

Магазин, используемый только лишь суверенами, был известен как «Башня Логистики». Чой Хюк встретил Мехаса перед лестницей у входа в башню. Тот прислонился к темной стене, ожидая Чой Хюка.

- О, знакомое лицо. Это ведь ты, верно? Землянин.

Голос был приятным. Словно звук медного музыкального инструмента.

Мехас был металлическим роботом. Большие и маленькие кусочки металла покрывали его тело по образу и подобию мышц. Каждый раз, когда он двигался, по его телу скользили изящные и гармоничные волны. Склонившись вперед, он упер в талию свои длинные, почти достигающие земли как у гориллы, руки и направился к Чой Хюку. Лицо робота напоминало живую мозаику. Металлические фрагменты двигались, позволяя симулировать активную мимику. Мехас улыбнулся.

- Я - Мехас. Сияющий Дождь попросила меня провести тебя по Башне Логистики. Что, атмосфера между вами стала слишком серьезной или ей было неловко делать это самостоятельно? Что-то в этом роде, да? Хехе... В любом случае, она довольно навязчивая девушка, - Мехас дружелюбно похлопал Чой Хюка по плечу, беря инициативу на себя. - Однако я в долгу перед ней, поэтому хорошо выполню ее просьбу. Просто следуй за мной.

Развернувшись, робот начал подниматься по темной лестнице.

Башня Логистики была здесь единственным зданием с лестницей. По ней нужно было перемещаться вверх и вниз, а не бродить вокруг. Яркий текст на обветшавших стенах сиял, словно неоновые вывески. Если бы Чой Хюк был немного старше, он бы наверняка подумал, что это похоже на Универсам Электроники Ёнгсан или Торговый Центр Наквун. А еще она напоминала магазинчики, которые он уже миновал - темные, с потрескавшимся белым цементом и запрещающими знаками на входе.

В общем, не только Башня Логистики, но и ряд магазинов весьма напоминали неприятные низкоранговые заведения, в которые никто не хотел бы наведаться по собственному желанию. Но при этом башня все равно умудрялась выглядеть как нечто особое и доступное только избранным.

- Все потому, что сюда допускаются лишь суверены. А они - редкое явление.

- А представители других видов, кроме суверенов, смогут сюда войти?

- Ты меня не слышишь, что ли? Только суверены имеют право войти в Башню Логистики... А... Ага! Ты о Складе Снабжения в целом, а не о Башне, верно? Ну да, могут. Значит, ваш вид -

расходный материал, а? Тогда да, ты прав. Другие могут попасть на Склад, когда получают звание воина. Даже не суверены. Хотя Башней Логистики все равно воспользоваться не смогут.

Проклятые «расходные материалы». До одури раздражающий статус. Каждый раз, когда он слышал это словосочетание, Чой Хюк чувствовал себя подавленным.

- А как получить звание воина?

- Виды, которые избавились от статуса расходных материалов, проходят проверку квалификации. За десять тысяч очков миссии получаешь право на оценку в качестве воина низкого ранга. Ну, обычно достаточно отдать десять тысяч очков миссии, чтобы действительно иметь все шансы на получение звания.

- Но для начала нужно избавиться от статуса расходных материалов... Это значит, что «расходные материалы» даже оценивать не станут, - пробормотал Чой Хюк, прикусив губу, но Мехасу было все равно.

До парня вдруг донесся звук металлического удара – что-то ударило в тело Мехаса. Точнее, тот заговорил, используя высокий голос, напоминавший мелодию саксофона. Хотя Чой Хюк и не мог понять содержание чуждой ему речи, он все равно понял, что этот тип его дразнит. В конце концов, робот снова переключился на понятный язык.

- Вот так. Айя... какой, должно быть, тяжкий груз ответственности лежит на твоих плечах. Суверенам нужно стараться изо всех сил, чтобы избавиться свой вид от статуса расходного материала.

- ...И как, это срабатывает?

- Ну, как говорят, семь или даже восемь из десяти терпят неудачу и в результате оказываются списанными, - пожал плечами Мехас.

- В смысле списанными?

- Не уверен. Я лишь воин низшего ранга, поэтому не могу знать точно. Но говорят, что весь вид сбрасывается на планету, буквально кишашую монстрами. И никакого кода возврата, конечно же. Это может быть похоже на испытание, своего рода последняя попытка – мол, умри или докажи, что достоин выжить, но итогом всегда становится полное уничтожение.

