

Количество монстров, убитых Чой Хюком за день, было нереальным, но этого все же оказалось недостаточно, чтобы обратить поток вспять. Даже выкладываясь Чой Хюк на полную, он едва ли смог бы перешагнуть черту в четыре сотни тварей в сутки.

Поначалу он мог убивать одного противника в секунду, но со снижением уровня выносливости падала и скорость. Когда он начинал задыхаться, его дееспособность падала так низко, что оказись он в окружении монстров, неминуемо погиб бы. Поэтому приходилось чутко отслеживать свое состояние и тут же отступать, когда в этом возникала реальная необходимость.

С другой же стороны, количество монстров только росло.

После завершения десятого дня ситуация дошла до того, что Чой Хюк утратил прежний темп, позволявший ему уничтожать по portalу каждый день. Количество монстров, которые ежедневно принимали в наш мир, с каждым восходом солнца возрастало на двадцать процентов. Это был экспоненциальный рост. Даже с постоянно возрастающим мастерством, становилось все сложнее и сложнее.

На десятый день из тридцати трех оставшихся порталов вышло двадцать тысяч монстров. С помощью союзников, к пятнадцатому дню группа Берсеркеров смогла сократить число входов до двадцати. Но даже так каждый день появлялось не менее тридцати тысяч тварей.

К пятнадцатому дню по улицам бродило уже больше ста тридцати тысяч монстров. И это тоже было немаловажной причиной, затруднявшей задачу уничтожения порталов.

Но и это было еще не все. Количество припасов сокращалось на треть каждые десять дней. Мгновенно запасы, которые должны были бы насытить пятьсот тысяч человек, сократились до пайков на сто семьдесят тысяч голодных ртов. Однако к десятому дню в живых осталось триста тысяч. За это время они кое-как смогли приспособиться к режиму острой экономии, но столкнулись с вопросами выживания, заставивших разные группы враждовать друг с другом. И главной причиной конфликтов становились порталы.

Именно они стали главным аргументом для Юнг Минджи.

- Пока мы выходим наружу и рискуем собой, уничтожая порталы, те, кто сидят на жопе ровно и печется только лишь о собственной безопасности, лишаются права на провизию!

Это была стратегия, обеспечивавшая дело уничтожения порталов. Но при этом она была крайне рискованной. Все потому, что места сбора, как правило, были оборудованы Ослабляющими Барьерами, которые делали монстров в два раза слабее. А вот чтобы уничтожить портал, приходилось выходить наружу и воевать против полных сил тварей.

Из-за этого в группах, связанных с Чой Хюком продолжало увеличиваться число смертей и ранений. Те места сбора, которые занимались исключительно добычей провизии, становились все более безопасными. Фактически, люди поделились на два лагеря – тех, кто боролся за безопасность всех выживших, и тех, кто отсиживался в сторонке и надеялся получить пропуск на следующий уровень на халяву, по праву выжившего.

В конце концов, не выдержав, Юнг Минджи поставила вопрос ребром. Это был тактический шаг, позволивший уменьшить недовольство в группах, особенно среди тех, кто ежедневно рисковал собой, уничтожая порталы.

Она отправила посланника в соседний район. Правило, которое она ввела, было простым:

«Завтра вы должны выйти и сражаться, чтобы уничтожить портал. В противном случае вы будете лишены права на поставку провизии»

Ее предложение было проигнорировано. И на следующий день это место сбора было уничтожено, превратившись в груды пепла и горелых останков. Те люди не смогли отразить нападение войск, закаленных в постоянных боях с монстрами.

Юнг Минджи не принимала капитуляции.

- Мы убьем их всех?

- Всех. За исключением тех, кто младше четырнадцати лет.

- А как мы определим их возраст?

- Просто... Не трогать тех, кто выглядит достаточно мелким...

- Ладно, пусть дети живут. А что насчет их родителей?

-...Родителей убивать.

Юнг Минджи легко сопереживала слабым. Она не была уверена в том, что сможет убить сдавшихся и моливших о пощаде, поэтому доверила командование Чу Юнгджину. Даже ожесточившись в постоянных боях, она все еще не могла отдать приказ об убийстве детей. Конечно, вместо уважения, это неоднозначное решение вызвало осуждение. Для некоторых эта девушка казалась слишком беспощадной, для других – чересчур мягкой и сдобольной.

Тем не менее, ее решительные действия наглядно демонстрировали, что она обладает очень сильной волей. Соседние места сбора, шокированные организованной нею беспощадной бойней, решили принять участие в борьбе с монстрами. Другие шесть групп, состоявших в

союзе с Юнг Минджи, действовали аналогично.

