

Ранги заклинаний и техник.

1 ранг (1 стихия )

2 ранг (2 стихии внешнего круга) или (1 стихия внутреннего круга)

3 ранг (3 стихии внешнего круга) или (1 стихия внешнего и 1 стихия внутреннего)

3 ранг Продвинутый (4 стихии внешнего круга) или (1 стихия внутреннего круга и 2-3 стихии внешнего)

4 ранг (2 стихии внутреннего круга)

4 ранг Продвинутый (2 стихии внутреннего круга и 1-2 стихии внешнего круга)

5 ранг (2 стихии внутреннего круга и 3-4 стихии внешнего круга)

6 ранг (3 стихии внутреннего круга)

6 ранг Продвинутый (3 стихии внутреннего круга и 1-3 стихии внешнего круга)

7 ранг Заклинания и техники уровня «Дар» использование всех элементов.

Заклинания.

1 ранг

«огненный шар» (огонь) - шар из огня.

«исцеление» (вода) - залечивает не серьезные раны.

«каменная стена» (земля) - стена из уплотненного камня.

«ускорение» (ветер) - порывы ветра подталкиваю в том или ином направлении.

2 ранг

«скачек» (пространство) - телепортация с точки на точку, радиус 30-40 метров, так же можно телепортироваться через стены.

«стужа» (вода, ветер) - ветер имеющий крайне низкую температуру.

«вспышка» (огонь, ветер) создает яркое пламя, очень яркое.

«имитация» (стихия внутреннего круга, материя) - позволяет создать облик чего либо, из чего угодно.

3 ранг

«пространственный взрыв» (огонь, пространство) - огненный шар черного цвета, способен воздействовать на пространство, делая его нестабильным.

«термическая волна» (огонь, молния-видоизмененная магия ветра, ветер) - создает мощную волну в определенном направлении, воздействуя на все высокими температурами.

«небесная кара» (вода, ветер, молния – разновидность ветра) – заклинание вызывает удар молнии.

«ветряная пика» (ветер, пространство) – заклинание протыкает противника ветром.

4 ранг

«телепортация» (пространство, время) – перемещает предметы или человека с точки в другую точку.

«временной лимит» (время, материя) – останавливает время на несколько секунд, для объектов воздействия.

4 ранг Продвинутый

«вулкан» (земля, огонь, пространство, материя) – заклинание создает в недрах земли действующий вулкан, направляя его по определенному потоку в нужном направлении.

«Рассечение» (ветер, пространство, материя) – создает дугу воздуха, способную рассечь все на своем пути.

Техники

1 ранг

«каменный кулак» (земля) – укрепляет тело, делая его крепче и более стойким.

2 ранг

«скачек» (пространство) – позволяет сделать шаг на 30-50м, можно сменить направление по пути.

«пространственное копьё» (пространство) – палец укрепленный пространственной стихией используется как копьё.

«сокрытие» (материя) – позволяет скрыть сродство со стихиями а также свое развитие.

«проращивание» (вода, земля) – позволяет ускорить рост растений используя Ци.

4 ранг

«подавление» (пространство, материя) – позволяет увеличивать и уменьшать вес.

4 ранг Продвинутый

«ветряной резак» (пространство, материя, ветер) – позволяет уплотнить воздух в твердый объект, который при столкновении создает ударную волну.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/5482/100667>