Глава 5 Странность

За день до первого дня спарринга Чар тренировался один после окончания занятий, он всегда тренировался каждый день после занятий.

В классе Чар тренировал только свое тело, вне класса он тренировался в фехтовании со скелетом, так как считал, что техника также важна для того, чтобы стать сильнее.

Впервые с тех пор, как он получил свое призванное существо, Чар отправил свое сознание в хранилище души, он хотел узнать, сколько уровней его скелет набрал за неделю тренировок.

Хранилище души было разработано для отображения данных призванного существа в его голове, когда он отправлял в него своё сознание.

Сверху была раса и имя существа, расой была скелет нежить, в то время как его именем было Косточка, Чар назвал его Косточкой, чтобы он мог легко обращаться к нему.

Под именем был уровень призванного существа, или, если быть точным, уровни маны, которое оно накопило.

Чар обнаружил, что скелет достиг 4-го уровня после недели адских тренировок, может это и выглядит быстро, но чем выше уровень, тем труднее его преодолеть.

Он слышал, как его одноклассники хвастались достижением 5-го и 6-го уровней, их методы тренировок были намного эффективнее, чем у Чара, которому нужно было убивать и призывать свое призванное существо.

"Фу... Я все еще отстаю от всех, такими темпами они оставят меня позади" - посетовал Чар.

На следующий день они сразятся друг с другом в спарринге, он держал пари, что найдется много людей, которые захотят сразиться с ним, так как он был одним из самых слабых в классе.

Чар не горел желанием проигрывать, он хотел показать им, что сможет удивить их даже со скелетом.

Чар вошел глубже, в хранилище души, к душе своего призванного существа, врожденный магический круг был в душе.

Пользовательский интерфейс хранилища души не мог упростить магический круг, так как магии было слишком много, и каждый призыватель мог создать свою собственную оригинальную магию для призванного существа.

Это было то, что Чар хотел сделать, чтобы превзойти своих одноклассников, Чар не мог сражаться с ними с помощью основной способности скелета нежити, ей не хватает урона и она только делала существо более живучим.

Чар посмотрел на магические круги, они выглядели так просто, как будто он мог создать свой собственный круг призыва, который будет намного сложнее, чем этот магический круг начального уровня.

Когда он посмотрел на первый магический круг, он увидел руну регенерации, руну исцеления, руну доминирования и руну костей. Если он не ошибся, то это магический круг магии

регенерации костей.

Чтобы добавить одну руну, он использовал бы один уровень призванного существа, так как скелет был четвертого уровня, Чар мог добавить три руны в магические круги.

Конечно, был предел рун, которые он мог добавить в магический круг, для обычного существа предел магических рун, на магический круг составлял шесть, только когда существо становилось рыцарем, этот предел увеличивался.

Чар продолжил движение к следующему магическому кругу, чтобы победить на спарринге, ещё ему нужно было спланировать, как потратить накопленные уровни маны, чтобы использовать их как можно эффективнее.

Второй магический круг состоял из руны сопротивления, антируны, руны силы и руны удара.

Это был магический круг физического сопротивления, это была одна из важнейших магий для скелета нежити, так как без неё они были бы слишком уязвимы для дробящих ударов.

Можно было повысить её до полноценного физического сопротивления, но количество необходимых рун было бы за пределами обычного призванного существа, существо, по крайней мере, должно было бы иметь ранг графа, чтобы обладать такой магией высокого уровня.

Когда Чар собирался вернуться в первый магический круг, он обнаружил что-то странное в хранилище души.

В нем был дополнительный магический круг, обычно обычное существо ограничивалось двумя магическими кругами, они могли создать третий магический круг только тогда, когда собирались перейти на более высокий уровень, но сейчас Чар нашел третий магический круг.

Когда он проверил его, Чар обнаружил, что это был неполный магический круг, в котором было всего две руны, первая из которых была руной маны, а вторая была неизвестной руной, Чар не узнал ее.

Чар порылся в своей памяти, но не смог найти руну ни в одной книге, которую когда-либо читал, ему нужно было бы больше изучить подходящий материала, чтобы узнать об этом.

