Глава 3.

Раздавливая голову последнего зомби или, по крайней мере, этой волны, я сдерживаю вздох и прислоняюсь к каменной кирпичной стене.

Вероятно, это была не лучшая идея - упираться в такую стену в подземелье, но это всего лишь на несколько секунд. В конце концов, зомби никогда не перестают приходить.

Я убивал зомби неизвестное количество времени, но такое ощущение, что прошло уже полчаса, плюс-минус. У меня нет реального способа сказать.

На самом деле убивать зомби было довольно неприятно. Я использовал простую стратегию, которую получил от ролевых игр, - кайтинг. Зомби были слишком медленными, чтобы догнать или ударить меня, так что это сработало довольно хорошо.

Они также продолжали сбрасывать больше ингредиентов, большинство из которых я помню по Скайриму.

С другой стороны,

[Убито 16 зомби 5-го уровня. Получено 1440 опыта.]

[Уровень повышен!] x2

[Квест завершен. Вы получили 3 уровня, книгу навыков (Рокусики) и разблокировали продолжение квеста]

[Квест активирован - «Время для Резни, часть 2».

Описание: Вы медленно продвигаетесь по миру, но этого все ещё недостаточно.

Цель: достичь 15-го уровня. (9/15)

Награды: 5 уровней, случайная Редкая Книга Навыков, 2 жетона шанса и продолжение этого квеста.

[При достижение 5-го был получен навык [Акробатика: Новичок].]

Вытащив зелёную книгу с серебристыми очертаниями, я немедленно поглотил ее, не видя причин не делать этого.

[Рокусики (Уровень 1) - особый стиль сверхчеловеческих боевых искусств, используемый Морскими Пехотинцами.

Предоставляет пользователю доступ к ряду специальных техник, открывая новые возможности и повышая их эффективность по мере повышения уровня.

Доступные техники - Геппо.]

Прыгать в воздухе кажется слегка нереальным. До сих пор все было довольно обычным, но буквально двойные прыжки, как будто я Марио? Это вызывает у меня восторг.

Я могу сделать это только один раз прямо сейчас, скорее всего, увеличивая количество прыжков с уровнем навыка, но это все еще потрясающее чувство - выполнение моего первого настоящего сверхъестественного действия, по крайней мере, с моей точки зрения.

Мои физические возможности уже перешли в сферу сверхчеловеческих, но это другое.

Глядя на одного из уникальных зомби, отвратительного и тучного, но относительно менее похожего на зомби по сравнению с другими, нежить, покрытую массивными нарывами.

Я почти уверен, что узнаю его, но тем не менее я все же использую [Наблюдение].

[Бумер - Уровень 15

HP: 1100/1100 - MP: 400/400

Сила: 50

Ловкость: 15

Выносливость: 55

Интеллект: 20

Мудрость: 15

Харизма: 0

Удача: 0]

Чего-то такого я и ожидал, кроме психических характеристик, а также здоровья и маны. По моим подсчетам, каждое очко Выносливости давало 10 здоровья, что означает, что у Бумера должно быть 550 HP, а не 1100.

[У некоторых существ есть особые бонусы к своим характеристикам.

Например, у Мини-Боссов или Боссов Подземелья, как минимум вдвое больше здоровья, чем

обычно.]

Я понимаю.

Если я правильно помню, у Бумера есть особая атака, когда его просто рвет на выживших в Left 4 Dead. Я был бы очень признателен за дальнюю атаку прямо сейчас.

Я даже не очень хочу сражаться с ним, я бы предпочел не быть покрытым зомби-желчью.

Хотя кто меня будет спрашивать.

Ускорившись, я побежал к особому зомби, или Мини-Боссу я полагаю, я прыгнул в воздух и используя Геппо, оттолкнулся от воздуха, прежде чем начал падать вниз, приземляясь ступней прямо на покрытое нарывами лицо зомби.

Пожалуйста, не говорите мне, что я порвал их.

Откинувшись назад, чтобы избежать взмаха его массивной руки, я упираюсь руками в землю и отталкиваюсь, снова ударяя обеими ногами по его лицу.

