

## Глава 8 - Боевая Сила и Жизнь Наёмника

Те два месяца, что он пролежал в постели, восстанавливаясь после ранений, Лорист всё время собирал информацию об истории, географии, народных историях Гриндии и путешествиях и в итоге получил приблизительную информацию об этом мире

С точки зрения Лориста, этот мир казался похожим на Средневековую Европу, учитывая титулы и рыцарство. В прошлой жизни он сковал пару репродукций рыцарской брони и продал их онлайн задорого.

Люди здесь были похожи на белых европейцев, но, по его наблюдениям, они были более продвинутыми, чем в его прошлом мире в средневековье. Однако еда здесь была примитивной. Ему каждый день давали овсянку, чёрный хлеб и картофельное пюре с солью, он бесконечно страдал, даже начав подозревать, что его сиделка располнела из-за кражи самой вкусной еды.

Вся его голова была забита подобными мыслями, и он попросил одну из сиделок, Келли, разузнать, нельзя ли взять другое меню.

Она ответила, что это стандартное меню для больных студентов.

Лорист настоял на меню для обычных студентов.

И на второй день Келли принесла ему кусок чёрного хлеба, картофельное пюре и овощной суп, внутри которого плавали два листика, что и стало заменой обычной овсянки.

С заплаканным лицом Лорист ел еду, чувствуя острую боль и отчаяние.

Разница между людьми здесь и европейцами была в том, что жители Гриндии ставили сперва фамилии, а затем имена, как в Китае. В книге об истории дворянских семей говорилось, что во времена тысячелетий тьмы храбрый воин, бросивший вызов магическому зверю и вернувшийся живым, будет награжден титулом от старосты деревни. Такие имена, как Вайтмонт, Туск, Хауксор и т.д. использовались перед именами, постепенно превратившись в фамилии. К примеру, Нортон на древнем языке фей значило бушующий медведь.

Самой главной отличительностью особенностью этого мира были две луны в небе. Первую луну побольше именовали Дафлин, она была олицетворением Богини Серебряной Луны так же известной, как Богиня Любви. Луна поменьше, окрашенная в кровавый цвет и напоминающая алый серповидный клык, именовалась Суффанна Богиня Кровавой Луны или же Богиня Мести. Легенды гласят, что когда она полностью явит себя, начнётся всемирный конфликт.

Обе богини серебряной и кровавой луны были жёнами Сингвы Бога Солнца, Света и Войны. Поэтому на Гриндии и разрешалась женитьба на двух женщинах. Но подобное разрешалось лишь тогда, когда мужчина был способен поддерживать всех жён экономически. Статус второй

жены находился не ниже первой, они обе были окружены любовью и заботой мужа. По этой причине, дабы избежать ненужных ссор, большинство людей, даже дворяне, женились только на одной женщине.

Чем больше он читал, тем больше запутывался. Континент был огромным, тем не менее люди занимали только треть его. Оставшаяся часть, не отмеченная на карте, состояла из необитаемых пустынь, лесов либо гор. Но во множестве книг по культуре и истории, что он просмотрел, имелись карты континента, в основном ничем не отличавшиеся друг от друга. Говорят, они остались со времён эпохи магии, их составили, путешествовавшие тогда по континенту, маги.

Язык, использовавшийся на континенте, был известен как общий язык. Все люди континента говорили на нём, а разных диалектов попросту не существовало. Шрифт напоминал алфавит и состоял из 32 знаков, которые можно было формировать в слова, поставив два - три символа в форму ромба. В книгах говорилось, что язык был создан магами специально для людей. Маги знали несколько языков других рас, включая древних фей, драконов, гремлинов и прочих языков, обладающих мистической силой.

Самым удивительным было то, что карты, изображённые в книгах, были нарисованы на планете. Единственным отличием являлось то, что здесь они назывались планетарными мирами. Некоторые книги из эпохи магии описывали, что существовали и другие планетарные миры, и они также были сферообразными объектами, находящимися в пустом вакууме космоса.

Если карты так точно описывали континент, то легенды о магах должны быть правдивы, другого объяснения дать невозможно. В таком случае это значило, что цивилизация континента эволюционировала в прямом направлении, опирающемся на тренировку каждого в магии, а затем в Боевой Силе, а не как цивилизации в его родном мире, где шла гонка за технологический и научный прогресс.

