

На следующее утро я застонал, перевернувшись в постели. Бля, как же жарко! Каждая клетка моего тела была покрыта потом. Электричество пропало, и кондиционер больше не работал. После обыскивания общежития у меня было воды как минимум еще на неделю. Тем не менее, нам вскоре нужно будет расширить наши поиски.

Я знал, что без электричества не будет и водопровода, но мое любопытство взяло верх. Я все равно проверил душ и разочарованный ушел. Из труб текла только небольшая струйка.

Страх, который я испытывал перед этими монстрами, уменьшился с первого дня. Самой беспокоящей из моих мыслей была о создании нового базового лагеря и поиск товарищей по команде. Мы с Вероникой смогли добиться многого только вместе.

Когда я вернулся, Вероника еще спала. Я осторожно разбудил ее. Она не испугалась, как раньше. Завтрак представлял собой наполовину растопленный шоколадный батончик для каждого из нас. Мы также обратили внимание на то, что поиск воды сейчас является главным приоритетом.

"Как ты себя чувствуешь?" Я спросил ее. Это был расплывчатый вопрос, но она сразу поняла его. Сегодня ей нужно было принять решение. Достаточно ли рапиры, чтобы она рискнула сразиться рядом со мной?

«Думаю, я готова». Говоря это, она потянулась, чтобы завязать волосы резинкой. Ее лицо серьезным, и выражение на нем было решительным. Я почувствовал облегчение, узнав, что наконец-то у меня появился товарищ по команде.

Вчерашняя встреча с личем очень хорошо высветила мою слабость. Я мог сделать очень много в одиночку. С Вероникой рядом со мной я чувствовал себя увереннее, а точнее что смогу выйти живым. Мы вместе спустились вниз.

Гуль на оконном стекле двери не позволял выглянуть наружу. Я бегло взглянул на свой МР 52/52 . Чуть больше, чем я ожидал. Сон может немного ускорить регенерацию?

Я был готов вызвать огненный шар сразу же, как только приоткрыл дверь. Вероника держала рапиру рядом со мной. Горизонт был чист, и мы вздохнули с облегчением. Кобольды все еще занимались своими махинациями вокруг своего лидера, и меня все больше беспокоила их деятельность.

Если это была ролевая игра, то у нас с Вероникой был способ объединиться. Я посмотрел на нее и подумал о слове «группа». Ничего такого. 'Пати'.

Хотите объединиться в пати с этим игроком?

Да!

Вероника получила мой запрос и приняла его. Теперь я мог ясно видеть ее уровень над ее головой. Как она объяснила, она была первого уровня. Она начала махать рукой над моей головой, как будто касаясь моего дисплея уровня.

«Ты будешь действовать в качестве моей поддержки, но не торопись». Я не хотел, чтобы она отставала или сразу агрила на себя. Было бы лучше, если бы она поддерживала меня, пока она действительно не почувствовала себя комфортно.

Первой целью был гуль, и мне было любопытно узнать, что скажет Осмотр . Я подошел ближе, а Вероника последовала за мной. Я зажал в руке огненный шар, и у меня забило сердце. Я очень хотел добавить несколько пунктов СКОРОСТЬ. Я бросил огненный шар в упыря.

Осмотреть!

Разодранный Гуль УРОВЕНЬ: 3 НЕЖИТЬ

НР: 325 МР: 1

СИЛ: 9

ЛОВ: 1

СКОР: 2

ЖИВ: 11

ИНТ: 0

Рваный Гуль. Его пилообразные зубы и длинные конечности обладают удивительной силой.

Информация пришла ко мне немедленно, когда упырь рвану к нам. Брошенный огненный шар сжигал его, но он должен был достичь нас раньше.

"Твоя очередь!" - крикнул я. Мой голос был взволнован, и это было понятно. Это было первое испытание Вероники. Гуль был всего в нескольких футах от нее, когда она двинулась вперед и нанесла удар своей рапирой.

Я был впечатлен, мягко говоря. Наконечник аккуратно вошел через глазницу чудовища и вышел, с другой стороны. Инерция его бегущего тела продолжилась, его голова почти дошла до стражника. Удивление заставило ее уронить рапиру на пол и отступить.

Тело медленно исчезло, оставив рапиру на полу. Там также была книга навыков. Мы вместе подошли к ней и посмотрели.

Книга Пронзание LV. 1

Время каста: 0 секунд

Затраты МР: 1

Расстояние: 1 метр

Это... это было слишком большим совпадением. Это был первый убитый ею монстр, из которого выпала книга навыков. Не говоря уже о книге навыков, посвященной оружию, которым она его убила. Прочитал описание.

Пронзание

Выполните выпад с разрушительной пробивающей силой.

«Похоже, это для тебя». Я сказал. Вероника, не колеблясь, взяла его и подержала в руках несколько мгновений. Я смотрел, как он исчезает, и знал, что она выучила это умение. «Попробуй». Я уговорил ее.

"Хорошо." Она протянула рапиру и затем сделала движение. Толкающее движение было таким чистым и быстрым. Это было на несколько уровней выше той атаки, которую она только что совершила.

