

- Как вы себя называете? Мы называем себя землянами.

-...Племя Эль. Другие жители Драгоники называют нас эльсами.

То, что они оказались эльсами, было немного неожиданно*. В тот момент, когда Чой Хюк предложил провести дуэль, их замешательство исчезло. Они напряглись, не сводя взглядов с Чой Хюка и его берсеркеров. Выглядели эльсы при этом как опытные бойцы.

«Славно», - Чой Хюк ощутил, как у него улучшается настроение.

- Всем отойти!

Берсеркеры отступили назад, и Чой Хюк предстал перед эльсами во всей красе.

- Я - Чой Хюк!

Запомните это имя! Нет, я заставлю вас запомнить его!

Хотя он и не произнес этих слов, его поведение и весь его вид словно бы кричали об этом.

Свить!

Движения Чой Хюка казались странными. Он не отталкивался от земли, скорее казалось, что это земля толкает его вперед, а крепостная стена подбрасывает вверх.

Пока в головах его противников формировалось понимание того, что парень вообще-то уже начал двигаться, Чой Хюк успел подняться на вершину.

Бабах!

Ладонь Чой Хюка врезалась в грудь солдата племени Эль. В следующий миг сразу несколько бойцов, стоящих за ним, покатались по земле.

Буууууум.

Раздался звук, похожий на пронзительную ноту тэгыма*. Видимо, так эльсы стонали от боли.

(Прим.пер.: *Тэгым – корейский национальный духовой инструмент, большая бамбуковая поперечная флейта. Она имеет гудящую мембрану, которая издаёт звук специфического тембра).

Эльс, напомиавший лидера, не стал отдавать никаких приказов. Несмотря на ранения, солдаты его племени дружно вступили в бой, действуя синхронно и слажено, будто это находилось на уровне их подсознательных рефлексов.

Ледяная энергия затуманила очертания мечей солдат, находящихся рядом с Чой Хюком. Это была аура, от которой кровь стыла в жилах. Причем стыла до почти болезненного ощущения, что кровеносные сосуды вот-вот лопнут. Если бы противников было всего парочку, парень бы, может, почти ничего и не почувствовал, но ощущение от десятка таких мечей было довольно-таки угрожающим.

Чой Хюк врубил «Глаз Разума» на максимум. Теперь он мог ясно видеть яростно пульсирующую карму противника. Но, что еще важнее – ее слабое место. Он нанес умелый удар, отсекая ощущение вымораживания плоти, а затем пробил слабое место – там, где лезвие и рукоять меча соединялись в одно.

Дзынь!

Эффект был уничтожен, меч лопнул.

- Что?!

Похоже, солдаты племени Эль оказались сбиты с толку.

Бууууу....

Снова раздался звук тэгыма.

Бабах!

Он пнул солдата, чей меч только что разбил.

Сердце Кармы стучало оглушающе громко. Карма наполнила тело, ускоряясь. Раньше он мог выпускать ее из правой руки, но теперь каналы открылись во всех четырех конечностях. Его карма стала еще быстрее и сильнее.

Дзынь! Дзынь!

Осколки уничтоженных мечей напоминали снег, разлетающийся вокруг, а сами солдаты будто пострадали от лавины. Эльсы, пытавшиеся атаковать его в ближнем бою, разлетались прочь, как сухие листья на ветру.

- Скучновато как-то... - провокационно зевнул Чой Хюк.

Буууум! Шрриииик!

В следующий момент кто-то провел неожиданную атаку. Чой Хюк почувствовал, что к нему на огромной скорости что-то приближается, и ловко увернулся. Сначала он услышал грохот удара снаряда по крепости, и только потом услышал резкий свистящий звук.

Парень оглянулся на сторожевую башню, из которой вылетел снаряд. Он был удивлен.

- Оружие?

Это была точная догадка.

На вершине высокой сторожевой башни, венчавшей крепостную стену, собрались солдаты племени Эль, стрелявшие сейчас по Чой Хюку из странного деревянного оружия длиной в человеческий рост.