С неполным магическим кругом у Чара было три варианта, первый из которых состоял в том, чтобы добавить руну в магический круг регенерации костей, он мог добавить руну плоти, чтобы он стал регенерацией костей и плоти.

Чар надеялся, что скелет сможет нарастить немного мышц, если у него будет регенерация плоти, даже если это не даст скелету значительных изменений, Чар мог бы использовать магию на себе и сделать его способным исцелиться от любой ранений нанесённых плоти, для этого потребуется один уровень маны,

Второй вариант состоял в том, чтобы добавить рубящую и пронзающую руну, это повысило бы физическое сопротивление скелета, так что он также был бы устойчив как к рубящим, так и к пронзающим атакам, в общей сложности это стоило бы два уровня.

Последний вариант состоял в том, чтобы завершить третий магический круг, для полного магического круга требуется не менее четырех рун, поэтому Шару придется потратить на это два уровня.

Добавление большего количества способностей было лучше, чем обновление одной или двух способностей, но проблема заключалась в том, что Чар не знал, что делает неизвестная руна, поэтому он не мог контролировать результат своей модификации.

С руной маны в ней было много возможностей для полного магического круга, если он добавит руну сбора и поглощения, это может помочь призванному существу поглощать окружающую ману.

Если он добавит импульс и снаряд, это может быть магией снаряда, но неизвестно что делала руна.

В конце концов, перспектива более быстрой прокачки была слишком заманчивой для Чара, чтобы отпускать ее, Чар решил завершить третий магический круг.

Он добавил руну поглощения и собирающую руну в неполный магический круг, чтобы завершить его, Чар не знал, действительно ли это позволит скелету активно поглощать ману, но попробовать стоило.

Чар проверил уровень маны в своем интерфейсе, скелет потерял два уровня и в настоящее время находился на втором уровне.

"Надеюсь, это сработает" - подумал он про себя, вытаскивая своё сознание из хранилища души.

Он непосредственно вызвал скелета, мана начала собираться, создавая тело скелета, в течение секунды перед Чаром появлился скелет нежить.

У Чара даже не было возможности приказать ему использовать новую магию, когда он внезапно взорвался в пыль.

Сначала это поразило Чара, но, зная, что такое может произойти, когда существо получает новую незнакомую способность, он проигнорировал это и подождал, пока снова не сможет призвать скелета.

Через минуту Чар снова призвал скелета, который снова взорвался, сразу после того, как его вызвали.

Чару потребовалось вызвать его десять раз, прежде чем он перестал взрываться сразу после того, как его вызвали, скелет появился перед ним и стоял там, ожидая его команды.

"Наконец-то" - подумал он в предвкушении, Чар приходил в отчаяние, думая о удалении рун из магического круга, потому что решил, что это неудачная попытка.

Если магический круг провальный, то вызванное существо умирало сразу и не могло быть вызвано, независимо от того, сколько раз оно умирало.

К счастью, магический круг удался, иначе Чар потратил бы впустую два уровня, и это привело бы к тому, что его одноклассники оставили бы его еще дальше.

Чар приказал скелету использовать магическую способность, в то время как сам отошел от него на дюжину метров.

Взрыв от неудачного использования магии был сильнее и намного более смертоносным, чем когда существо умерало мгновенно после того, как его призвали.

Скелет попытался использовать магию, которую он только что получил от созданного Чаром магического круга, как только он активировал магию, мана начала собираться в его теле, но не прошло и секунды, как он взорвался сам по себе из-за неспособности правильно использовать магию.

"Вау, это было ужасно, если бы я сам использовал магию, я бы взорвался!" - изумленно подумал Чар.

Призыватель мог использовать магию своего призванного существа, но их мастерство было бы таким же, как и у их существа.

Поэтому Призыватель обычно ждал, пока их существо полностью адаптируется к магии, прежде чем заимствовать магию призванного существа.

Чару потребовалось много времени, на бесчисленные призывы, потому что скелет продолжал взрываться каждый раз, при использовании магической способности.

Прошло более тридцати попыток, и он все еще не мог правильно использовать магию, пока в какой-то момент не создал вихрь маны, вытягивающий ману из своего окружения.

- "Работает?!"

http://tl.rulate.ru/book/54570/1620843