

{Скользящий Порез}

Ранг: С

Клинок из концентрированной кармы.

Единственный навык, которым обладал Чой Хюк, назывался «Скользящий Порез». Хотя описание его казалось простым, он все же был невероятным и имел достаточно высокий ранг.

Большинство игроков в Игре «Трон» получили оружие и навыки ранга Е, однако Чой Хюк смог раздобыть себе Клинок Хищника (как награду за выполнение секретного правила) – единственный меч ранга D, на уровень выше остальных.

Судя по всему, из убитых монстров в Игре «Выживание и Побег» можно было получить оружие и умение ранга Е, из средних боссов – ранга D. Так что выходило, что «Скользящий Порез» со своим рангом С также превышал норму.

Чой Хюк просто пока не мог им воспользоваться.

{Неудача. Чтобы использовать навыки ранга С, у вас должен быть хотя бы один стат ранга С, а также Воздаяние ранга С (3 звезды)}

Чой Хюк вспомнил момент, когда получил этот навык.

В этот день он встретил Ли Джинхи.

Через четыре дня после появления «Кольца Перерождения», они занялись уничтожением третьего портала. Хотя сейчас Чой Хюку не хватало выносливости, он полагал, что дня через два им удастся справиться с этой проблемой. Однако его противники оказались сильнее, чем он думал.

- Лидер! Я щаз помру!

Чой Хюк уничтожал монстров, которые пытались приблизиться к Бэк Сэвану, но в какой-то момент парочке удалось проскользнуть мимо, и Бэк Сэван оказался в критической ситуации. Чой Хюк попал в сложное положение. Если бы он кинулся спасать своего спутника, то те монстры, которых он сдерживал прямо сейчас, смогли бы окружить их обоих, и тогда Бэк Сэван оказался бы в еще большей опасности.

Тварей было сорок, и это количество было примерно тем же, что и у прошлого портала... но что-то все же было иначе. Обычно у портала тусовались монстры одного типа, но в этот раз их разновидности просто поражали воображение. И, что хуже всего, они двигались в полном соответствии с приказами своего босса. Это были монстры, которые умели пользоваться тактикой.

Кроме того, портал охранял не только средний босс, но и десять особо крупных Каменных Медведей, тогда как остальные монстры прятались в засаде.

- Что такое? Что-то не так...

Хотя Бэк Сэван колебался, Чой Хюк не обратил на него внимание. И вот теперь они попали в очень сложный бой, и были вынуждены противостоять комбинированным атакам танкующих, ближних и дальних бойцов.

«Мы не можем так продолжать. У меня нет выбора...» - решил Чой Хюк.

Хотя Бэк Сэван его и беспокоил, он решил поверить в силы этого парня.

«Благодаря своей интуиции он с большой вероятностью сможет выжить»

Чой Хюк чувствовал, что затяжной бой может стать опасным для них обоих. Поэтому он рискнул, сделав так, чтобы вокруг Бэк Сэвана собралось больше монстров, тогда как он сам переключился на босса.

Босс выглядел как трехметровая летучая мышь, которая крайне осторожничала со своим противником и никогда не лезла на рожон. Эдакая раздражающая тварь, которая держалась позади, контролировала монстров и накладывала дебаффы на Чой Хюка и Бэк Сэвана.

Чой Хюк мгновенно сгустил свою карму. Когда он делал это, его выносливость и восстановление разительно уменьшались, однако у него не оставалось иного выбора. Только так можно было компенсировать дебаффы и сбить противника с толку.

Чой Хюк глубоко вдохнул.

Бах!

Оттолкнувшись от земли, он ринулся вперед.

- Ты в порядке?!

Так уж вышло, что Ли Джинхи, кинувшаяся спасти Бэк Сэвана, появилась точно в тот момент, когда Чой Хюк прыгнул на босса.

Бумс!

Девушка нанесла удар в голову монстра, нацелившегося на Бэк Сэвана. Затем перепрыгнула через бессильно осевшего на землю мужчину и ударила ногой следующего нападавшего. Поскольку в этот момент Ли Джинхи оказалась сверху, над головами монстров, она отлично видела, как Чой Хюк пробивает лоб гигантской летучей мыши.

