

Prologue [Пролог]

Звук, напоминающий включение ослепительной вспышки декоративного света, отдавался эхом в моих ушах.

Это случилось уже в пятый раз, так что я привыкла.

Не осознавая этого, мои брови нахмурились и я прикусила губу, до боли сжимая кулаки. Я уверена, любой, кто увидит меня сейчас, будет потрясен унижением и глубокой печалью.

На самом деле, я не чувствую грусти, скорее наоборот, ощущаю радость от того, что это наконец-то закончилось.

- Почему... Почему это произошло?! - задумавшись, я издала неожиданный истерический крик.

Хах, а я и не подозревала, что у меня бывает такой вспыльчивый характер. Мой рот начал двигаться против моей воли, постоянно бормоча: «почему...», несмотря на наполненный счастьем воздух, меня не отпускало злое чувство. Так ужасно.

" Мариабель "

Мариабель... это моё имя.

Красивый юноша с платиновыми волосами и золотыми глазами посмотрел на меня и произнес:

"Мариабель, прими мои извинения. Я люблю... Карен."

"Угх....!!"

Есть ещё 3 секунды до того, как шокированная я, убежит отсюда. И пройдёт ещё 7 секунд, прежде чем всё изменится к худшему.

«LinaLia» - так называется романтическая отомэ-игра с элементами фэнтези. Действие происходит в мире «меча и магии», где нужно преодолеть различные испытания, чтобы построить романтические отношения.

Исходя из настроек, «Школа магии Авант Тор». Это место, где обучаются потомки королевских кровей и прочих благородных родов, а так же одаренные дети из обычных семей.

Игра начинается с поступления в эту школу героини низшего происхождения, но обладающую редким даром.

На выбор представляются пять целей для захвата: преподаватель (x1), сэмпай (x2), одноклассник в едином экземпляре и один кохай [1], так что, из-за возрастного баланса в эту игру очень приятно играть. Естественно, внешностью они не обделены, но вот их 2D характеристики просто причиняют боль.

История разворачивается вокруг главной героини игры - Карен Флер, девушки, с отвратительно высокими внешними характеристиками.

Прямые золотые волосы, глаза цвета моря, в которых можно утонуть, и белоснежная кожа. Эта красивая девушка, несомненно является воплощением привлекательности.

Обладая тихим и добрым характером, она умеет быть жизнерадостной и позитивной, но очень медленной в любовных делах, так сказать, представитель вымершего вида. К тому же, она обладает редкой способностью - «Магией Усиления» и, полностью соответствует титулу главной героини, даруя чувство спокойствия и защиты.

Персонажи в «LinaLia» выглядят очень распространенными и как цели захвата разделяют общий романтический интерес.

Уже само название «LinaLia» происходит от языка цветов, и значит: «Прошу, познай эту любовь».

Звучит очень расплывчато, так что я попробую объяснить более понятно и конкретно.

Романтическая тема этой игры - «Односторонняя любовь, которая недопустима».

Существуют индивидуальные маршруты для каждой из 5 целей захвата и, с благословения родителей, главная героиня может стать невестой.

Но есть одна проблема, и имя ей - Мариабель Темпест.

Девушка с длинными вьющимися фиолетовыми волосами. У нее прекрасная внешность, но особенно выделяются глаза, необычного, пастельно фиолетового цвета, обрамленные пышными ресницами. Ее гладкая белая кожа, похожая на фарфор и силуэт с прекрасными формами, только довершают образ. Она само воплощение всех привилегии 2D героини, обладающая божественной красотой... ну, или я так думаю.

Ее прекрасное лицо не может кому-то не нравиться, но только когда она молчит, ведь на самом деле, ее истинная личность на 120% злая.

Меня всегда интересовало, будет ли эта история рассказываться от её лица.

Что ж, я говорила слишком долго и уже пора переходить к основной теме. И я полагая, большинство из вас уже догадалась как она начнется.

Мой мир сейчас это «LinaLia».

И в нем я главная злодейка – Мариабель Темпест.

[1] Сэмпай (яп. サマイ букв. «товарищ, стоящий впереди») и кохай (яп. コハイ ко:хай, букв. «товарищ, стоящий позади») — японские термины, описывающие неформальные иерархические межличностные отношения, общепринятые в организациях, кружках, клубах, школах и на предприятиях Японии.

Перевод\редактура: Ark of the World.

Всем доброго времени суток, на связи Арк.

Я не совсем в курсе, что творилось с "6 разом" до того как я его взяла, т.ч. если кто знает что-то интересное - пиши.

Особенно это актуально для моего любопытства, ибо я вообще не в курсах как он может быть закрыт(а он таковым был до момента подбора) с просмотрами 1-2, но иметь 700+ закладок.. странно это. Сколько тут вообще переводчиков то побывало?

Ну, буду ждать. Это то, что я хотела сказать.

Что еще... На счет глав. Их тут парочка уже есть, я пока не уверена, что их оставлю, перевод не совсем в моей стилистике, но я посмотрю, возможно придется все перезалить уже в май стайл, но позже, а пока начать с последнего, но подчеркиваю, это пока не решено.

На англише нашла до 99 глав, и прочла до 81. Честно, это мой предел за день, я все таки не С2 в английском, по секрету, не думаю, что и В1. Но постараюсь!

Там чем дальше тем интереснее сюжет. Больше персонажей, магии и всего веселого. Не знаю, как кому будет, но лично мне в Мариабель нравится ее прямота, собственно, поэтому и взялась. Потом поймете.

<http://tl.rulate.ru/book/5413/557144>