- Чувства противника невероятно хороши! Воспринимайте его как монстра не меньше ранга «Драко»! Взводы с первого по третий! Открыть огонь!

Бах! Бах! Бах! Шрриииик!

Звуки стрельбы казались очень размеренными и ритмичными.

Пытаясь обмануть чувства Чой Хюка, они стреляли то очередями, то одиночными, время от времени меняя траекторию полета снарядов. Иногда снаряды даже разделялись на несколько самостоятельных фрагментов, как в комиксах или супергеройских фильмах.

- Ух ты...

Это оружие не использовало порох. Вместо этого взрывную силу давала карма. Поскольку снаряды были заполнены агрессивно настроенной кармой, любые недочеты в защите могли вызвать серьезные раны. Все, что попадалось на пути снарядов, оказывалось разорванным в клочья, а кармический барьер при столкновении ощутимо содрогался.

Трехзвездочным монстрам человеческое оружие было нипочем. А если им удастся разжиться

подобными устройствами, то можно будет эффективно атаковать не только трех, но и четырехзвездочных тварей. К сожалению, его противники слегка не рассчитали.

Хотя Выносливость Чой Хюка и находилась на уровне трех звезд, его боевой стиль был основан на Контроле, раскачанном до предельных уровней четырехзвездочной статистики. А его обостренные чувства вполне компенсировали недостаток других статов. Так что для него сопротивление подобным атакам проблем не составило.

Когда способность «Глаз Разума» усилилась, глаза Чой Хюка окрасились в голубоватый оттенок. Снаряды, летящие отовсюду, вдруг задвигались плавно и неспешно. Чой Хюк даже успел разглядеть их продолговатую форму, напоминавшую листья с заостренным концом, так что увернуться оказалось проще простого.

- Охренеть... - пробормотали эльсы, переглядываясь между собой. Если бы этот парень смог выдержать урон от снарядов, это бы удивило их куда меньше, чем то, что он смог увернуться от всех.

«Он воистину великий воин!»

В сердцах эльсов стали зарождаться зачатки настоящего уважения.

В то же время...

Гуууух!

Словно пытаясь добраться до сердца противника, Чой Хюк снова нанес удар ладонью в грудь. Жертва, а также стоявшие рядом с ней эльсы с криками боли разлетелись в стороны, еще в полете теряя сознание.

- Не будь таким самоуверенным! – перед Чой Хюком возник эльс, одетый в гладкий наряд из переплетенных листьев, видимо, заменявший ему доспех. Карма странным образом собралась в нечто в форме полупрозрачной ветки, синхронизируясь с окружавшей Чой Хюка энергией и начав сворачиваться вокруг парня.

- Ограничить его!

Вшуууух!

Когда эльс взмахнул своей фантомной веткой, отовсюду вдруг стали пробиваться корни, тут же попытавшиеся сплестись с руками и ногами Чой Хюка.

- Ась?

Больше всего парня удивил тот факт, что он не смог от них сбежать. Его тело вдруг стало странно тяжелым.

- Что за фигня...? А... теперь вижу. Ты не один это сделал.

Внимание Чой Хюка привлек эльс, одетый в мантию. Пока он отвлекал парня веткой, другие маги, спрятавшиеся в рядах солдат, воспользовались другим приемом, оказывая мощное давление на тело Чой Хюка и ошеломя его.

Глаза Чой Хюк сияли голубым. Он анализировал окружавшую его карму. Это оказалось непросто. Но не до такой степени, чтобы он совсем не смог освободиться, конечно. Просто ему потребовалось бы больше времени... или куда более радикальные усилия.

К сожалению, ситуация не позволяла медлить.

- Взводы Один и Два! Залп!

Теперь в него одновременно стреляло гораздо больше орудий, чем прежде.

Берсеркеры издали наблюдали за происходящим.

- Ого... А они сильны. Что было бы, если бы мы сразились? Мы бы проиграли?

По отдельности эльсы значительно уступали берсеркерам, в сравнении боевых навыков и кармических сил. Но если учитывать их необычное оружие, навыки и тактику, это определенно вышел бы крайне нелегкий бой.