Акробатика + Рукопашный бой вместе создали довольно интересную комбинацию.

Не давая ему возможности атаковать в ответ (пожалуйста, не бросайся на меня), я преодолеваю расстояние между нами и обрушиваю шквал ударов по его массивному животу, создавая рябь на его гниющей коже.

Увидев, что он отклоняет голову назад, я немедленно отступаю, едва уклоняясь от потока зеленой желчи.

Мысленно вытирая лоб, я похлопываю себя по спине за то, что смог увернуться. Серьезно, это просто отвратительные.

Через несколько секунд он закрывает рот, перекрывая поток и давая мне возможность атаковать его еще раз.

Поскольку после всех моих атак он был уже довольно близок к смерти, все, что потребовалось, - это еще несколько случайно нанесенных ударов, и его здоровье, наконец, достигло отметки 0. Это было не так уж страшно.

Бумер взрывается массивным извержением той самой желчи, которую я ранее пытался избежать, отбрасывая меня назад волной его внутренностей, одновременно покрывая меня зеленым желчью.

Проворно вращаясь в воздухе, я благополучно приземляюсь на землю, хоть и немного запыхавшись. Глядя на желчь, покрывающую почти все мое тело, меня чуть не вырвало от одного запаха. Мне срочно необходим душ.

[Мини-босс, Бумер убит. Получено 600 опыта.]

[Уровень повышен!]

[Повышен уровень [Рокусики]] x2

[При достижении 10-го уровня был получен навык [Тоуки].]

[Тоуки (Уровень 1) - приложение искусства, известного как Сендзюцу, которое позволяет пользователю наполнять свое тело Жизненной Энергией, тем самым улучшая свои физические возможности.

Пассивно увеличивает Силу, Ловкость и Выносливость на 10% и активно на 50% каждый. Стоимость 500 SP / м]

Прочитав сообщение, там, где только что стоял большой зомби, я увидел скромный деревянный сундук, окруженный еще большим количеством желчи. Стоит ли лезть в это?

Наверное. Хотя я и так весь уже измазан.

Вздыхая, я стряхиваюсь изо всех сил, чтобы хоть чуть-чуть избавиться от этой гадости, и пробираюсь сквозь отвратительную рвоту и направляясь к дропу.

Используя ногу, чтобы открыть сундук, в случае ловушки, которой не было, я засовываю руку внутрь и хватаю два предмета внутри. Пара черных сапог и единственный синий кристалл.

[Ботинки Бумера (Необычные) - обеспечивают +30 Ловкости, а также позволяют владельцу ходить по особенно скользким веществам, таким как желчь и лёд, как при обычной ходьбе.]

[Кристалл Характеристик (Интеллект) - используйте, чтобы навсегда увеличить Интеллект пользователя на 5.]

Надеюсь, мне никогда не понадобится особый эффект этих ботинок.

Я все же экипирую их, а также потребляю кристалл, пока он меня в руках. Бесплатные очки характеристик? Черт возьми. Я надеюсь, что это не разовый бонус. В любом случае, я ухожу отсюда. Мне серьезно нужен душ.

Встряхивая влажными волосами после душа, я сажусь за кухонный стол и достаю различные ингредиенты, полученные от убийства зомби.

Большинство, если не все, уронили хотя бы одну вещь, но в большинстве случаев это было что-то разное.

Пшеница, эльфийское ухо, чеснок, различные варианты горных цветов и т.д.

Некоторые ингредиенты я мог купить в местном супермаркете, но подавляющее большинство из них было не достать так просто, если только Walmart не начал продавать Клык Тролля с тех пор, как я последний раз ходил в него.

Теперь, когда я снова чист и свеж, я планирую вернуться в подземелье, но я также хотел бы

заняться алхимией.

В конце концов, я не могу заснуть, а на улице еще даже не темно, так что мне нужно что-то делать, за чем я могу скоротать время, которое в основном состоит из резни и еще большей резни.

Хм, мне понадобятся контейнеры для моих зелий… Спустя одну поездку в местный супермаркет, и на столе есть несколько десятков стеклянных флаконов.