В этот момент Лорист по-настоящему заинтересовался Боевой Силой. Хорошенько изучив руководство Пламенной Боевой Силы, и, используя его для тренировки, он понял, что ключом уплотнения Боевой Силы является циркуляция крови.

Люди называют точки пересечения кровеносных сосудов «пунктами». Тело человека имеет 72 больших пункта, 360 малых и 1 080 мелких. С помощью осязания элементной энергии в окружающем мире можно улучшить циркуляцию крови, позволив ей протекать через определенные пункты тела, в результате чего появилось поколение уникальной, взрывной жизненной силы, которую можно было использовать, чтобы увеличить силу, скорость и реакцию. Такова мощь Боевой Силы

К удивлению, Боевая Сила бывает с разными атрибутами. Если вспомнить китайскую книгу из его детства по медицине, разные части человека равняются разным пяти элементам. Кожа, нос, большие кишки и лёгкие - металл. Сухожилия, глаза, печень и желчный пузырь - дерево. Кости, уши, почки и мочевого пузырь - вода. Кровеносные сосуды, язык, сердце и малые кишки - огонь. И мускулы селезёнка, рот и живот - земля. Однако у Боевой Силы было больше пяти категорий атрибутов.

Пункты от глаз до челюсти формировали светлую Боевую Силу. Пункты от задней части головы до копчика – тёмную Боевую Силу. Водная Боевая Сила – от пунктов вокруг почек и мочевого пузыря. Пункты от правой груди до желчного пузыря образовывали древесную Боевую Силу, а пункты вокруг правой части живота – огненную Боевую Силу. Левая часть груди – металлическую, а левая часть живота – земляную. Несколько больших пунктов от плеч до верха бедра – ветряную. Кроме известных общих атрибутов, существовали и экзотические атрибуты такие, как атрибуты крови или льда.

В большинстве случаев тренировка Боевой Силы составляла выбор нескольких больших пунктов в форме пентаграммы (пятиконечной звезды) или гексаграммы (шестиконечной звезды) и ускорение вместе с изоляцией кровообращения с помощью малых пунктов в форме звезды, и, наконец, проявление Боевой Силы. Целью тренировок являлось достижение проявления Боевой Силы по желанию. Лорист чувствовал, что теория за тренировкой Боевой Силы была очень похожа на тренировку внутренней энергии тела из его прошлой жизни.

Тем не менее Боевая Сила не была такой же эластичной и Боевая Сила не могла быть тренирована сразу в нескольких атрибутах. К примеру, если человек тренировал атрибут земли, то он мог тренировать никакие другие атрибуты. Тренировка других атрибутов не наносила никакого серьёзного вреда здоровью, но человек, занявшийся подобным, просто застрянет на одном уровне, не в силах перейти на следующий. Опять же, имелось множество разных техник Боевой Силы. Существовало примерно 10 техник низкого ранга с нулевым атрибутом, позволяющие тренироваться до максимума Железного ранга, обычно такие использовались в армии.

У тренировки нулевых атрибутов было два преимущества. Во-первых, у них нет никаких требований к атрибуту, её мог тренировать кто угодно. Во-вторых, её было легко тренировать: проще почувствовать элементную энергию, пентаграмма нулевой Боевой Силы требовала активации небольшого числа малых пунктов, уменьшая сложность обнаружения потока энергии.

Часто студентов курса пробуждения Боевой Силы сперва знакомят с базовыми техниками Боевой Силы, прежде чем, после достижения Железного ранга, позволяют выбрать технику среднего или высокого ранга с подходящим атрибутом. Но большинство руководств Боевой Силы позволяют тренироваться вплоть до Серебряного ранга. Руководства Золотого ранга были редки и стоили целое состояние.

Сильно заинтересовавшись техникой Пламенной Боевой Силы, которая была у него, Лорист усердно тренировался, не думая об оставшейся части выше Серебряного ранга, так как по его воспоминаниям третий дядя посещал его каждый год для проверки и приносил плату за обучение. Поэтому он думал, что после достижения пика Железного ранга сможет попросить его принести оставшуюся часть. Но кто мог знать, что через три года после его появления в этом мире, дядя перестанет посещать его и просто исчезнет. Через год после того, как Третий Принц Империи Криссен начал гражданскую войну и навсегда отрезал контакт Лориста с его семьей.