К тому моменту по всему району как лесной пожар распространялись два слуха о боях.

Боях, организованных Чой Хюком и Юнг Минджи.

Благодаря этим слухам союзные войска смогли воспользоваться своим преимуществом устрашения, и с легкостью победили противников.

Вскоре после этого уничтожение порталов пошло быстрее. Благодаря этому довольно быстро удалось сократить количество порталов до двадцати... но и число жертв также было значительным.

А количество монстров, между тем, продолжало возрастать.

Двести пятьдесят тысяч выживших. Сто тридцать тысяч монстров.

Тот факт, что в какой-то момент количество монстров превысит количество людей, казался необратимым.

Несмотря на постоянные сражения с монстрами, все свободное время Чой Хюк посвящал тренировкам.

- Скользящий Порез!

Карма в его теле автоматически активировалась, когда он выкрикивал эти два слова. Усиливавшая кости, суставы и мышцы, энергия собиралась в руке парня. Используя давление кармы, он обращал ее в призрачный меч... Точнее, пытался превратить. Каждый раз примерно на половине движения меч исчезал, и карма возвращалась в свое исходное состояние. Вслед за этим появлялось сообщение.

[Выполнить действие не удалось. Чтобы использовать навык ранга С, вам нужно иметь ранг С (3 звезды) хотя бы на одном показателе и в очках Воздаяния]

Тяжело вздохнув, Чой Хюк активировал панель статусов.

{Чой Хюк}

*Человек

* Очки Кармы

Мощь: 0 (□□)

Скорость: 0 (□□)

Контроль: 144 (+144) (□□)

Выносливость: 18 (+18) (□□)

Запас жизненных сил: 18 (+18) (□□)

Восстановление: 0 (□□)

* Воздаяние: 0 (□□)

* Бесплатные очки кармы: 68

Хотя он и убивал множество монстров и людей, достойных соперников ему почти не попадалось, поэтому рост его статусов ужасно замедлился. Все, что он смог заработать за последнее время, так это восемнадцать бесплатных очков кармы за убийство шестерых

двухзвездочных монстров. Все потому, что он получал дополнительные очки кармы за счет убийства «средних боссов», иначе максимум, которого ему удалось бы достичь, равнялся бы шести очкам кармы.

Чой Хюк сменил свои предметы, он избавился от тех, что увеличивали его Мощь и Скорость, зато вложил в Контроль.

Именно поэтому Мощь и Скорость сейчас равнялись нулю.

Из недавно экипированных предметов ранга D, три были новыми. Учитывая, что никто, кроме него, так сильно не упирал на Контроль, было не так уж трудно найти кого-нибудь, кто менялся бы артефактами с нужными Чой Хюку стататами. Все его предметы ранга D не были уникальными. Например, у парня имелось целых два «Кольца Концентрации».

[Кольцо Концентрации] x2

Ранг: D

Контроль: +10

Вы можете использовать умение [Концентрация] один раз в день. В течение 1 минуты Контроль увеличивается на 10%.

Отсутствует дополнительное потребление Выносливости.

[Ожерелье Концентрации]

Ранг: D

Контроль: +10

Вы можете использовать умение [Концентрация] один раз в день. В течение 1 минуты контроль

увеличивается на 10%.

Отсутствует дополнительное потребление Выносливости.

[Полутораручный Меч Отчаяния]

Ранг: D

Контроль: +20

Долговечность: 271/300

[Обувь Танцора]

Ранг: D

Контроль: +10

Ускорение рефлексов.

Долговечность: 48/50

Набор предметов ориентировался на Контроль.

Чой Хюк выбрал Контроль после долгого и напряженного обдумывания.

«К тридцатому дню физически не получится увеличить статистику и очки Воздаяния до трехсот»

Количество монстров постоянно увеличивалось, как и численность промежуточных боссов. Однако группа Берсеркеров была слишком мала, из-за чего Чой Хюку становилось все труднее охотиться именно на средних боссов.

Ему нужно было добыть еще четыреста восемнадцать очков. Но при его нынешнем уровне за пять дней он сможет заработать максимум пятьдесят четыре.

«Убийство тех, кто мне не ровня, не даст вообще ничего...»

При такой скорости он не сможет воспользоваться «Скользящим Порезом». А без Скользящего Пореза не будет лезвия из кармы. Без лезвия из кармы он не сможет атаковать по области... что значит, что он не сможет сделать прорыв и ощутимо уменьшить количество монстров. В свою очередь, это означало, что Виверну Разрушения будет практически нереально уничтожить.

Так что Чой Хюк решил на крайнюю меру и обратил все свои усилия на прокачку Контроля. Можно было смело утверждать, что он поставил на карту все, что имел.