Знания, которые я получил от навыков алхимика, в основном говорили мне, что мне нужно было только взять необходимые материалы для зелья, измельчить их, если необходимо, и наполнить его водой, прежде чем перемешать и позволить игре сделать все остальное. Достаточно просто.

Решив начать с малого зелья здоровья, одного из немногих, которые я могу приготовить на данный момент, я беру один из стаканов и вытаскиваю стебель пшеницы, который, к сожалению, был одним из немногих ингредиентов, которые требовалось сперва измельчить. Нужны ли для этого ступка и пестик?

[Это не обязательно, но качество ингредиентов влияет на качество зелья.]

Все понятно. Достаточно удобно, что в том же супермаркете продавалось именно то, что я искал. Я этого не ожидал, но вы не увидите, чтобы я жаловался.

В третий раз садясь за кухонный стол, я ставлю серую миску на холодную поверхность стола и кладу стебель пшеницы внутрь, прежде чем раздавить его цилиндрическим инструментом.

Несколько минут спустя пшеница была достаточно измельчена, засоряя дно чаши своими остатками.

Взяв один из пузырьков, я всыпаю в него измельченную пшеницу и отодвигаю ступку, так как она мне не понадобится для других ингредиентов.

Вытащив изящное крылышко бабочки, я кладу его внутрь вместе с пером волшебного ястреба. Как зомби вообще роняют эти предметы? Не знаю, но это не самое странное, что я видел за сегодня.

Наконец, я осторожно ставлю стакан в раковину и наполняю его небольшим количеством воды, а затем беру ложку и перемешиваю.

Когда я перемешиваю странную смесь, ингредиенты медленно растворяются в воде, и она меняет цвет от совершенно прозрачного до малиново-красного, как непрозрачная кровь.

[Создано [Малое Зелье Здоровья]. Получено 100 опыта в классе [Алхимик].]

[Повышен уровень второстепенного класса!]

[Малое Зелье Здоровья - расходный материал.

При употреблении восстанавливает здоровье пользователя на 20%]

Уже повысил уровень? Думаю, [Мастер на все руки] уже доказал свою эффективность. Кроме того, это всего лишь небольшое зелье и уже восстанавливает 20%? Похоже, [Алхимик] был правильным выбором.

С учетом сказанного, я попадаю в своего рода ритм, создавая зелье здоровья за зельем здоровья.

Измельчить, добавить ингредиенте, добавить воды, перемешать и вуаля, [Малое Зелье Здоровья] готово!

Это было в некотором роде успокаивающе. Я мог немного расслабиться во время такого рода измельчения, в отличие от похода в подземельях, где мне все время приходилось быть осторожным.

Теперь самое опасное, что могло случиться, - это если мне в глаз попадёт дробленая частица пшеницы.

Через полчаса и 16 малых зелий здоровья я дошел до 5 уровня, но у меня закончились ингредиенты для зелий здоровья. Полагаю, я мог бы сделать что-нибудь новое.

С учетом сказанного, я провожу процесс создания еще одного зелья, используя эктоплазму, ухо эльфа и измельченный цветок Красной горы, в итоге получая совершенно новое зелье, но на этот раз окрашенное в синевато-фиолетовый цвет. [Малое Зелье Маны].

Так же как и с зельями здоровья, я спустился в последовательность: измельчить, добавить ингредиенты, добавить воды, перемешать, зелье готов!

На этот раз мне удалось продержаться сорок пять минут и создать 21 зелье, прежде чем у меня закончились ингредиенты.

Проделав то же самое с [Малыми Зельями Выносливости], я закончил 18 из них, в итоге всего 55 зелий трёх видов, примерно за полтора часа работы. Я бы сказал, что это того стоило.

Мне также удалось повысить уровень Алхимика до 11, что дало мне знания о новом наборе зелий, а точнее - зелья сопротивления определенным элементам.

Просматривая ингредиенты для новых видов зелий, которые у меня есть, я вижу, что у меня их значительно меньше, чем для первых трех зелий, чего и следовало ожидать. Полагаю, мне нужно приготовить ещё несколько зелий.

http://tl.rulate.ru/book/53429/1366005