Ракна удовлетворенно кивнул, когда прочитал атрибуты Лазурной сонаты. Это оружие было подарком его дяди за завершение обучения.

Пронос сделал полный круг вокруг лезвия копья с широко раскрытыми любопытными глазами. Ракна фыркнул и схватил стержень двумя руками, прежде чем повернуть его. Весь корпус оружия рассыпался и засветился, прежде чем снова превратиться в шарф, который он спокойно накинул себе на шею.

«Старик действительно превзошел самого себя с этим», - мысленно подумал Ракна. «Никто бы мне не поверил, если бы я сказал им, что это сделал столетний старик».

- В любом случае, - пробормотал он и немного перегнулся через перила крыши. Он слышал пыхтение и кашель кобольдов. «Газ работает очень хорошо. Я хотел сделать его похожим на сероводород, но в конце концов просто смешал все, что попало... »

Пронос невозмутимо уставился на своего нового хозяина.

"Что? Почему ты так смотришь на меня? Это работает. Дай мне почувствовать это удовлетворение. Я выгляжу так, будто специализируюсь на химии? » - глухо сказал Ракна. «Во всяком случае, это должно быть скоро. 3, 2, 1... »

То, что последовало за этим, нельзя было назвать взрывом. На короткое время возникла волна тепла, но не было слышно ни звука. Точно так же и в отношении подрыва это нельзя было назвать детонацией. Это было похоже на очень приглушенный, но громкий выстрел.

Ракне удалось увидеть несколько огней, но они исчезли, как только он моргнул. Затем в углу его поля зрения сразу же появилось несколько подсказок системы.

□ ◆ □

Кобольд 3-го уровня убит.

Элитный кобольд 5-го уровня убит.

Уровень повышен!

Ранг S +: +3 бесплатных очка.

Обновлены требования для повышения уровня.

Убейте эквивалент 20 уровням, чтобы снова подняться на новый уровень.

Текущий прогресс: 19/20

□ ◆ □

Ракна закатил глаза, когда увидел, что ему нужно еще одно очко для повышения уровня. Конечно, он и раньше играл в ролевые игры, и было очень неприятно видеть свой опыт на грани повышения уровня.

«В любом случае, похоже, это сработало довольно хорошо», - произнес он и посмотрел на Проноса. «Что насчет тебя, малыш? Ты повысил уровень? Я не уверен, что ты получаешь очки за мои убийства ... Алекса? "

[Контрактный питомец безоговорочно получает половину очков опыта, зарабатываемых хозяином, если питомец не участвовал в битве или процессе борьбы с врагом или квестом. В другом случае он может варьироваться от 50% до 100%. Однако то, что домашнее животное зарабатывает в одиночку, не передается хозяину.]

«Понятно... значит, ты тоже должен быть второго уровня», - сказал Ракна, и Пронос кивнул, тихо шипя. «Пока, похоже, мы будем получать только свободные очки. Не стесняйтесь использовать свои, как хочешь. Я не змея; ты лучше меня знаешь, как выбрать свой путь ».

Сказав это, Ракна посмотрел на свою статистику, прежде чем снова спросить что-то у Алексы: «Могу ли я распределить свои очки в виде десятичной дроби?»

[Ответ утвердительный.]

«Затем назначьте 1,1 на силу, 1 на скорость, 1 на ловкость, 0,5 на выносливость и 0,4 на интеллект», - приказал Ракна и сразу почувствовал, что его тело претерпевает некоторые изменения. Он чувствовал изрядную боль, но это не могло его беспокоить, и он просто расслабил свое тело во время процесса. Он спокойно наблюдал, как его мускулы сокращались, а вены вздувались от рук до плеч.

[Дополнение завершено.]

Ракна вздохнул и взглянул на Проноса, который тоже выставил свои баллы.

□ ♦ □

Имя: Пронос

Мастер: Ракна Ксиорра

Возраст: 3 | Уровень: 2 (3/10)

Раса: Эйон Змея | Титул: Нет

Потенциал: S

Атрибуты:

Сила: 1 | Выносливость изменена с 5 до 6,5

Скорость: 1,2 -> 4 | Ловкость изменена с 0,6 до 1.

