

Со временем — много воды утекло со дня первой игровой сессии — ему осточертело бесцельно «реалистично» управлять «Эстер де Баронией». От большого количества побед ничего не изменится, настоящая повседневная жизнь лучше не станет и он не разблокирует новые «скрытые функции». Именно поэтому он без интереса выполнял повторяющиеся побочные задания и тратил остальное свободное время, немаловажно — деньги на выбивание редчайших существ из гачи и редких ивентов, что подкидывали периодически разработчики игрокам.

Ему удалось за годы игры сколотить «небольшое состояние» в Aposcalyps F. Всех выбитых монстров он вкачал до предела, поднял уровень их преданности на максимально-возможный, выдал каждому по редчайшему предмету. Из демонов он создал «бессмертную армию», коей можно поставить, при желании и умение, любого на колени.

Спустя два десятка месяцев игры он смог расширить прежде крохотные владения до невообразимых масштабов. Он правил уже не маленькой страной — а гигантской державой, которую охраняли по границам могущественные существа. Победить их? Уму непостижимо!

Собственными руками он воздвиг государство, которое каждый живущий на континенте называет «сильнейшим», «неприступным». Наверное, он единственный человек на свете, что по-настоящему погрузился в столь непопулярную другими игроками SLG-игру.

Почему же он продолжал играть в Aposcalypse F, когда основная масса пользователей ушла из неё месяц спустя после официального запуска? Ему нравилось смотреть на выбиваемых из гачи монстров, а также на тех, коих он сам создавал. Он не сдавался, ждал и верил в разработчиков, пока друзья по игре открыто высмеивали его манию VR-стратегии.

В любом виртуальном ММО-проекте можно изменять свой внешний вид, как того желает душа. Однако ж Aposcalyps F даровал возможность проделывать это и с подконтрольными существами.

На сегодняшний день он создал более трехста демонов и лишь благодаря страсти к коллекционированию ему за пару лет не надоело смотреть на морды подчиненных юнитов. Это подогревало его интерес продолжать играть.

Большую часть обязанностей по защите страны и заботе об её гражданах он поручал демонам. Им же отдавал все без остатка предметы. За дни правления полезных штуковин накопилось превеликое множество, часть хламится в «Инвентаре».

Неважно, опытный ты игрок стратегий в реальном времени или новичок — тебе не за что не покорить замок правителя «Эстер де Баронии». Никто даже пытаться не станет, ибо опытные изначально понимают, что акулу на маленький крючок не выловят, а новички, привлеченные рекламой игры, без ресурсов и армии не рыпнутся с места.

По сути говоря, мужчина стал единоличным правителем мира Aposcalyps F. И, скорее всего, он последний бета-тестер, играющий в релизный продукт.

В последнее время новых ивентов разработчики не завозили, как и не пополняли гачу новыми существами, лишь делали «ре-раны». Даже в внутриигровой магазине, главном источнике дохода VR-проекта ничего нового больше пары месяцев не появлялось. Можете поверить ему, он наизусть запомнил ассортимент донатного магазина.

Коллекционер в душе короля «Эстер де Баронии» смиренно, без шанса на спасение, умирал. Как пополнять коллекцию, если игровая студия собственноручно душит тебя одним повторками?

«Может пора бросать игру? Или бросать коллекционировать?»

Свыше шестисот ресурсов, четырехсот единиц экипировки для демонов, восьмиста элемента декора, трех тысяч четырехсот оболочек на монстров. Куда дальше?

По сути, коллекционирование внутриигрового добра стала последней отдушиной для мужчины и, наверное, единственной целью заходит каждые сутки в Aposcalyps F. Нечего коллекционировать — незачем играть.

— Не-не-не... уже конец? — Носитель «Одеяния Владыки Тьмы» до последнего верил в появление достойного противника. Верил, что в один день появиться игрок, который объявит ему войну, заявиться посягнуть на титул «сильнейшей страны».

И хотя сознание упорно твердило «перестать верить, надежды будут разбиты», в глубине души он продолжал грезить на лучший, несбыточный исход. Надежда, что главные элементы геймплея SLG-проекта наконец-то в полной мере реализуются — речь о ведение войны, дипломатии и развитие страны посредничеством двух государств — теплилась в груди.

Однако пора принять горькую правду: этого никогда не произойдет. Старые знакомые звали его переключится на RPG, но мечтал король «Эстер де Баронии» о другом. Ему хотелось собственными глазами увидеть, как созданные им демоны ведут беспощадную войну, как он теряет территории под величием противника, как отчаянно борится с ним за клочок земли и горсть ресурсов... даже здесь разработчики вставили палки в колесо: следить за ходом боя можно только с карты, а переместится на поле сражения запрещено.

Как конченный идиот половозрелый мужчина сливал деньги в Aposcalyps F. На ежемесячной основе он отстегивал из кошелька крупную сумму. Зачем? У тебя и так все есть! Внутриигровой магазин перестал обновляться, там одни старые товары! Он понимал, что тратит деньги впустую, пора переходить на другой игровой проект и там уже расставаться с содержимым кошелька... Понимал, продолжая тратиться в умирающей стратегии. Тратиться, не жалея о задонченных средствах.

Единственная вещь, которая по-настоящему расстраивала его — загнивание державы. Она стоит на месте, расти без конкуренции дальше некуда; будь у демонов чувства — они бы померли от скуки биться с глупыми ботами. Словно маленький ребенок, мужчина мечтал о мире, в котором ему придется попотеть ради победы...

Аpocalyps F в один момент тихо и незаметно для игрового комьюнити закроемся. Она станет горьким воспоминанием для тех, кто некогда играл в неё. И этот момент близок.

Вздыхнув от неминуемого конца времяпрепровождения в RTS-ке, король «Эстер де Баронии» отпрянул от перил террасы замка, места, где разглядывая округу можно утонуть в красоте окружающей природы, столицы, и отправился вглубь замка.

Следующая часть 16 июля, приблизительно в 14:00 по МСК.

<http://tl.rulate.ru/book/53804/1520316>