"Каково это?" Было определено что-то особенное и приятное в исполнении навыка.

«Это так естественно».

«Именно так я бы описал вызов огненного шара. Можно было подумать, что это кажется странным или непонятным правильным. Как кусочки головоломки, которые идеально соединяются».

Я снова обратил внимание на информацию, которую предоставил Осмотр . Как и ожидалось, гуль сегодня был сильнее, чем вчера. Вурдалак получил уровень и 45 НР. Опыт, который я получил за его убийство, сегодня был 45, а вчера - 70.

«Сколько опыта ты получила?»

"Сорок пять." Так что она получила столько же, сколько и я. Простая математика показала, что он дает всего 90 EXP, или на 20 больше, чем вчера. Эта динамика создавала ощущение безотлагательности. Толпа становилась сильнее с каждым днем. Все, кто не сразу начнет прокачку, окажутся в невыгодном положении.

Сподвигнуть Веронику было правильным решением. Если бы я позволил ей отложить еще один

или два дня, все могло бы выйти из-под контроля. Нам все еще нужно было найти больше товарищей по команде, прежде чем ситуация достигла критического уровня. Беспощадная система...

Мы поговорили о немного о столкновении. У меня не было ничего для защиты в ближнем бою. Она была моим спасательным кругом, и мне нужно было убедиться, что она готова, когда того потребует ситуация.

Мы только закончили разговор и были готовы найти следующую цель, когда я почувствовал, как капля воды ударила мне в голову. Через несколько секунд он лил так сильно, что я едва мог видеть десяток футов перед собой.

«Боже, какая ужасная удача». Мы отступили к лестничной клетке и подождали минут пять в надежде, что погода быстро прояснится. Это не так. Мы оба устали ждать и вернулись в комнату общежития.

Я открыл жалюзи на окне и выглянул наружу. Дождь лил так сильно, что я едва мог разглядеть кафетерий напротив. Я обратил свое внимание туда, где были кобольды. Дождь шел слишком сильно, чтобы что-то разобрать. Моя интуиция подсказывала мне, что они замыслили не что-то хорошее .

Сидеть без дела было пустой тратой нашего времени. Мы снова разделились, неся емкости, похожие на кастрюли, и наполняли их дождевой водой. Мы остановились только после того, как дождь начал утихать. После того, как мы принесли чаши, у нас было достаточно еды и воды, чтобы продержаться еще три дня.

Дождь только моросил. Наконец-то я смог заглядывать в окно. Я посмотрел в сторону этих кобольдов. Видимость по-прежнему была не самой лучшей, но мои подозрения подтвердились.

Территория вокруг них была раскопана круговым способом. Каждая стая кобольдов сидела на своей маленькой платформе с кобольдом с посохом в мертвой точке. Они закапывали руны в землю, и часть символа была уже завершена.

Стая кобольдов, стоявшая на завершенном символе, слабо светилась, как и сам символ на земле. Внутри круга в форме звезды находились еще четыре символа, которые еще не горели.

Они совершали какой-то ритуал. Было ли это для вызова, включения или чего-то еще, я не мог быть уверен. Как бы то ни было, для нас это точно не годилось. Проблема заключалась в огромном количестве монстров на пути. Мы с Вероникой не могли справиться сами.

"Что ты думаешь об этом?" Я подзвал Веронику к окну.

"Ты о чем?" Она выглянула.

"Об этом" Я указал пальцем и оценил ее реакцию. Она с любопытством посмотрела.

"Что они делают?"

«Это то, о чем я у тебя хотел спросить».

«Я думаю ... это выглядит как призыв демона». Ее голос был полон неуверенности.

«Ага...» Кобольды все еще двигались взад и вперед по ритуальному кругу. Они копали землю своими топорами и молотками и получали приказы от «лидера» своей группы.

Мы ждали меньше часа, прежде чем дождь полностью прекратился. Температура на улице упала на несколько градусов, и в комнате снова стало комфортно. Солнце все еще закрывало густые темные облака.

"Давай попробуем снова."

"Ага." Пришло время повышаться.

Мы сосредоточились на поставленной задаче и снова начали расчищать общежитие. Кольцо с черепом, которое я получил от лича, пригодилось, поскольку я получал предупреждения о присутствии нежити.

Вероника шла за мной, пока мы маневрировали из передней части общежития вдоль здания. Слева от нас были стайки кобольдов и гоблинов, с которыми мы еще не были готовы столкнуться.

"Жди здесь." Сказал я . Я прижался к передней стене как можно осторожнее. Если бы кобольды или гоблины проявили хоть какую-то реакцию, я бросился бы к Веронике, и мы отступили бы внутрь. Я добрался до угла и подтвердил, что мы вне их агро-диапазона.

Я оглянулся и поманил Веронику рукой. Она кивнула, а затем пошла вдоль стены, пока не добралась до меня. Вместе мы подошли к углу здания.

Я чувствовал, как много нежити бродит рядом с общежитием. Нам было достаточно поохотиться, и местность была относительно открытой. Нам не пришлось бы так упорно бороться, чтобы найти цель.

