...]

Он мне не противник.

Бац. Я делаю чистый удар, и лидер падает.

[[[Уаааааааа]]](п.п походу так 3 раза)

- это их козырная карта,, когда его подчинённые видят, что их лидер проиграл, пытаются убежать за пределы пещеры. Я не могу отпустить их, потому что я не могу позволить убежать Укротителю монстров. Мне нужно торопиться ...

[Огненная стена!]

Их ноги останавливаются, когда появляется стена огня.

[Что!?!]

[Я не позволю вам пройти!] [Спектр: ты не пройдешь! XD]

Кажется, Сакура закрыла выход.

Я ударяю по остальным вора, побег которых был прерван. Эти 3 человека вскоре пали на

землю.

[Фууух, все враги были уничтожены.]

На этот раз это был длинный бой. Это не так просто, как умение и статус. Я не думал, что эти воры научат меня важности тактики.

Результат оказался таким, каким мы его планировали. Во-первых, я заблокировал часть своего статуса и мастерства, когда сражался с ворами. Для этого есть несколько причин.

С моей способностью, мой статус будет расти. Однако власть, которую я получаю только по статусу, как правило, даётся легко. Я думал об обучении после того, как мои способности были запечатаны, чтобы моя сила не становилась слишком высокой, чтобы улучшить свой потенциал. Тем не менее, я сделал это в середине боя, и я впервые убил, я не знаю, хорошо это или плохо.

Далее идет о перо-драконе. Так как это станет нашим компаньоном, мы должны дать ему способность. Думаю, я дам все способности, которые я взял, но не использовал. Если наш спутник будет увеличен в будущем, было бы безопасно привыкать к ограничению, так как упадет индивидуальная боевая мощь.

[Спасибо Сакуре, мы сделали это, не упустив умения укротителя.]

Дальше я наблюдал за Сакурой ... Я попросил ее не трогать этих воров из пещеры. Так как наша победа на этот раз уничтожила врагов. Поскольку воры отступили, когда лидер использовал навык, когда лидер был побежден, они почти сбежали. Я никогда не думал, что Сакура сделает свой ход.

Кстати, нынешняя Сакура ...

[Оеёёёёё]

Ее рвет на углу пещеры. Да, у нее рвота. Так как я сражался в этой битве мечом, я обезглавливал врагов и создавал эту гротескную сцену. И я также весь в крови. Есть ли спрос на пропитанного кровью мальчика и рвоту?

Давайте вздохнем и вернемся к нашей теме.

[Эхехе ... это ничего ... и ~, буээээээээ]

[Не заставляй себя.]

После того как я забрал все способности из трупов. Я благополучно приобрел LV3. Я решил убрать навык берсерка, так как это не мой стиль борьбы.

Умение абсолютно бесполезно, но я его все равно сохраняю. Так как может быть ситуация, когда мне может понадобится этот навык.

В любом случае, Сакура определенно была полезна в этот раз. Если бы воры вышли за пределы пещеры, это наверняка было бы хлопотно.

[Во-первых, я должен поблагодарить тебя. Даже если это просто, я уверен, что это было действительно полезно ...]

[Я рада. Я наконец стала полезной.]

[Да, это точно. С этого момента я тоже буду на твоём попечении.]

[Да.]

Сакура наконец-то перестала улыбаться. Край моих губ немного приподнимается.

Я использую магию земли, выкапываю яму, кидаю туда тела и покрываю их грязью. смываю кровь и очищаю одежду. закончив с водой, я использую магию огня и сушу столько, сколько смогу. Легко контролировать простую воду и огонь без атакующей силы на LV1. Не все магические навыки являются атакующими навыками.

Между прочим, есть навык , который может очищать тело и одежду мгновенно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/5560/100248>