- Вау...

Идеальный взлет, ловкое движение, вся сила вложена в острие клинка.

Она была действительно поражена.

Бац!

В тот момент, когда Ли Джинхи приземлилась на землю, ход битвы уже преломился.

Монстры превратились в лишенное пастыря стадо овец. Чой Хюк выбрал наиболее эффективный метод и целился клинком в головы, горло и грудь монстров. Он был словно яростный лев, напавший на беззащитное стадо.

Ли Джинхи не могла отвести глаз от Чой Хюка. Многие его движения ей хотелось бы заснять

на камеру, чтобы потом пересматривать и пробовать повторять.

Схватив Бэк Сэвана, девушка отпрыгнула подальше, чтобы не мешать Чой Хюку сражаться в полную силу.

- Ээ... я уже в норме, так что не могла бы ты меня отпустить?

Ли Джинхи пропустила слова Бэк Сэвана мимо ушей. Даже сейчас, таща Бэк Сэвана, вспрыгивая на толстую лапу Каменного Медведя, а оттуда - на плоскую голову Крука и самую дальнюю точку поля битвы, она продолжала смотреть лишь на Чой Хюка.

А когда бой подошел к концу, Чой Хюк получил сообщение.

{Дополнительное правило раскрыто}

Через полмесяца монстры начинают двигаться более организованно.

{Сначала требуется победить группу монстров, напоминающую армию. Вычисление... Вы выполнили более двух дополнительных правил. Очищено более пяти порталов. В наличии более одной квалификации Суверена... Условия выполнены. Получена скрытая награда, умение ранга С «Скользящий Порез»}

Когда подошли Ли Джинхи и изможденный Бэк Сэван, Чой Хюк, уже прочитавший оба сообщения, погрузился в тяжелые раздумья. И только увидев их, он вспомнил об оказанной помощи и решил отблагодарить.

- Я хотел...

Однако Ли Джинхи даже не дала ему договорить фразу до конца.

- Брат! Ты лучший! Как ты это сделал?!

- ...Брат*?

Чой Хюк недоуменно нахмурился. Девушка явно была старше его и выглядела как студентка университета.

(прим.пер.: Технически, она назвала его Хён, что значит «брат», но, во-первых, так обращаются только к старшим, во-вторых, только парни. Старший брат для девушки не Хён, а Оппа, однако Ли Джинхи использовала именно эту форму обращения)

- Да! Да, брат! Брат, научи меня! Особенно тому прыжку, которым ты воспользовался, чтобы убить летучего монстра! Это было удивительно!

Ли Джинхи, настоящая фанатка паркура, была невероятно взволнована при виде точных и лаконичных движений Чой Хюка, максимально раскрывших его физический потенциал. Хотя это и отличалось от паркура, все равно выглядело очень круто.

Не на открытой местности, а в сжатом пространстве, по лезвию ножа, перед носом у целой кучи монстров он осуществил невероятный рывок, который идеально вписался и в окружение, и в пространство, и в движение всех остальных участников этого боя! Да еще и на ходу оттолкнувшись от монстра! Не убегать от монстров, а свободно перемещаться в самом их скоплении! Это было невероятно!

Однако Чой Хюк все еще казался сбитым с толку.

- Я... брат?

- Ну да, конечно! Ты даже еще лучше, чем брат! Пожалуйста, научи меня, о сенсей!

В конце концов, разговор между восторженной Ли Джинхи, ловящей каждое слово своего нового знакомого, и гением Чой Хюком, действующим исключительно инстинктивно, не привел ни к чему, кроме как «просто берешь и делаешь, все».

В какой-то момент они закончили на том, что завели разговор о Виверне Разрушения.

- Чтооо? Вы собираетесь охотиться на монстра размером с дом?!

Глаза Ли Джинхи ярко сияли. На этот раз все было даже еще хуже, чем прежде.

- Как и ожидалось от старшего брата! Брат! Я очень тебя уважаю!

Бросить вызов такому громадному монстру... Дыхание Ли Джинхи перехватывало от волнения.