Я снова повернулся к Веронике: «Я хочу начать убивать гоблинов и кобольдов уже сегодня». Я прошептал. Мы двигались черепашьим шагом.

Они были гуманоидами и обладали, по крайней мере, базовым уровнем интеллекта. На самом деле они должны быть более жестким противником. Более тяжелые бои означали больше опыта и больше добычи. Я ждал.

Мы оба выглянули из-за угла здания и посмотрели на множество бродящих зомби и упырей. Были и кобольды, и гоблины, но они шли дальше и почти наверняка мы вне зоны агро-диапазона.

«Как ты думаешь, ты сможешь взять одного на себя?». Вокруг бродил зомби. Это было достаточно близко, чтобы она справилась

"Может быть."

"Хочешь попробовать?"

"Хорошо." Она казалась встревоженной.

«В худшем случае ты можешь сбежать, и мы позаботимся о нем вместе». Зомби были относительно медленными. На открытом местности они никогда не могли сравниться со скоростью бегущего человека. А вот с гулями дело обстоит иначе.

Я призвал в руку огненный шар и внимательно наблюдал за ней, пока она шла навстречу своей цели. Если что-то случится, я смогу помочь мгновенно. Вероника не торопилась и, приближаясь, крепко держала рапиру в руке.

Я изо всех сил старался обратить внимание на радиус агро. Расстояние было легче измерить, наблюдая за кем-то другим, чем испытать его самому. К моему удивлению, «битва» длилась мгновение.

Зомби повернулся в сторону Вероники и бросился на нее. Я говорю бросился, но скорость была на самом деле жалкой. Она приготовила рапиру в руке и затем, как вспышка молнии, ударила.

Это было так быстро. Острие вонзилось в череп зомби и вырвало ему заднюю часть мозга. Это было впечатляюще, быстро и разрушительно. Я предположил, что пуля, вероятно, будет выглядеть примерно так же.

Она сбила зомби одним ударом. Разве это не слишком мощно? Такого результата я точно не ожидал. Я догадался, что рукопашный бой имеет небольшое преимущество. В конце концов, им пришлось сражаться в ближнем бою.

Вероника бросилась назад с персиковыми щеками и улыбкой на лице.

"Молодец."

Мы оба получили твердые 45 очков опыта. "Ты повысилась?" Уровень над ее головой теперь читается цифрой 2.

"Да!" Ее дыхание было прерывистым, несмотря на то, что она не слишком сильно напрягалась. У нее был адреналин. Я слишком хорошо знал это чувство. «Как думаешь, во что мне следует вкладывать очки характеристик?»

Хороший вопрос. Сама статистика казалась достаточно простой. Сила должна улучшить телосложение. Ловкость поможет с быстрым и плавным движением. Живучесть должна увеличить вашу жизнь и выносливость. Интеллект должен увеличивать вашу ману и способность читать заклинания.

Скорость был самым любопытным из всех. Обычно это увеличивало движение вашей руки, и это выразалось во многих вещах. Самыми заметными из них были скорость и точность заклинания.

Основываясь на боевом стиле Вероники. Она определенно не подходила для грубой силы. Ей нужно было действовать быстро и точно. Лучше всего подойдет смесь силы, ловкости и скорости. Я подумал об этом на короткое время, прежде чем высказать свое мнение. «Я думаю, тебе следует поставить один балл в силу, один в ловкость и один в скорость». Ее атаки должны были быть точными, быстрыми и мощными.

"Я тоже так думаю."

У меня было внезапное осознание. «Я никогда не спрашивал у тебя, знакома ли ты с ролевыми играми».

«Ну, если только немного». Она улыбнулась. «Мне больше нравится хоккей, но я сидела с друзьями, играя в WoW».

"Ты чувствуешь себя более уверенно?" Мои глаза жадно смотрели на стаю гоблинов.

«Да, но позволь мне немного размяться».

Я кивнул, а затем осмотрел поле перед нами: «Давай еще одного зомби, и мы отметим команду упырей». Теперь, когда я увидел Веронику в действии, мне показалось, что это самый эффективный план.

"Звучит отлично."

Мы оторвались от стены и начали вытаскивать собственно отделившихся монстров.

Я очень быстро понял, что ее первое убийство было не случайностью. Я наблюдал, как она вышибала мозги другому зомби всего в дюжине футов справа от меня. Ее эффективность и скорость меня зажигали.

Каждый из нас убил своего зомби и вместе отпинали одного гуля. Она была на пороге 3-го уровня, а я был недалеко от 5-го.

"А не стоит ли нам?" Я снова обратил внимание на стаю гоблинов. Я знал, что самая безопасная игра, которую мы могли сделать, - это найти и убивать одного зомби за другим, но мой внутренний дьявол искал следующий выброс дофамина. К тому же время поджимало.

Похоже, Вероника тоже это почувствовала. «Мы будем», - ответила она.

Мой взгляд остановился на стае гоблинов всего в ста футах от общежития. Всего трое из них прыгали и ковыляли друг с другом по кругу. Мой адреналин начал накачиваться, когда я подошел, чтобы сделать рывок.

