Так, спокойно, Файрон, спокойно... СТОП! Как я себя назвал? Файрон? Стоило сосредоточиться на своем имени пару секунд, как Система мне пояснила, что в мое сознание его буквально вписали, чтобы глупый игрок по ошибке не ляпнул лишнего, или назваля именем из прошлой жизни. Ладно, пусть будет так, это имя мне даже чем-то понравилось, посмотрим, пожалуй, на баффы.

Магическая Мощь

Все магические характеристики +50%

Скорость восстановления Маны + 25%

Усвояемость знаний +50%

Скорость развития магических параметров +25%

ТМ. Без комментариев. За все надо платить и, видя такой профит, я боюсь смотреть на список дебаффов.

Физическая немощь

Все физические характеристики -50%

Скорость восстановления жизни -90%

Скорость восстановления выносливости -65%

Скорость развития физических параметров -75%

Ну, смотря на список улучшений, мне остается только порадоваться, что я не остался с полностью заблокированной физической прокачкой, так как результат от тренировок все же будет, пусть и замедленный в несколько раз — не стоит забывать об уменьшенной регенерации stamina и хит-поинтов.

Наконец понимаю, что положение-то мое довольно щекотливое: лежу в подворотне, в грязной луже, а если закинуло меня в цивилизованный мир, то это будет выглядеть весьма подозрительно.

Поднявшись и осмотрев свою одежду, обнаружил, что она не только невероятно чиста, но еще и выглядит достаточно стильно: черные спортивные штаны от какой-то местной фирмы; кроссовки, идеально подобранные под цвет штанам, но сияющие белоснежными шнурками; темно-серая майка, на которую была накинута легкая кофта. Короче говоря, обычная спортивная одежда, в которой можно пробежаться по городу, а также не привлекать к себе особого внимания, что для меня особенно актуально.

Выйдя на божий свет, непроизвольно прищуриваю глаза от этого самого явления и подождав секунд десять, с некой опаской открываю их. Ляпота!

Будь я в России, неизменные бабушки проворчали бы фразу типа: «Очередной наркоман объявился, развелось столько, что спасу на вас нет, тьфу.»

Тут же до тебя практически никому не было дела, люди проходили мимо, и можно было спокойно насладиться свободой.

Внимание, в модуль «Карта» было загружено обновление с пометкой «Рекомендовано к ознакомлению»

Угу, значит, рекомендовано. А кем? Система молчит, мой сознание и мозг тоже молчат. А значит, пока забьем на это дело гвоздь и будем смотреть, какое у нас целеуказание... Твою мать! Всего одна пометка, но какая.

Дырявый котел.

Функции: вход на Косую Аллею.

Расстояние: ~4 км (1 час 23 минуты ходьбы)

Желаете проложить маршрут?

Я попал в долбанного Гарри Поттера! В ненавистного мне, из-за просто огромного количества зашкварных фанфиков про Мальчика-Который-Не-Сдох, и преимущество здесь лишь одно: у меня оригинальное тело!

Фух, ладно, нужно успокоиться. Ничего плохого не случилось, ведь с огромнейшей вероятностью, рано или поздно, мне удастся свалить в другой мир, а для этого нужно хорошенько изучить магию Поттерианы. Да уж, придется постараться.

Спустя полтора часа

Дойдя до маркера, я уставился на вывеску этого бара и уже захотел войти туда, но осознал одну крайне неприятную деталь: у меня совершенно отсутствуют любые денежные средства, а без них мне там делать нечего.

Итак, что делают все попаданцы, когда им нужны деньги? Правильно, ищут возможность войти в Пространственный Барьер.

Пространственный Барьер (1 уровень)

Доступные типы барьера:

Тренировочный

Боевой

Тренировочный Барьер:

Течение времени: 1 к 2

Усиление тренировок: x3

Боевой Барьер:

Ранги:

Обычный

Нечастый

Редкий

Уникальный

Эпохальный

Эпический

Легендарный

Мировой

Как оказалось, ранг измерялся местом, в котором активировалось заклинание. Здесь, около Дырявого котла, место, где находится портал в мир волшебников, поэтому отхожу от него и использую Боевой Барьер.

Вами открыты характеристики ББ Обычного ранга

Слоты призыва: 0. Призыв юнита стоит $100 \cdot \text{Ранг\_Юнита}$

Ваши юниты:

1 Дроу-ассасин.

Блин, хоть на вызов юнита маны и хватит, но вот потом ее не остается вообще. Правда, никаких заклинаний у меня пока нет, вот только шанс на его выпадение никто не отменял, поэтому пока что забегу в тренировочный барьер...

... И выползу оттуда с огромнейшими голодом и жаждой. На дрожащих конечностях, почти в буквальном смысле, иду в ближайший магазин и убираю в инвентарь несколько бутылок с водой и коробку печенья. На выходе охранник, просивший вывернуть карманы, убедился, что в них ничего нет и решил отпустить меня. Как же он ошибался!

Уже через пять минут я в ближайшем переулке с жадностью уплетал шоколадные печеньки, запивая их сладкой газировкой. Утолив голод, обвожу взглядом округу и с удивлением отмечаю, что уже достаточно темно, а поэтому было бы хорошо найти себе ночлежку, хотя бы на одну ночь.

Хотя в принципе, можно переночевать в тренировочном барьере — ограничений на время там нет, да и благодаря временному разгону можно будет успеть на Косую Аллею для приобретения учебников, палочки и прочих магических причиндалов.

<http://tl.rulate.ru/book/54365/1380140>