«Эхэй! Мы оба можем совершать просто невероятные вещи! И, вдобавок к карме, неужели мы с

помощью этого не сможем уничтожить монстра размером с дом?» - подумала девушка. - «Это очешуительно!»

Вот так в тот день ... Чой Хюк получил новый навык и нового подданного.

«Ха...»

Даже сейчас, думая об этом, Чой Хюк считал ее странной.

Ли Джинхи.

Однако прямо сейчас ему нужно было закончить бой, поэтому он избавился от отвлекающих мыслей и закричал:

- Средний босс. Портал. Подтверди!

- Вернись, прежде чем я умру! - тут же отозвался Бэк Сэван, разбивая голову приблизившегося к нему Крука. За последнюю неделю, постоянно сражаясь с монстрами, Бэк Сэван успел стать весьма опытным и умелым бойцом. В настоящее время он без затруднений мог сражаться с обычными монстрами.

«Скорость. Энергия»

Чой Хюк хладнокровно активировал навыки «Кольца Скорости» и «Кольца Энергии». Каждое из них увеличивало соответствующие показатели на десять процентов в течение одной минуты, и при этом не требовали расхода выносливости.

Карма начала сгущаться.

Чой Хюк схватил Саблю Клык.

Бах!

{Клинок Хищника впитал кровь достойного противника. Эволюция 13/100}

До этого момента он прикончил двадцать средних боссов. Тринадцать из них пошли на прокорм Мечу Хищника. До того, как этот клинок станет по-настоящему могущественным, ему придется пройти еще очень долгий путь.

- Цк...

Прищелкнув языком, Чой Хюк повернулся и закричал:

- Отступаем!

Однако даже отступление далось им нелегко. Прорваться через бесконечное количество монстров было весьма утомительной задачей.

Один шаг - один удар. Два шага - четыре удара... Так, мало помалу, Бэк Сэван и Чой Хюк ускорили темп отступления.

В строю монстров образовывалась широкая просека, их трупы валялись под ноги, пока, наконец, впереди не открылось свободное пространство.

- Ух ты... Ты и раньше был монстром, но теперь, когда улучшил свою статистику, стал невероятно крутым... - с восхищением произнес Бэк Сэван.

Все было именно так, как он и сказал. После того, как Чой Хюк два дня назад прокачал Воздаяние до двух звезд, в его статистике произошли огромные изменения.

{Чой Хюк}

*Человек

* Очки Кармы

Мощь: 10 (+10) (□□)

Скорость: 10 (+10) (□□)

Контроль: 54 (+54) (□□)

Выносливость: 18 (+18) (□□)

Запас жизненных сил: 18 (+18) (□□)

Восстановление: 0 (□□)

* Воздаяние: 0 (□□)

* Бесплатные очки кармы: 50

Когда его статистика и Воздаяние перешагнули отметку в две сотни очков, они трансформировались в две звезды. И это изменило многое.

Был и минус - его характеристики перестали расти после убийства обычных монстров (для удобства он стал называть их однозвездочными), а убийство средних боссов (двухзвездочных) не всегда приносило автоматический рост статов.

Раньше, когда он кого-то убивал, все его характеристики увеличивались как минимум на единицу, включая и Воздаяние.

Однако теперь все было иначе. Когда он убивал двухзвездочных монстров, не статьи росли, а появлялось одно новое бесплатное очко кармы.

Выходило, что в первую очередь ему придется потратить бесплатные очки кармы, чтобы поднять показатель Воздаяния. Без этого реальные показатели характеристик были примерно равны нулю (при двух звездах), как и Воздаяние.

После последней прокачки статистики, Чой Хюк прикончил шестерых двухзвездочных монстров, но все они превратились в бесплатные очки кармы, по одному очку на тушку. К счастью, за убийство средних боссов он получил по два очка кармы за каждого, а за развитие Воздаяния до двух звезд – заработал награду в четыре бесплатных очка кармы, что в общей сложности дало пятьдесят.

После получения двухзвездочных характеристик, награды за однозвездочных монстров прекратились.