В моей руке вспыхнул огненный шар, и я в последний раз оглянулся на Веронику. Она кивнула мне.

Я бросил его в ближайшего гоблина. Воздух буквально шипел, когда он летел в направлении стаи. Мое многократное использование навыка увеличило мою точность и чувство расстояния.

Огненный шар и упал прямо на спину моей цели. Из его рта вырвался визг, а глаза стали кровожадно-красными. Два его союзника захихикали и зарычали, прежде чем двинуться в мою сторону.

Несмотря на свои короткие и коренастые ноги, они довольно быстро двинулись ко мне. Я немедленно повернул назад и побежал, чтобы перегруппироваться с Вероникой. Я призвал в руку еще один огненный шар, когда Вероника прошла мимо меня, чтобы перехватить преследующих гоблинов.

К этому моменту первый Гоблин рухнул в траву, и его зеленое тело стало черным. Урон, нанесенный моим огненным шаром, был не тем над чем можно смеяться. Вероника только сейчас добралась до второго гоблина с топором.

Я смотрел, как ее рука втянулась назад, как шипящая змея. Она выпрыгнула и снова пронзила глазницу гоблина. Я мог видеть, как металлический наконечник выходит с другой стороны. Она так же быстро отодвинула его и позволила гоблину упасть.

Он трясся и дергался на траве, словно обезумевший. Третий гоблин в этот момент находился всего в нескольких шагах от Вероники. Мой второй огненный шар был готов, и я выбросил его. Он был в процессе поднятия дубинки, когда его лицо встретило горячее пламя.

Маленькая дубинка из камня и дерева упала на пол, схватившись за лицо обеими руками, хлопая и хлопая во все стороны, чтобы погасить пламя. Черный дым клубился от его обугленного тела.

В конце концов, он рухнул, как и два других. Я сожалел только о том, что не подумал использовать Осмотр. Я был счастлив узнать, что каждый из них погиб от одного огненного шара. Приветственное сообщение обрадовало меня сразу после завершения битвы.

Поздравляю! Вы достигли 5-го уровня. В награду за повышение вы получили три очка характеристик!

Поздравляю! Вы первый игрок, достигший 5-го уровня в своем районе. В награду вы получили умение Быстрое восстановление LV. 1!

Новый навык? Я быстро открыл окно своего умения и прочитал описание.

Быстрое восстановление LV. 1

Пассивный эффект: скорость восстановления HP и MP увеличена на 50%.

Это ... это потрясающе. Спасибо тебе, Господи! Я открыл страницу со статистикой.

Текущий опыт: 40/1200 УРОВЕНЬ: 5

НР: 225/225 МР: 32/56

СИЛ: 5

ЛОВ: 5

СКОР: 5

ЖИВ: 8

ИНТ: 11 +3

В наличии: 3

Я сказал себе, что отчаянно нуждался в СКОРОСТИ, но все же внимательно рассмотрел свои варианты. Каждое очко статистики было драгоценно. СИЛА пока не казалась полезным, так как у меня не было снаряжения. ЛОВКОСТЬ определенно бы нет. Если ситуация требовала от меня гибкости, то это было уже катастрофически плохо.

Я вложил одно очко в СКОРОСТЬ и затем начал вызывать огненный шар. Ощущение было слабым, но его определенно было легче призвать. Я был в этом уверен. Этот пункт увеличил мою скорость произнесения заклинаний и, возможно, мою точность броска. Вопрос был в том, стоит ли мне сейчас включить в него все три поинта. Также была проблема увеличения НР: в конце концов, моя жизнь была важна.

Глядя на Веронику, у которой было отстраненное выражение лица, смотрящее на пользовательский интерфейс, я решил ей довериться. Моя работа прямо сейчас заключалась в том, чтобы наносить урон. Она будет рядом, чтобы держать меня подальше от монстров. Я

вложил два очка в скорость и последний поинт в интеллект.

Я получил еще 3 МР, поставив свой предел на 59. У меня оставалось достаточно МР, чтобы призвать Огненный шар еще пять раз.

Там нас ждал предмет. Мы оба были взволнованы. Короткий меч непримечательного качества парил там, где погиб второй Гоблин.

Грубый короткий меч: СИЛ +1

Меч плохой работы, лезвие имеет трещины, а острие затуплено.

Мое волнение улеглось, когда я понял, что это не то, чем я могу воспользоваться.

«Ты хочешь поменять?»

Вероника посмотрела на грубый и откровенно непривлекательный меч, а затем на свою причудливую рапиру: «Нет... не особо».

Я поднял его.

Хотели бы вы вооружиться грубым коротким мечом?

Нет!

Меч остался в моей руке, и я понял, что мне некуда его положить. Если бы это была игра, то у

меня был бы инвентарь. Я сконцентрировался на слове «инвентарь», и появилось окно. Я подумал о том, чтобы засунуть короткий меч в окно, и он исчез из моей руки.

Я начал призывать предмет в руку и вынимать его, пока Вероника наблюдала. "Что ты делаешь? Хм? Позволь мне увидеть это!" Ей было интересно.