- Идиотизм какой-то... - невольно сорвалось с губ Чой Хюка.

Несмотря на то, что он не испытывал особой привязанности к человечеству, парень все же не мог не испытывать злости. Они оценивают виды, которые спокойно существуют сами по себе, по своим собственным извращенным стандартам, а если что-то не понравится – просто

уничтожают этот вид?

- Хехе... Слишком многое на твоих плечах, друг, - провокационно прокомментировал Мехас, а затем продолжил шагать вперед.

- Ты куда? Я хотел сначала изучить магазины снаряжения.

- Магазины снаряжения? Да тебе повезло, ты просто счастливчик! Навестишь их позже, а пока просто доверься мне и следуй за мной.

Мехас миновал темный коридор и открыл дверь. В отличие от наружных помещений, не обслуживающихся должным образом, внутренние были просторными, чистыми и приличными. В этой комнате прямо в воздухе плавали образцы странных объектов, уменьшенные до размеров сжатого кулака.

- Тем, кто впервые пользуется услугами для покупателей - суверенов, необходимо раскрыть свои уникальные особенности и участь. Особенно ребятам со статусом расходного материала.

- А это еще что? - недовольно спросил Чой Хюк, ощущая, что его ждет очередной геморрой. Мехас же выглядел глубоко пофигистичным.

- В каком смысле «это еще что»? Это основы, которые делают тебя сильнее. Хотя оборудование и оснащение для тебя может выглядеть более важным, но если заглядывать наперед, это даже сравнить нельзя.

То, что сказал Мехас, вряд ли можно было считать полноценным объяснением. Он просто толкнул Чой Хюка вперед. Его руки оказались настолько сильны, что Чой Хюк с трудом удержался на ногах, буквально врываясь в скопление узоров и паттернов, появившихся за плавающими в воздухе образцами.

- Какого хера ты...!

Чой Хюк, уже готовый было разразиться гневной тирадой, внезапно затих и обнажил Клинок Хищника.

- Оу, а у тебя неплохая чуйка. Похоже, ты получил титул суверена не просто так.

Голос Мехаса звучал слабо и отдаленно, однако этот факт Чой Хюка почти не задел. Его слишком отвлекло неприятное ощущение сотни направленных на него взглядов. Кто-то наблюдал за ним? Нет, это больше походило на сканирование и целенаправленное изучение. Даже не так. Чужая карма проникла под его кожу, впиваясь во внутренние органы, пропитывая кровь.

- Какого...

Поскольку он не знал, что именно сейчас происходит, он не стал действовать безрассудно. Прежде, чем он решил, что делать дальше, его уже окружили. Незнакомое ощущение, будто его тело оказалось в самом центре вязкого желе, казалось очень неприятным.

- Не волнуйся. Тебя сканируют, чтобы найти наиболее подходящую для тебя «участь».

- Да что за участь, о которой ты говоришь?...

Некомфортное ощущение больше не было проблемой. На Чой Хюка накатила странная отрешенность. Голос Мехаса и собственный ответ на его слова отдалились от него, будто бы стали материальными объектами, телепортированными в другую реальность.

...

Ему даже показалось, что он на мгновение вырубился.

Внезапно мир стал ярче. Или нет, темнее? Ощущение погружения в желе в какой-то момент исчезло полностью. Хотя он и был недоволен тем, что на мгновение потерял сознание, ощущение опасности отсутствовало. Мехас уставился на него опустевшим взглядом. Забавная реакция.

К Чой Хюку направились три модели. Затем появилось сообщение.

[Проверка способностей завершена. Определены три подходящих участи. В настоящее время вы можете активировать лишь одну]

[Если после выбора участи вы будете действовать соответственно ей, ваша карма будет активно развиваться и прогрессировать]

[Суверены могут записать выбранную участь в магазине судьбы снабженческого типа]

[Подходящие участи]

Увлеченный Боем: 100% способность

Чем интенсивнее вы сражаетесь, чем дольше длится бой, тем глубже становится ваша концентрация от погружения в процесс, и тем быстрее будет развиваться ваша карма.

Бессмертный: 93% способность

Каждый раз, когда вы переживаете ситуацию с реальной опасностью для жизни, ваша карма будет прогрессировать огромными скачками.