Из-за этого он раздал аксессуары и зачарованные предметы своим спутникам, а часть из них превратил в новые предметы ранга D. Благодаря этому ему удалось сохранить все свои характеристики, кроме Восстановления, примерно на том же уровне.

В общем, все оказалось непросто.

- Развиваться стало слишком сложно, - проворчал Чой Хюк.

Препятствия, с которыми приходилось разбираться, чтобы увеличивать свои характеристики, внезапно стали слишком сложными.

Чтобы получить одну звезду требовалось сто очков.

Для двух нужно было уже двести очков.

Логично было предположить, что для трех звезд потребуется триста очков.

Охота на монстра позволит заработать максимум один бесплатный пункт кармы. И это при том, что однозвездочные монстры уже в расчет не шли.

- Знаешь, на что это похоже? - вдруг произнес Бэк Сэван. - На завершение режима обучения.

На его губах появилась странная улыбочка.

...Режим обучения?

- Да. Если рассматривать происходящее как игру, пришло время выбирать игровой класс. Как правило, это означает, что уже больше не получится так легко получать опыт и увеличивать статистику, как это было прежде.

Звучало вроде бы логично. Тем не менее...

- Даже так – это все еще слишком сложно. Не похоже, что в округе так уж много двухзвездочных монстров.

- Все потому, что лидер стал слишком сильным. Моя статистика просто подскочила до небес, после того, как я встретил тебя... Но разве она до сих пор не составляет меньше четверти твоей на момент нашей первой встречи? Похоже, что именно так. Мне кажется, что игра «Выживание и Побег» - своего рода режим обучения, но статистика лидера сильно превысила средний учетный уровень игрока. Бьюсь об заклад, создатели игры вряд ли могли предположить, что найдется кто-то, кто с такой легкостью зачистит однозвездочных монстров и дойдет до двухзвездочной статистики задолго до окончания обучающего режима.

А вот это уже звучало не очень обнадеживающе.

«В любом случае... я получил классный навык, которым не могу воспользоваться»

Трехзвездочные статы, трехзвездочное Воздаяние. Таковы были условия использования «Скользящего Пореза». А значит нужно было где-то раздобыть шестьсот очков кармы. Если учесть нераспределенные очки, которые у него сейчас имелись, то все равно нужно было прикончить еще где-то сто семьдесят средних боссов. Это могло бы стать возможным, если бы он старался изо всех сил, и при этом смог еще раздобыть предметы, увеличивающие характеристики, но... все равно с текущей скоростью он бы просто банально не смог это проверить. Из-за растущего числа монстров убийства боссов каждый раз занимались все больше и больше времени.

С другой стороны, без Скользящего Пореза против Виверны Разрушения можно было даже не пробовать выступать.

«Освободить клинок из концентрированной кармы»

Разве это не энергия меча? Если бы, например, ему удалось разить клинком в радиусе пяти метров, Чой Хюк, пожалуй, смог бы уничтожить Виверну Разрушения. По крайней мере, он верил в это.

Увидев, как его лидер глубоко погрузился в свои мысли, Бэк Сэван весело произнес:

- Не волнуйся так. Моя Интуиция утверждает, что у тебя все получится.

- А разве эту Интуицию... будет волновать, прикончу я эту тварь или нет, если ты все это время будешь находиться в безопасности?

Манера общения Ли Джинхи сказалась на всех членах отряда, и теперь Чой Хюк называл Бэк Сэвана братом Бэком.

Воспользовавшись возможностью, Бэк Сэван тут же сменил тему разговора.

- Ахахаха... ты не голоден? Где там у нас близлежащие пункты снабжения... Посмотрим... Это библиотека Кангдон! Смотри-ка, как удобно. Давай остаток этого дня посвятим добыче припасов, а не мрачным мыслям, ок? Ха-ха!

Идя впереди, Бэк Сэван искренне и легкомысленно рассмеялся.

Пфффф...

Чой Хюк фыркнул, прежде чем последовать за своим спутником. Он действительно ничего не мог изменить одними лишь своими тревогами, так что какой в них смысл?

Солнце клонилось к горизонту.

<http://tl.rulate.ru/book/550/710343>