«Вот, подумай о «инвентаре»». Я передал ее ей и смотрел, как она играет с ним, как и я.

Я проверил наш прирост опыта и был приятно удивлен, что все три гоблина дали мне в сумме 180 опыта. 60 каждый - это значительно больше, чем то, что давали зомби или упыри, бонус к повышенному риску сражения с тремя врагами одновременно?

Вероника достигла третьего уровня. Она поставила по одному очку в силу, ловкость и скорость. Убийственная эффективность Вероники затмевала мою. Я записал это как особенность ранних уровней заклинателя. Еще был день, и мы определенно могли набрать намного больше опыта. У меня осталось чуть меньше половины МР.

Мое желание добраться до кафетерия все еще было сильным. Я посмотрел через поле на множество стай кобольдов и гоблинов. Также были постоянно бродящие зомби и упыри, о которых нужно было беспокоиться. Я хотел сделать это сегодня или, самое позднее, завтра.

Кобольды по-прежнему были подозрительны. Они суетились, как муравейник. Их крики эхом разносились по всему двору. Если бы это была всего одна или две особи, мы могли бы справиться. Проблема была в том, что их действительно было пять или шесть. Также нужно было беспокоиться о заклинателе.

Хорошей новостью было то, что пока они нас не побеспокоили. Было подтверждено, что каждый монстр оставался в своей зоне возрождения. Единственным исключением были гули и зомби. Я чувствовал их повсюду вокруг себя, и это сделало этот факт еще более очевидным. Они свободно бродили.

"Готова к большему?" - спросил я Веронику. Она вернула мне меч, и я спрятал его.

"Что дальше?" Повсюду были разбросаны стаи кобольдов и гоблинов, и мы могли выбирать из множества целей.

Я посмотрел в сторону кафетерия и начал считать.

«Тут примерно пять или шесть групп...» - я сделал паузу. «Может быть, больше, в зависимости от того, насколько далеко их агро-радиус». Хотя мы знали, примерный радиус, но пока мы не приманили их, мы не могли быть уверены, насколько он далеко.

«Мне кажется ты спешишь» Она жаловалась. «Раньше ты говорил, что хочешь к завтрашнему

дню позаботиться о некоторых гоблинах...»

«Ну, я не знал, что ты настолько сильна». На ее лице было гордое выражение, а щеки стали более розовыми. Я действительно не пытался ей льстить.

Она посмотрела на мобов. «Мы можем попробовать, но я не думаю, что мы сможем продвинуться далеко ...»

Я молча согласился. У меня была половина МР, и было бы глупо заставлять ее разбираться одной. Была большая разница между сражением с одним гоблином и тремя.

«Мы остановимся, когда поймем, что больше не сможем. Пойдет?»

"Хорошо."

Пока «церемония» кобольдов не давала мне покоя, но я все еще чувствовал, что у нас есть время. Я не знал точно, когда они начали свой маленький ритуал, но, судя по их прогрессу в символах, не было похоже, что он будет завершен, по крайней мере, на следующий день. Я был полностью уверен, что к завтрашнему дню мы дойдем до кафетерия.

«Я думаю, нам следует приманить следующую группу». Я предложил. Вероника пожала плечами, как, будто не имея никакого мнения по этому поводу. Она все равно сражалась с близкого расстояния, поэтому я сомневаюсь, что это имело для нее такое большое значение.

Мы выбрали стаю, изолированную. К сожалению, победа над ним не дала бы нам никакого прогресса на пути к кафетерии. Эти стаи были слишком близко друг к другу.

Приняв боевую стойку, Вероника подняла рапиру. Я призвал в руку огненный шар и сделал то же самое. Движение было роботизированным и неудобным, но все же это был лучший способ точно определить расстояние.

Нашей целью была стая из трех гоблинов, похожих по на первую. Все они были ближниками с топорами или дубиной. Были и другие стаи, более разнообразно оснащены. Раньше я их не замечал, но у некоторых были маленькие арбалеты и луки.

Были также стаи, в которых были гоблины и кобольды, вооруженные небольшими жезлами. Они были далеки от величия посоха, которым владел кобольд-шаман, но определенно были заклинателями. Я до сих пор помнил боль от ледяных атак лича.

Нам удалось приблизиться на двадцать футов, прежде чем гоблины захихикали и повернули в нашу сторону. Я немедленно бросил свой огненный шар в ближайшего гоблина. Вероника бросилась навстречу второму. Я не стал призывать еще один огненный шар, а вместо этого решил двинуться вперед вместе с ней, чтобы использовать осмотр на нем.

Гоблин (с топором) УРОВЕНЬ: 4 ГУМАНОИД

НР: 215 МП: 25

СИЛ: 5

ЛОВ: 3

СКОР: 4

ЖИВ: 5

ИНТ: 2

Слабый представитель расы гоблинов. Низкий, уродливый гуманоид.

Мое решение было ошибочным. Вероника ожидала, что мой второй огненный шар поможет ей с третьим, последним гоблином. "Осторожно!" Я крикнул.