Яростный: 81% способность

Чем сильнее вы разгневаны, тем быстрее будет развиваться ваша карма.

- Вау, стопроцентная способность?

Удивленный голос Мехаса прозвучал длинным низким тоном. Видимо, таким образом его вид выражал изумление.

- ...Это хорошо?

Только теперь Чой Хюк понял, что подразумевалось под словом «участь». Это был метод, который мог развить карму. То, что прежде он решал лишь посредством убийства противников нужного уровня. Это действительно было необходимой основой для дальнейшего развития.

- Конечно же хорошо! Я иногда слышал о стопроцентных способностях, но чтобы увидеть такое собственными глазами... А ты удивительнее, чем я предполагал!

Кожа Мехаса зарябилась от волнения. Он издал приятный, мелодичный звук.

- В самом деле? Значит ли это, что мне следует выбрать Увлеченность Боем?

Раз уж можно было активировать только одну часть, то нужно было выбрать лучшую из трех.

Мехас тут же вставил свои пять копеек.

- Хм... Ну, у каждого варианта есть свои плюсы и минусы. Каждый раз, когда будешь активировать часть «Бессмертного», твоя карма может подниматься с трехзвездочного до четырехзвездочного уровня. Но если не будешь постоянно попадать в опасные для жизни ситуации, то твоя карма будет развиваться очень медленно. В общем, часть, сильно зависящая от случайного стечения обстоятельств. Да и как-то странно вообще изначально рассчитывать на то, что обязательно нужно оказаться в смертельно опасной ситуации. Если помрешь, то это ведь будет конец, не так ли? С другой стороны, «Увлеченность Боем» может увеличить твою карму пропорционально количеству прилагаемых усилий, пока ты погружен в битву. Если ты, конечно, часто оказываешься в интенсивных сражениях. Но, опять же, если ты будешь постоянно вступать в такие интенсивные сражения, ты, очевидно, долго не продержишься. Так что самый безопасный вариант увеличения мощи – «Яростный». Хотя он даст куда более медленное развитие, чем две предыдущих части, и ты с ним куда меньше совместим, зато он позволит тебе развивать карму без опасности умереть.

Чой Хюк принял решение, когда слушал объяснения Мехаса. Безопасность? Чой Хюк не принимал ее в расчет. В то же время, ему не очень хотелось полагаться на удачу и случайные стечения обстоятельств. Ну и последнее – он, несомненно, станет сильнее намного быстрее, если это будет именно стопроцентная часть.

- Выбираю Увлеченность Боем.

- Уверен, что будешь в порядке? Это опасный выбор.

- Я бы так не сказал.

Когда в Чой Хюке сформировалась окончательная решимость, появилось еще одно сообщение.

[Увлеченный Боем, 100% способность. Стоимость активации - 500 очков миссии]

Как и ожидалось, здесь ничего не было бесплатным.

- Оплатить.

Стоило ему произнести эту фразу, как мир вокруг исчез.

Хвааааа!

Придя в себя, Чой Хюк обнаружил, что стоит прямо посреди поля битвы. Как всегда.

Первым, что он ощутил, были ранения. Приятная болезненность и жар... Но вскоре он напрочь забыл об этом. Все внимание переключилось на врагов.

Противник набросился на него, как черная безграничная масса, простирающаяся за горизонт. Силуэты отдельных существ размывались в глазах. Единственное, что было ясно, как день - их недостатки. Следы атак словно бы отпечатывались в воздухе.

Концентрация Чой Хюка приблизилась к своему пику. Картинка перед ним все упрощалась и упрощалась. Некоторое время спустя он обнаружил, что танцует в мешанине бесчисленных сияющих линий. Клинок Хищника в его руке становился то тяжелее, то легче. Вскоре он забыл даже о мече. Чувствуя себя как никогда комфортно, парень будто бы прорезал водные потоки в глубоком океане. А затем внезапно распахнул глаза. Вокруг никого живого. Даже горизонт был завален трупами его врагов.

Хвааа!

Открыв глаза в следующий раз, он вновь оказался в комнате с плавающими узорами. Одна из трех моделей, приблизившихся к нему, теперь значительно расширилась. Образец иллюстрировал резкую красную линию, прорезавшую глубокую темноту.

[Вы получили участь «Увлеченный Боем»]

Это было странно. Чой Хюку вдруг показалось, что он обнаружил свое истинное призвание в этой жизни. Жажда сражения запылала в его крови. Чем больше он будет сражаться, тем быстрее становится все более сильным.