Интеллект: 2,7 -> 3 | Удача: 3

Доступные баллы: 0

Статистика:

Выносливость: 28,5 | МР: 45/45

Скорость: 14 | Ловкость: 6

Чувства: 14,5 | Обучаемость: 18,5

Атака: 12,3 | Защита: 24,6

Магическая атака: 9 | Регенерация МР: 0,23 / мин.

□ ◆ □

«Хм, понятно. Стремительный танк. Это совсем не плохо. На данный момент он может полагаться на свой яд, чтобы нанести урон. Его скорость позволит ему быстро переходить от одной цели к другой, оставаясь незамеченным, в то время как его защита, скорее всего, защитит его от атак по площади, которые, я уверен что существуют» - подумал Ракна, прежде чем взглянуть на школьный двор. Он видел, как несколько кобольдов входили и выходили из разных зданий.

«Хм, как мне продолжить? Если бы у меня было дальнобойное оружие, может быть, я бы сбил их отсюда... Может стоило взять лук? »

Размышляя об этом, Ракна заметил довольно большого кобольда, едущего на белом волке. Он нахмурился и сразу воспользовался оценкой.

□ ◆ □

Имя: Нет

Возраст: 9 | Уровень: 7

Раса: Кобольд-всадник

Атрибуты:

Сила: 3 | Выносливость: 2

Скорость: 3 | Ловкость: 3

Интеллект: 1,3 | Удача: 2

Оружие:

- Грубое длинное копьё: +20 к атаке

Броня:

- Легкая кожаная броня: +15 защиты.

Статистика:

Выносливость: 13 | МР: 13/13

Скорость: 8,6 | Ловкость: 9

Чувства: 14,3 | Обучаемость: 14,3

Атака: 39 (19 + 20) | Защита: 24 (9 + 15)

Магическая атака: 3,9 | Регенерация МР: 0,03 / мин.

Навыки:

- Мастерство древкового оружия (Уровень 2)

- Верховая езда (Ур.2)

Уникальные или расовые черты:

- Собачий нос: +5 к чувствам.

□ ♦ □

«Как и ожидалось, этот парень значительно сильнее остальных. Но он все же немного слабее меня. Меня беспокоит ...» Ракна сосредоточился на волке и снова активировал Оценку.

□ ♦ □

Имя: Нет

Возраст: 8 | Уровень: 7

Раса: Обычный волк

Атрибуты:

Сила: 4 | Выносливость: 4

Скорость: 6 | Ловкость: 1.1

Интеллект: 0,8 | Удача: 2

Броня:

- Кожаный доспех: +10 защиты

Статистика:

Выносливость: 19,1 | МП: 8/8

Скорость: 13,6 | Ловкость: 8,2

Чувства: 21,9 | Обучаемость: 17,9

Атака: 15,1 | Защита: 26 (16 + 10)

Магическая атака: 2,4 | Регенерация МР: 0,02 / мин.

Навыки:

- Укус (Ур.5)

Уникальные или расовые черты:

- Волчий нос: +10 к чувствам.

□ ◆ □

«Да, это опасно», - мысленно прокомментировал Ракна. «С моими текущими характеристиками я могу легко справиться с обычными коболями. С другой стороны, этот волк опасен».

Пока он думал об этом, зверь, о котором шла речь, смотрел вокруг себя вопросительно. Волк принялся и тут же с рычанием повернулся к крыше главного здания.

Глаза Ракны расширились, когда он увидел, что всадник-кобольд тоже заметил его. Затем он очень громко рявкнул приказы, и почти каждый кобольд внезапно побежал внутрь здания, в котором он находился.

"Как...?"

[Оценка - это заклинание, которое можно почувствовать, если у цели есть хотя бы половина атрибута чувств заклинателя.]

Глаза Ракны слегка дернулись. «Алекса, разве ты не нашла эту информацию достаточно важной, чтобы сообщить мне заранее? С этого момента обязательно добавляйте такие особенности в описание навыка».

[Подтверждено.]

Ракна вздохнул и внезапно задрожал. Его тело отреагировало само по себе, когда он склонил голову набок и поймал снаряд, нацеленный на его голову. Он внимательно осмотрел стрелу в руке, прежде чем посмотреть на место, откуда, по его оценке, она была выпущена.

Он заметил ровно шесть кобольдов с луками и стрелами, что стреляли в него. Быстрая проверка с помощью Оценки показала ему, что они были пятого уровня и едва ли сильнее, чем третий уровень, с которым он столкнулся. Однако все они владели навыками стрельбы из лука.