Почти в то же время, когда я это сказал, ее бедра коснулась дубинка. Она отпрянула, вытащив рапиру из головы второго гоблина. Ей удалось пройти между мной и гоблином, прежде чем она упала.

Двое из трех гоблинов были мертвы. Остался только этот. Я хотел вызвать огненный шар, но понял, что он слишком близко. Я бы убил его, но есть большая вероятность задеть Веронику.

Я принял решение за долю секунды и вытащил грубый короткий меч из своего инвентаря, прежде чем экипировать его. Я бросился вперед навстречу его атаке. Не знаю, о чем я думал, но мечом не размахивал.

Вместо этого я решил пнуть изо всех сил. Моя нога столкнулась прямо с лицом гоблина. В этот

момент дубинка в его руке качнулась вниз и задела мою штанину. Если бы я не вывел его из равновесия в этот момент, вся моя голень была бы расколота, как ветка.

Гоблин отлетел на несколько футов, и я погнался за ним. Он начал неуклюже вставать, когда я оказался над ним. Я сильно ударил его по спине ногой, прежде чем воткнуть грубый короткий меч в его открытую шею.

Из его шеи доносилось жуткое бульканье. Кровавые пузырьки воздуха выступили из раны, когда я вырвал меч из его горла. Положив окровавленный клинок обратно в инвентарь, я помчался обратно к Веронике.

Сидя, она почти задыхалась. Она держала ушибленную ногу обеими руками .

"Успокойся. Позволь мне взглянуть."

Ее ясное лицо было полностью красным, показывая смесь паники и боли. Она не ответила, но тяжело сглотнула, а затем кивнула. Она застонала, стягивая штаны, и позволила мне увидеть ее бедро.

Был ужасный синяк размером с два теннисных мяча. Он был полностью пурпурным, и под кожей были маленькие пятнышки крови. Я положил руку ей на бедро и слегка подтолкнул его.

«Аааааа. Что ты делаешь?! Не трогай его!» Она рявкнула.

"Мне жаль. Пожалуйста, потерпи ». Я оглядел рану и не увидел никаких деформаций, проходящих через ее кожу. «Ты можешь, ей подвигать? Постарайся , это важно."

Она сердито посмотрела на меня, прежде чем полностью вытянуть ногу и повернуть бедро. Она все время морщилась от боли и хмурилась.

«Я не думаю, что есть перелом». Я решил утешить. Было действительно удачно, что удар пришелся ей по бедру. Мало того, что бедренная кость была самой прочной костью в теле, у нее были жир и мышцы, способных выдержать удар.

"Это хорошо." . Вероника кивнула и выдавила полуулыбку. «Давай поднимем тебя». Я взял ее за плечо и приподнял, как мог. Ее тело было маленьким, так что это было несложно.

Всю обратную дорогу она издавала стоны от боли. Я не и не жаловался, несмотря на то, что сегодняшняя охота подошла к концу. Это была полностью моя вина. Я должен был сказать ей о своих намерениях с самого начала.

Я помог ей сесть на кровать, а затем посмотрел в окно . В руне кобольдов все еще оставался

только один светящийся круг. Я надеялся, что не ошибся. Теперь время должно было быть на нашей стороне.

Я передал Веронике батончик и бутылку воды. «Я собираюсь еще немного пройтись по комнатам. Ты должна отдохнуть.» Она кивнула, покусывая шоколадку. Как только я вышел из комнаты, у меня возникло сильное желание поднять уровень.

Я сдержал свое слово и закончил полностью рыскать по комнатам общежития на нашем этаже. За два часа в коридоре скопилась небольшая кучка воды и еды. Когда я наконец вернулся, Вероника свернулась клубочком на кровати моего соседа.

Я перенес все в комнату как можно тише, чтобы не разбудить ее. Закончив, я сел на пол у стены и съел свой обед. Было рано, но из-за сегодняшнего стресса я чувствовал себя вялым.

Осмотреть! Я попытался чекнуть Веронику из любопытства.

Цель не найдена.

На других это не работало. Немного разочаровывает, но в навыке говорилось, что у него есть ограничения и он работает только с «монстрами».

Я обратил внимание на регенерацию своего МР с помощью моего нового пассивного навыка: Быстрое восстановление. Удивление, которое оно принесло мне, нельзя недооценивать. Пока я был активен, я восстанавливал почти 5 МР в час. Не уверен, насколько сильным будет эффект, пока я сплю. Я проверил свою статистику перед сном.

Текущий опыт: 400/1200 УРОВЕНЬ: 5

НР: 225/225 МР: 36/60

СИЛ: 5

ЛОВ: 5

СКОР: 7

ЖИВ: 8

ИНТ: 12 +3

В наличии: 0

На следующее утро я проснулся с тем же ужасным липким чувством. Погода была жарче, чем вчера. Я проверил свой МП и был приятно удивлен, обнаружив, что он полный 60/60. Моя регенерация была теперь на уровень выше, чем когда-то.

Предполагалось, что сегодня мы дойдем до кафетерия. Вероника все еще спала, как бревно, и я не решался разбудить ее.