[Планируете ли вы приобрести магазин судьбы, который может быть установлен в колонизированных вами землях? Магазин судьбы может подарить другим подобранные для суверена Чой Хюка участки - «Увлеченный Боем», «Бессмертный» и «Яростный». Стоимость магазина судьбы - 10 000 очков миссии]

- На колонизированных мной землях? А на Земле установить его никак нельзя?

[Для получивших статус «Расходный материал» это невозможно]

Хотя он изначально и планировал поставить магазин на своей земле, Чой Хюк все еще испытывал недовольство при мысли о том, что Земля исключается лишь потому, что люди считаются расходным материалом. Однако он ничего не мог с этим поделать.

Пока что он находился в ситуации, когда приходилось скрывать гнев и просто продолжать двигаться вперед.

- Я куплю его.

Точка опоры в приобретении новой силы, «участь». Как и сказал Мехас, это действительно имело куда более высокий приоритет, чем магазин оборудования и снаряжения. Для всего человечества это было на порядок важнее. Если бы Дождь не договорилась с Мехасом, чтобы тот показал Чой Хюку это место, он, несомненно, никогда бы не узнал этой ценной информации.

«Я в долгу перед ней», - подумал Чой Хюк, гравировав эту мысль в своем сердце.

- А теперь куда пойдём? – спросил он Мехаса.

- Теперь пришло время научиться эффективнее использовать свою карму. Мы пойдём в магазин Кармических Особностей, - улыбнулся тот.

Четыре тысячи пятьсот солдат, расположившихся на холме Бархалолеун 1, собрались вместе, видя возвращение Чой Хюка. Он вернулся полдня спустя. Хотя времени прошло всего ничего, все смогли ощутить невероятные изменения, которые произошли с этим парнем. Он стал сильнее и опаснее.

- Что за херня? Лидер съел там какую-то волшебную пилюлю, или что? – пробормотала Ли Джинхи.

- Не волнуйся, я её для всех принес, - похлопав девушку по плечу, Чой Хюк прошёл мимо. Затем, будто что-то вдруг вспомнив, остановился и добавил. – Спасибо. Я обязательно отплачу тебе.

Это была благодарность за Волну Бездны, которая позволила ему заработать тридцать тысяч очков миссии. Но Ли Джинхи этого не знала, поэтому смогла лишь недоуменно моргнуть в ответ.

Чой Хюк тем временем прошёл мимо неё и встал в самом центре холма. Затем вынул из сумки прозрачную пирамиду размером с кулак и осторожно поставил её на землю.

Грудудудудук!

Пару минут спустя из земли с грохотом выросла здоровенная пирамида той же формы и вида. Будто для этого ей потребовался грунт и руды вокруг, пирамида просела в небольшую яму, образовавшуюся под ней. Игрушечная копия венчала её сверху, словно всегда была лишь наверху, а не отдельным устройством, которое можно было носить в сумке. Поверхность сооружения отливала красным.

{Территориальная Пирамида, Уровень 1}

В радиусе 1км от пирамиды все характеристики монстров будут значительно снижены, а эффективность кармы союзников значительно увеличена.

Предмет, напоминавший Ослабляющие Барьеры из «Выжить и сбежать», обладал куда более стабильным и впечатляющим эффектом. Это была Территориальная Пирамида.

Рядом с ней Чой Хюк поставил на землю еще две строительных миниатюры. За пару минут они, как и их предшественница, поглотили окружающую землю и увеличились в размерах. В конце концов, все объекты соединились с территориальной пирамидой, образуя единую массивную крепость.

Так появились Магазин Судьбы и Магазин Особенностей.

Два магазина торчали из середины «Территориальной пирамиды», словно терраса.

Четыре тысячи пятьсот удивленных людей уставились на странные сооружения шокированными взглядами. В этот момент Чой Хюк громко воскликнул:

- Теперь это место - наша земля!

Хотя нюансы чувств и эмоций, которые испытывал каждый отдельный человек, и различались, волнение, охватившее их, было одинаковым.

- Ваааааа!

Приветствие, разлетевшееся по всему холму, сотрясли землю. Они были первыми людьми, пустившими корни на другой, Драконьей планете.

<http://tl.rulate.ru/book/550/872372>