Он отпрыгнул, чтобы скрыться с их прямой видимости, когда другая стрела пролетела мимо. Затем он начал слышать шаги кобольдов, поднимающихся по лестнице, чтобы добраться до него.

«Многие из них поднимаются сюда», - пробормотал он. «Алекса, чтобы проверить мою статистику или мои текущие квесты, что нужно сделать?»

[Просто сделай это, Ракна. Как вы, естественно, делали с окнами состояния.]

Как ему сказали, Ракна захотел в своей голове увидеть, как продвигается его поиск, и подсказка появилась.

□ ◆ □

Начальная миссия: выжить.

Задача: выжить до конца дня.

Дополнительная информация: 40/50 врагов живы.

□ ◆ □

"Осталось сорок, а? Я мог бы попробовать устроить еще одну ловушку или просто столкнуться с ними лицом к лицу. Лестницу на крышу защищать довольно легко... Что касается ловушки, мне здесь не с чем работать" - пробормотал Ракна, спокойно ходя кругами, пока Пронос с любопытством наблюдал за ним.

Когда послышались звуки кобольдов, он остановился и принял решение. Он использовал портсигар, чтобы разжечь механизм своего шарфа, и воткнул гуань дао в землю. Он открыл дверь на крышу и посмотрел на Проноса.

«Вот план, малыш. Спустись туда и спрячься. Подожди, пока они поднимутся по лестнице и начнут штурмовать эту дверь, прежде чем сзади постепенно отравить их одного за другим. Понятно?»

Маленькая змея зашипела и заскользила с явно большей скоростью, чем до того, как он прибавил свои очки. Он спускался, пока не оказался в коридоре, и активировал один из двух своих активных навыков. Его чешуя потемнела и приняла цвет стены и пола. Затем он закрыл глаза, и Ракна закрыл дверь как можно громче, чтобы кобольды не сомневались, что он находится на крыше.

Он прислонился спиной к двери, и прошла целая минута, прежде чем он услышал и почувствовал, как что-то ударяется в дверь. Скорость, с которой это происходило, продолжала расти, он убедился, что по крайней мере три кобольда бьют дверь вместе со многими другими позади них, судя по лаю.

Он вдохнул и схватил свою глефу прямо под лезвием, указывая на дверь, которую он с силой закрыл. Затем он пробил дверь и услышал громкое хныканье, прежде чем его уведомили об убийстве.

□ ◆ □

Элитный кобольд 5-го уровня убит.

Уровень повышен!

Ранг S +: +3 бесплатных очка.

Обновлены требования для повышения уровня.

Текущий прогресс: 4/30

□ ◆ □

Ракна отклонил это, быстро развернулся и схватился за стержень сонаты. Он толкнул оружие дальше, и оно поразило двух других кобольдов. Затем он открыл дверь, и гуань дао двинулся, убив еще двоих.

Ракна быстро вытащил Кровавый Клык, когда кобольд немедленно набросился на него, как только дверь открылась. Сначала он схватил существо за голову и воткнул лезвие кинжала

глубоко в его шею.

Кобольд безжизненно упал к его ногам, а остальные с рычанием бросились к крыше, наступая на своих мертвых товарищей. Между тем, никто не заметил тех кто падал позади из-за тлеющего яда в их венах.

Ракна развернул Кровавый Клык и столкнулся с первым приближающимся кобольдом. Он уклонился от копья оборотня и схватил его за запястье, прежде чем буквально раздавить его. Он быстро перерезал монстру горло, прежде чем схватить упавшее грубое копьё.

Затем он схватил тело кобольда и швырнул его позади себя, чтобы прояснить обзор. Он вонзил копьё в сердца двух других, которые неизбежно заставили многих своих братьев споткнуться и пошатнуться.

После этого Ракна, не колеблясь, побежал вниз по лестнице. Его кинжал сверкнул несколько раз, и еще трое кобольдов погибли. Одному даже чуть не отрубили голову. Трупы накапливались, а остальные кобольды пытались подняться.

Ракна взглянул налево, где он мог видеть, что другая часть этой лестницы шириной в один метр спускается вниз. Ему удалось обнаружить как минимум пять кобольдов, лежащих на земле с пульсирующими синими венами. В то же время он провел быстрый подсчет и понял, что в этом относительно ограниченном пространстве осталось примерно пятнадцать кобольдов.