Я отодвинул жалюзи на дюйм или два и выглянул наружу. Я взял за привычку следить за нашими друзьями-кобольдами. Второй круг был зажжен, и, похоже, они усердно работали над третьим.

Часы тикали. Вскоре мы не сможем жить нормально в этой комнате общежития. Мы оба хотели знать, что случилось с членами нашей семьи. Осталось слишком много вопросов, без ответа. Нам нужно было найти больше товарищей, чтобы выжить и получить эти ответы.

Я вышел один и пошел прямо к главному входу. Я больше не был заинтересован в использовании незаметного бокового выхода. Главный выход был ближе к кафетерию и определенно более опасен. Боковая дверь была металлической, в то время как входные двери в общежитие были стеклянными с металлической рамой.

Моя уверенность в том, что стекло выдерживает топоры и молотки гоблинов и кобольдов, была почти нулевой. Единственным выходом для нас было движение вперед с этого направления, правда оборона отсутствовала. Или нам нужно будет уничтожить больше монстров.

Я смотрел проходы и лужайки с обеих сторон, отмечая количество возможных врагов, с которыми нам придется сражаться. Вокруг было разбросано шесть групп гоблинов и кобольдов. Не говоря уже о многочисленных упырях и зомби, которые прятались за углами или выбирали случайные пути.

Рассмотрев несколько вариантов, я решил, что было бы вполне реально постараться избежать двух или трех таких групп. Благодаря вчерашнему тесту у нас было общее представление о том, насколько близко мы можем подойти, прежде чем устанем. Проблема заключалась в том, как далеко должны быть друг от друга группы, чтобы они агривались не вместе. Метод проб и ошибок: это все, на что мы могли положиться.

Я не собиралась выходить один. Прямо сейчас я просто собирал информацию. Вероника была не в состоянии бегать. Однако это не значило, что она не могла драться. Было простое решение. Мне надо приводить мобов к Веронике.

Она могла спрятаться за углом в вестибюле и убивать бесплатного гоблина или кобольда, когда они проходят мимо нее. Это будет приводить мобов прямо к нашему порогу, что само по себе было рискованно, но нам нужно было действовать.

Зомби и гули - это то, с чем я мог бы с комфортом справиться в одиночку, и это не должно стать проблемой, пока я не совершу серьезную ошибку. Я был полон решимости сделать все правильно.

Когда я вернулся, Вероника уже проснулась. Она села на кровать, прислонившись спиной к стене. Ее правая штанина от пижамных штанов была полностью закатана. Синяк теперь представлял собой смесь пурпурного и зеленого цветов. Он покрыл всю правую сторону ее бедра.

"Как дела?" Я спросил. Я поднял с пола бутылку с водой и передал ей.

Она поставила пакет с мармеладными мишками и взяла воду: «Это... очень больно». Я подошел ближе, чтобы получше рассмотреть. «Не трогай ». Она предупредила.

«Я не буду». Был отек, но не такой большой, как можно было бы ожидать, если бы он был сломан. "Ты пробовала походить?" Если бы обстоятельства были другими, я бы позволил ей отдыхать в постели столько, сколько потребуется. Но сейчас это не вариант.

«Дай мне сначала поесть».

Я сел на кровать и откинулся назад: «А что, если мы никого не найдем?»

"Что ты имеешь в виду?"

«Что, если мы останемся только вдвоём?»

"В кампусе?"

«Можно сказать и так, но что, не только в кампусе?»

«Я ... не хочу об этом думать». Она скомкала пустой пакет с мармеладом в, а затем выбросила его в мусорное ведро. Ее лицо исказилось, когда она спрыгнула с кровати и осторожно встала обе ноги.

"Тебе помочь?"

"Не вроде нормально." Ей удалось удержаться на ногах, и, встав, она выглядела в порядке.

"Ну как?"

«Больно, только когда опираюсь всем весом».

"В таком случае, ты уверена что сможешь?"

«Не то чтобы у меня было много вариантов». Это не было жалобой. Она просто констатировала факты. Я согласно кивнул и распахнул дверь. Она изо всех сил хромала, не причиняя себе слишком много боли.

Я пошел против ее желания и поддержал ее вниз по лестнице. «Прошу прощения за вчерашний день». Я наконец набрался храбрости и извинился за свою ошибку.

"Все хорошо." Я почувствовал, как тяжесть слетела с моих плеч. «У тебя есть план на сегодня?»

"Ага." Я начал объяснять свою идею. Мы были почти у первого этажа, когда я услышал металлический щелчок. Это был звук закрывающейся двери. Было невероятно тихо, как будто кто-то закрывал его с особой осторожностью.

Я остановился. Вероника отвела внимание от лестницы и посмотрела на меня: «Что случилось?»

«Я кое-что слышал». Я прошептал. Мы оба замолчали и продолжали слушать. Звука не было. Я ничего не слышал, но я знал это. Помог Веронике сесть как можно осторожнее: «Подожди меня здесь».