«Сработает ли это?... Нет. Оно обязательно должно сработать!»

Логичнее было бы равномерно увеличивать все статки. Пока Контроль и Выносливость могли поддерживать Мощность и Скорость на нужном уровне, этого было достаточно. А что даст Контроль, который превзойдет показатели Мощи и Скорости? Однако мысли Чой Хюка были заняты иным. Подсказку ему внезапно дал именно Бэк Сэван.

- Откуда мне знать, что делать? - сказал он тогда. - Похоже на то, что режим обучения завершен. Если рассматривать происходящее как игру, теперь пришло время выбирать класс. Это значит, что с этого момента не получится увеличивать статки так же, как и раньше.

После достижения уровня двух звезд, рост стремительно уменьшился. Только одно бесплатное очко кармы... Возможно, Бэк Сэван был невероятно близок к истине. Возможно, действительно стоило сосредоточиться лишь на некоторых параметрах статистики.

Если все так, то показатель Контроля, превышавший показатели Мощи и Скорости, определенно был полезен.

Было и другое доказательство. Ощущения самого Чой Хюка.

Чем больше он прокачивал Контроль, тем легче ему давались любые действия с кармой. Это стало особенно сильно чувствоваться, когда он превысил отметку в сто очков на

двухзвездочных статах. Теперь он контролировал не силу или скорость, а именно карму.

«Вот так!»

Чой Хюк сосредоточился на карме в своей руке. Эта конечность раздулась почти вдвое. Не став медлить, парень ударил машину, стоявшую рядом.

Бабах!

Автомобиль не отбросило в сторону, он просто взорвался, словно в него заложили бомбу. Однако этого было не достаточно. Чой Хюк хлопнул ладонью по стене здания.

Баааах!

Здоровенный кусок стены выпал наружу. Удара ладони Чой Хюка оказалось достаточно, чтобы содрогнулось четырехэтажное здание.

- Ах...

Впрочем, рука Чой Хюка не осталась невредимой. Взрывная сила превысила выносливость, и это сказалось.

Лицо Чой Хюка исказилось от боли. Он убрал сосредоточенную в руке карму. Рука оказалась сломана. Но благодаря текущему показателю Восстановления через пять минут все будет в полном порядке.

Однако Чой Хюк не стал ждать. Он перехватил меч левой рукой.

- Концентрация!

Умение, встроенное в Ожерелье и Кольца Концентрации, позволяло в сумме повысить показатель Контроля на тридцать процентов, а это значило сто сорок восемь очков этого стата!

Уже в этом состоянии Чой Хюк решил еще раз опробовать навык.

- Скользящий Порез!

Карма в его теле мгновенно сместилась. Вышла за пределы его руки и сконцентрировалась в клинок. Но результат оказался тем же. Он вновь не смог достичь даже половины желанного результата, прежде чем энергия вернулась в исходное состояние.

Но Чой Хюк решил на этом не сдаваться. Он припомнил пути и направление движения кармы.

- Хуууу....

Выдохнув, он максимально сосредоточился.

«На этот раз нужно четко увидеть результаты»

Чой Хюк снова сдвинул карму, пользуясь все тем же стосорокавосьмиочковым статом. Четко вспомнив момент, когда энергия начала рассеиваться, достигнув лишь половины длинны клинка, он активировал умение и выжал всю карму из своего тела, сконцентрировав ее в одном месте. Карма, казалось, обратилась в жидкий огонь, обжигавший его тело изнутри.

- Гррррккх...

Ему казалось, что рука вот-вот взорвется. Тем не менее, Чой Хюк продолжил. Карма прошла сквозь рукоять и заполнила клинок. И в момент, когда достигла критической точки, которую парень прежде никак не мог миновать...

- Грх!

Чой Хюк использовал все свои силы, чтобы сдвинуть сжатую карму. Она рванула вперед, словно гейзер. Бабабабах! Ему казалось, словно из его руки вылетел столп огня, а потом...

Свииить!

- Ах...

Чой Хюк видел это как никогда ясно.

Всего лишь на долю секунды, но прямо перед ним сформировался огромный синий клинок. Карма наполнила физический меч и по его подобию создала свой собственный.

- Ааааргх!

Вылез побочный эффект. Истощение и травмы от насильственного проталкивания кармы взяли свое.

Флоп!

Утративший все силы и всю энергию Чой Хюк рухнул на землю. Его волосы промокли от пота. Но уголки губ рвались кверху.

Его предположение о том, что клинок из кармы можно было сделать без помощи какого-либо умения... оказалось правильным.

<http://tl.rulate.ru/book/550/728801>