- Не знаю... Наверное, нам придется сразиться, чтобы проверить... - серьезным тоном отозвался Бэк Сэван.

Берсеркеры гордились тем, что никогда не проигрывали равным противникам. Но сейчас, когда они увидели, как сражались эльсы, стало трудно гарантировать хоть что-либо.

- Ну... В любом случае, держу пари, что лидер не проиграет.

- Это уж точно, - кивнул Бэк Сэван, реагируя на комментарий Ли Джинхи.

[Чой Хюк]

*Человек

* Очки Кармы

Мощь: 365 (+213) (□□□□)

Скорость: 371 (+201) (□□□□)

Контроль: 453 (□□□□)

Выносливость: 100 (□□□)

Запас жизненных сил: 359 (□□□)

Восстановление: 371 (□□□)

* Воздаяние: 400 (□□□□)

* Бесплатные очки кармы: 0

[Уникальный навык]

Глаза Различия

[Навыки и умения]

- Мгновенная Уничтожающая Пустота (Ослабленный)
- Пылающий Танец Крыльев (Ослабленный)
- Сердечная Инъекция (Ослабленный)

[Достижения]

- Вы убили обладателя кармы до того, как она была передана вам!
- Первое убийство монстра в бою один на один!
- Суверен (Король без Подданных, Первым убил двухзвездочного монстра, Убил Виверну Разрушения).
- Первый Колонизатор Человечества.
- Первый человек, достигший четырехзвездочной статистики.

Чой Хюк испытывал искреннее восхищение. Ему и вправду было сложно освободиться от магии, которая удерживала его тело на месте. Если бы на его месте был монстр, он бы наверняка воспользовался грубой силой, сделав ставку на свою выносливость, но это точно привело бы к гибели. Чой Хюку нужно было четко отслеживать свои показатели выносливости и запаса жизненных сил.

Он увеличил свои Мощь и Скорость с помощью чар и предметов, чтобы они превышали средний диапазон четырехзвездочного уровня, однако Выносливость все еще находилась на уровне трех звезд. Это могло повлечь за собой нестабильное состояние. Если бы он переутомился и довел свою карму до полного расслабления, то каким бы мощным не был его Контроль, все это оказалось бы совершенно бесполезным. После этого начнется эффект домино. Если Контроль залагает из-за проблем с Выносливостью, следующим падет Запас жизненных сил.

Выносливость не только помогала противостоять вражеским атакам, но и была важна для того, чтобы выдерживать собственную мощь и колебания кармы. При одновременном использовании кармы и физического тела в сражении, чем больше сил было использовано, тем тяжелее переносило это тело. Если, конечно, не использовать карму снаружи, как это делали существа из племени Эль.

При том, что Выносливость Чой Хюка находилась на низких стадиях трехзвездочного уровня, он мог выдерживать свою четырехзвездочную мощь по одной единственной причине – из-за мощного Контроля. Если Контроль падет, то его кости и суставы наверняка будут уничтожены. Даже если он уклонится от атак врага, его сокрушит его же собственная мощь.

Конечно, теперь он это прекрасно понимал. За последние два года Чой Хюк старательно пробовал на себе разные тактики и стратегии, постоянно обменивая бесполезные навыки, чары и экипировку на полезные для себя.

«Но сейчас не время использовать стратегический запас»

Существовал способ освободиться без критического переутомления выносливости.

Вууунг!

Голубой свет, светившийся в его глазах, превратился в световые лучи и хлынул наружу.

[Особенность Глаз Разума. Второй уровень: Идентичный Разум]

Карму становится легче контролировать, она без проблем проникает в объекты.

После преодоления уровня двухсот очков четырехзвездочного Воздаяния, появлялась возможность пробудить еще одну Особенность. Существовало два метода. Первый – выбрать радикально иную особенность, например, «Устойчивость», которая давала устойчивость карме. Второй – сделать выбор в пользу «Взрывной Крови», которая могла резко увеличить мощь, но при этом все равно оставалась очень болезненной. Иными словами, речь шла о приобретении так сказать двойного класса. Однако Чой Хюк выбрал третий путь. Он открыл следующий уровень «Глаза Разума» - «Идентичный Разум».