Я не мог ошибиться. Было определенно трудно услышать вовремя нашего разговора, но я бы не принял этот звук ни за что другое. Я поднялся вверх по лестнице на один пролет над моей комнатой.

Я стоял перед дверью в полной тишине десятков секунд. По-прежнему не было абсолютно никакого звука. Я протянул левую руку и ухватился за металлическую ручку. Справа от меня появился огненный шар.

Я потянул ручку вниз, а затем толкнул с силой. Дверь распахнулась, и я вылетел в коридор.

"Подожди подожди! Пожалуйста, не делай мне больно!" - крикнул молодой человек. Он сидел, прислонившись спиной к стене справа от дверного проема. Он бросился в угол.

Я не узнал его. Честно говоря, я не был самым общительным человеком. "Объяснись." Огненный шар в моей руке дал мне полный контроль над ситуацией. «Почему ты преследовал нас?»

Он взглянул на огненный шар: «Извини, извини! Мне правда очень жаль! Вчера я видел вас и эту женщину снаружи, сражающихся с монстрами, и мне стало любопытно.

«Ты видел нас? Из общежития?»

«Да, я в комнате три-один-семь. Он находится на передней стороне и выходит на проход. Клянусь! Я могу показать тебе.»

Я не хотел надолго оставлять Веронику одну там: «У тебя есть ID и студенческий?»

«Да, да». Он порылся в кармане и вытащил из бумажника.

"Эндрю?" Я поднял его и сравнил их. Они были идентичны. На обеих фотографиях у него были короткие темные волосы и очки в толстой оправе. Единственное отличие заключалось в цвете его рубашки.

"Да, это я." Он вздохнул с облегчением.

«Там написано, что ты студент-медик?» Огненный шар в моей руке растворился.

«Да, уже третий год». Он начал успокаивался.

"Иди со мной." кивнув последовал за мной на первый этаж. Вероника все еще ждала там на лестнице. Она не была так удивлена, увидев со мной второго человека.

Я его представил. «Я Джозеф, это Вероника».

"Эндрю." Мы официально обменялись рукопожатием. Он протянул руку Веронике, которая с трудом ответила на рукопожатие: «Ты ранена?» Он спросил.

«У нее болит бедро. Взглянешь? Я положил руку ей под плечо и помог ей встать: «Он студент-медик. Все будет хорошо». Она взглянула на Эндрю в поисках подтверждения, он улыбнулся и кивнул головой.

Я помог ей лечь на кушетку у парадного входа, и Эндрю осмотрел ее рану. «Заранее извините». Он сказал. «Это может быть немного больно».

Вероника собралась, когда он начал прощупывать ее бедро. В итоге она укусила воротник рубашки, чтобы не кричать слишком громко.

«Хорошая новость в том, что она не сломан. Плохая новость в том, что пройдет некоторое время, прежде чем она полностью заживет. У тебя может остаться шрам». Я вздохнул с облегчением. - Если хочешь, у меня в комнате есть аспирин. Это должно помочь уменьшить отек и боль».

"Это было бы чудесно."

«Я сейчас вернусь». Он бросился вверх по лестнице и оставил нас с Вероникой наедине.

"Что думаешь о нем? Я хочу, чтобы он присоединился к нам». Спросил я.

«Мы еще не так хорошо его знаем».

«Верно, но мы также не так хорошо знали друг друга». Вероника не возразила. «Нам нужно больше товарищей, сейчас больше, чем когда-либо».

«Хорошо, если ты думаешь, что это правильное решение, я тебе доверяю».

Мы вдвоем услышали шаги, спускающиеся по лестнице, сразу после того, как наш разговор закончился. Он передал Веронике всю бутылку. Мое мнение о нем повысилось на несколько пунктов.

«Знаешь что-нибудь о том, что происходит?» Я спросил его.

"Не так много..."

«Вот что мы знаем». Я проинформировал его о системе, командах, которые мы в настоящее время знаем, и проинформировал его о навыках, характеристиках и уровнях. Мы говорили об этом минут десять. «Теперь, когда ты все это узнал, готов ли ты присоединиться к нам?» Я отправил ему приглашение.

Совершенно не было никаких колебаний. Он присоединился к группе, и его уровень появился над его головой. «Вероника не очень хорошо двигается, как видишь». Я вытащил грубый короткий меч из своего инвентаря и передал его Эндрю.

«Ты ... хочешь, чтобы я дрался?»

«Нет, это на всякий случай. Я хочу, чтобы ты сейчас понаблюдал». Я не ждал, что он будет драться, и не мог доверять ему наши спины. «По крайней мере, ты сможешь защитить себя».

Он посмотрел на меч с тревогой. К сожалению, именно такое сейчас и было время. Больше не было времени для баловства. Я сделаю все возможное, чтобы уберечь его, пока он не будет готов. В конце концов бремя команды ляжет на него.

Вероника начала вставать с дивана: «Еще нет. Мне нужно сначала убить двух зомби и одного гуля ». Я чувствовал их через кольцо с черепом. Я буду разбираться с ними в одиночку, как было согласовано. Вероника будет помогать, только когда я начну тянуть группы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53112/1578811>