Лориста особо это не взволновало, он даже немного обрадовался, что его отправили в изгнание. Теперь он мог уже не беспокоиться, что его раскроют. Проблемой стали его

проживание и деньги: голод ему был не страшен. Он всегда мог сходить в магазинчик МакДаффина или на крайний случай есть еду академии каждый день, ведь они были уже включены в стоимость. Хотя еда не была такой уж вкусной, но он бы смирился. Проблема была в том, что ему нужно было платить за учебу.

В то время он пробыл в академии уже три с половиной года. Получив сертификат за окончание курсов рыцарства и бухгалтерии, он мог спокойно закончить академию. Тем не менее за три года после появления в этом мире он уже успел сблизиться и привыкнуть к городу, считая Моранте своим домом. Куда ему идти после окончания обучения? Сумев пробиться до Железного ранга в 18 лет, его способностей всё ещё было недостаточно для изучения чужого мира.

Кроме того, чтобы лучше понять мир Гриндии, он выбрал ещё два дополнительных курса: травничество и изучение магических зверей. Он подсознательно считал, что чем больше он выучит различного рода вещей, тем больше адаптируется в этом мире. И, к его счастью, он переродился в развитом и цивилизованном городе на континенте, а не в забытой богом деревне в пустоши, сохранив много времени и усилий для изучения мира методом проб и ошибок. Кто же мог представить, где бы он появился, будь чуть неудачливее.

Профессиональный курс стоил 5 - 8 золотых форде за семестр. Изучение магических зверей было простым: они учились, просто просматривая рисунки зверей и запоминая эффективные методы их убийства и ценные части. Курс был не проблемой, если была хорошая память. Травничество же было более требовательным. Нужно было уметь отличать одни растения от других, понимать правильные способы хранения трав и экспериментировать с разными комбинациями трав. Обычно для экспериментов требовались деньги.

Первые три года, когда его дядя приезжал, он обычно приносил одежду и разные деликатесы и оставлял более 30 золотых форде, чтобы ему хватало на проживание и учёбу. Лорист также не тратил деньги впустую. Он использовал деньги, чтобы платить за различные услуги и иногда на покупку книг, сумев скопить 30 золотых форде.

Для МакДаффина такая сумма казалась огромной. Однако для Лориста этого хватило только на полтора года обучения и приобретения всего необходимого.

Так что он начал искать другие способы заработка денег, дабы и дальше оставаться в городе. Его друзья привели его в гильдию наёмников, где он зарегистрировался как низкоранговый Бронзовый наёмник. Он начал брать задания наёмников.

Несмотря на это, учитывая его опыт из прошлой жизни и хорошее понимание собственных возможностей, у него появилась идея для хорошего бизнеса, он собрался вместе с парой друзей, чтобы собрать стартовый капитал. Купив огромное количество меха и заплатив ткачам за шитье рюкзаков, которые можно было увидеть почти везде в его старом мире, они выставили их на продажу. Более 400 удобных, не сковывающих движения, быстро надеваемых сумок быстро разлетелись по различным гильдиям наёмников Города Моранте. Лорист и его друзья получили более 10 золотых на каждого и, проделав данную авантюру ещё пару раз, получили ещё по 70 золотых форде.

Только он подумал прикупит какой-нибудь цех, чтобы поставить рюкзаки на массовое производство, он заметил, что на рынке появилось множество подделок с низкой ценой, и ему пришлось расстаться с этой идеей.

Данный бизнес прославил его имя в гильдии наёмников, а друзья стали питать к нему уважение. По правде говоря, у него были и другие идеи, которые бы помогли ему накопить денег, но он решил оставаться незаметным и не привлекать внимания. Тех денег ему уже хватало на беззаботную жизнь. Всё оставшееся время он проводил в академии, учась, и иногда брал задания наёмников. Во время каникул он собирал команду друзей и отправлялся в экспедиции убивать низкоранговых магических зверей. Проводя время с удовольствием, он успел стать одним из ветеранов наёмников всего за три года.

<http://tl.rulate.ru/book/539/18232>