Идентичный Разум специализировался на «манипулировании», а не «чувстве». Как и «Глаз Разума», он не оказывал прямого влияния на бой, однако, в зависимости от того, кто именно его использовал, позволял ощутимо менять ситуацию в целом.

Карма Чой Хюк проникла сквозь удерживающую его магию и разрушила ее структуру изнутри. Удерживающая его на месте энергия начала расплетаться, как лапша калгуксу в кипящей воде.

- Что за...?

Бах! Бах! Бах! Шрриииик!

Снаряды, выпущенные вторым взводом, определенно обладали большой силой, но без попадания в цель эта сила оказывалась совершенно бесполезна.

Чой Хюк уже исчез.

Он рванул вперед. Когда «Идентичный Разум» распространился вокруг, окружающее пространство стало функционировать в рамках его воли. Земля и крепостная стена подталкивали его вперед, тогда как цель притягивала к себе.

Бааааах!

- Кхххх....

Даже во время удара кулаком по груди мага он не замедлил ход. Чой Хюк направлялся к тому воину – лидеру из племени эль, с которым он разговаривал в начале.

Великий воин уставился на приближающегося к нему Чой Хюка. Этот парень был словно метель, словно оползень... Если честно, он был потрясающим. Так думали все эльсы.

- Достаточно. Я признаю, что вы великолепный воин. А теперь поговорим. Я не могу гарантировать, что сохраню тебе жизнь, если этот бой продолжится, - произнес эльс.

Чой Хюк окинул фигуру великого воина взглядом прищуренных глаз. Белый (доброжелательный) свет, излучаемый им, становился чуть ярче. Либо великий воин стал думать о нем, как о равном, либо начал его немного уважать.

Однако Чой Хюку этого было явно недостаточно. Равный? Как мог равный ему освободить их народ? А ведь Чой Хюк тогда вполне четко сказал - «Я выведу вас на поверхность». Чтобы доказать, что его слова были правдой, «равенства» или «уважения» было недостаточно.

Это то, к чему он пришел после двух лет получения болезненного опыта.

«Страх – лучше, чем уважение. Благоговение и трепет – еще лучше»

Страх вел к ослаблению воли. А ему нужна была доброжелательность, которая бы намного превзошла этот страх. Он жаждал показать себя во всей красе.

- Тогда сразись со мной, поставив свою жизнь на кон! – заорал Чой Хюк. – И можешь не беспокоиться, я не намерен тебя убивать!

- ...Ха.

Ресницы лидера затрепетали. Хотя он и испытывал к Чой Хюку некоторую симпатию, как к превосходному воину, это нынешнее замечание было чрезвычайно грубым. Разве оно не значило, что даже если все племя Эль нападет на этого чужака, они все равно не смогут его победить?

- Смотри, не пожалей об этом. Первый взвод! Враг – это монстр ранга Драконический! Сосредоточьтесь на том, чтобы удержать его! Элитные войска – вперед!

В тот момент, когда прозвучал этот приказ, сдерживающая магия, вновь нахлынувшая на Чой Хюка, в разы усилилась. Как будто этого было мало, со всех сторон напали воины с леденящими мечами. Холод зазвенел в воздухе, корни взлетали вверх, пытаясь опутать его руки и ноги, атмосфера становилась все тяжелее, замедляя его движения. Обстрел снарядами стал гуще.

Все тело Чой Хюка оказалось залито голубой кармой, когда он попытался на пределе своих сил использовать «Идентичный Разум» для разрушения атакующих заклинаний, но все же его шаги в сторону лидера эльсов значительно замедлились. Элитные войска, которые дожидались

проявления этого эффекта, тут же рванулись к нему.

Свиить!

Впервые на теле Чой Хюка появилась рана. Его выносливость начала стремительно падать.

- Остановись. Немедленно, - снова предложил великий воин эльсов, но Чой Хюк лишь ухмыльнулся в ответ.

- Да вертел я..!

Чой Хюк активировал навык. Карма в его теле начала автоматически перестраиваться. Навык высокого уровня, который Чой Хюк просто не мог создать за счет одного лишь Контроля да чувств, навык, который он даже сам до конца не понял, один из самых сильных его навыков, обнаруженных за последние два года, яростно взорвался.

- Сердечная Инъекция!

Бух!

Его сердце болезненно сжалось. Карма, которая ослабела после истощения Выносливости, снова стала натянутой и упругой.

[Сердечная Инъекция (Ослабленный)]

Мгновенно восстанавливает вашу карму в период ее перезарядки. Выносливость и Восстановление резко возрастают. После того, как эффект умения закончится, вы будете в течение часа пребывать в истощенном состоянии. Вы не сможете восстановить карму в этот период истощения.

Изначально этот навык был Мощным, доступным для использования только при пятизвездочной (и выше) статистике, но кто-то ослабил его интенсивность, чтобы им могли воспользоваться бойцы с более низкими уровнями.

Бабабанг!

Чой Хюк все еще не обнажил свой меч. Однако даже так он смог раздробить лодыжки и запястья бойцов элитных войск, обессилено упавших на землю.

- Шах и мат!

Чой Хюк оставил солдат племени Эль позади и бросился к их лидеру. С застывшим выражением лица великий воин обнажил свой меч.

- Хаа.... Ха... Мистер, а вы великолепны. Хаа...

Чой Хюк задыхался, его левая рука прижималась к шее, пытаясь остановить кровотечение. Хотя он напал на лидера внезапно, контратака великого воина оказалась молниеносной. Чой Хюк уклонялся и блокировал, блокировал и уклонялся, но вот до чего дошло – ему почти отсекли голову.

- Я не мистер, я Ланц. Но что это только что была за атака? Я смог блокировать ее лишь с благословения обратного дерева...

Великий воин Ланц лежал на земле, кровь текла с его губ. Хотя он говорил спокойным ровным голосом, удары в его грудь нанесли очень серьезные внутренние повреждения. На исцеление ему понадобится не меньше месяца отдыха, это уж точно.

Однако Чой Хюк сменил тему.

- Позже скажу. А для начала было бы неплохо войти в крепость и передохнуть.

Он говорил о том, чтобы впустить в город три тысячи своих солдат так, словно это был какой-то несущественный пустяк. Даже тем, кто не читал «Роман о Трех Королевствах», даже маленьким детям было бы понятно, насколько нелепым выглядело это предложение. Однако Чой Хюк выглядел предельно невозмутимым.

- Ну, быстрее же! Если бы я хотел вас захватить, то уже проник бы внутрь и открыл ворота для своих! Если ты не откроешь, то я это сделаю!

Наружу поперло упрямство. Если бы это увидел Бэк Сэван, он бы снова выполнил свой коронный фэйспалм. Однако совершенно неожиданно это сработало. Возможно все благодаря многолетнему опыту сотрудничества с другими обитателями поверхности, в борьбе с их общим врагом, «монстрами»? В любом случае, великий воин поднял дрожащую руку.

- Ладно!

Лежа на земле и усмехаясь, он отдал отчетливый приказ:

- Откройте ворота и давайте поприветствуем великих воинов!

- Надо было сделать так с самого начала, - с расслабленной улыбкой кивнул Чой Хюк.

Его ноги продолжали дрожать, поэтому приходилось прикладывать усилия, чтобы стоять. Несмотря на то, что он активировал «Сердечную Инъекцию», сражение с лидером эльсов выпило всю его выносливость. Это был по-настоящему сильный противник.

Чой Хюк выпрямился и оперся на двух солдат племени Эль. Посмотрел на великого воина. На его лице сама собой возникла улыбка... Кажется, он приобрел хорошего союзника.

*Примечание переводчика: английский переводчик ранобе нашел в корейской игре под названием DK Online расу под названием дизельс, чьи силы основывались на контрактах с древними драконами, и полагает, что эльсы в этом романе – прямая к ним отсылка.

<http://tl.rulate.ru/book/550/910818>