Он фыркнул и пнул кобольда, который сумел преодолеть трупы. Его ребра щелкнули, и он полетел до стены, в полете задев двух своих товарищей.

Ракна бросил Кровавый Клык и свой швейцарский нож, которые пронзили головы этих двоих. Затем он присел и поднял два копья. Он перепрыгнул через трупы и перерезал горло двум кобольдам острием оружия. После этого он бросил их обоих. Один пронзил шеи двух целей, а другой - живот другого.

В этот момент кобольды наконец запаниковали. Их численное преимущество было окончательно подавлено. Они собирались бежать, когда заметили, что многие их товарищи также погибли в их тылу. Только тогда они заметили маленькую змею, кусавшую шею восьмой жертвы.

Они застыли на месте, и Ракна увидел, как они медленно отступили, когда он подошел к ним. Он прошел мимо двух кобольдов, которых убил, метнув ножи, и подобрал их. Он наклонился вперед поймав баланс. Его тело исчезло в глазах кобольдов, и, прежде чем они это узнали, четверо из них были уничтожены.

Остался только один. Существо дрожало и хныкало. С одной стороны, у маленькой, но быстрой змеи с клыков капал яд, а с другой - окровавленный человек с бесстрастным выражением лица держал два ножа, стоя посреди моря трупов.

Кобольд моргнул, и человек исчез. Затем две руки схватили его сзади; одна на затылке, а другая крепко сжимает морду.

Ракна расплывчатым движением повернул шею оборотня и выдохнул, когда труп упал на землю и залил его кровью. Наконец он смог взглянуть на подсказки, данные ему системой.

Элитный кобольд 5-го уровня убит.

Элитный кобольд 3-го уровня убит.

Элитный кобольд 3-го уровня убит.

Элитный кобольд 3-го уровня убит.

...

Уровень повышен!

...

Элитный кобольд 3-го уровня убит.

Элитный кобольд 3-го уровня убит.

Уровень повышен!

Ранг S +: +6 бесплатных очков.

Обновлены требования для повышения уровня.

Текущий прогресс: 8/50

Вы достигли пятого уровня. Ваша потенциальная ценность достигла своего предела. С этого момента количество свободных очков будет увеличиваться на единицу на каждом уровне, а каждые пять уровней будут приносить вам два очка дополнительно.

□ ◆ □

Количество убитых им кобольдов позволило ему повысить свой уровень вдвое. Теперь он был на пятом уровне с девятью свободными очками характеристик.

«Моя потенциальная ценность достигла своего предела? Благодаря этому я до сих пор набирал по три очка на каждом уровне?» - пробормотал он, возвращаясь на крышу за Сонатой. Он оставил ее застрявшей в двери, потому что он не мог использовать ее так, как хотел, на лестнице. Кровавого Клыка было более чем достаточно для этой работы, учитывая, насколько слабыми были кобольды по сравнению с ним.

Пронос догнал его и взобрался на плечо. Ракна посмотрел на него и проверил его уровень.

□ ◆ □

Имя: Pronos

Мастер: Ракна Ксиорра

Возраст: 3 | Уровень: 4 (2/40)

Раса: Эйон Змея | Титул: Нет

Потенциал: S

Характеристики:

Сила: 1 | Выносливость: 6.5

Скорость: 4 | Ловкость: 1

Интеллект: 3 | Удача: 3

Доступные очки: 6

□ ♦ □

«Четвертый уровень, и у него есть шесть очков... Алекса, как работает эта потенциальная ценность?»

[По поводу предоставленных свободных очков?]

Ракна нахмурился на ее вопрос. Это означало, что это имело большее значение, чем просто количество свободных очков при первом повышении уровня. «Да», - ответил он. На данный момент у него не было причин спрашивать что-либо еще, и его не беспокоило то, что он, скорее всего, узнает в будущем.

[Потенциал хоста измеряется от E- до S +. Чтобы ответить на ваш вопрос, каждый Хост получает определенное количество «бонусных» очков атрибута на начальном этапе. Класс S получает 3 балла до пятого уровня; что составляет девять бонусных баллов. Для класса A это восемь бонусных баллов. Для класса B это шесть. Для класса C это четыре. Класс D получает только два, и, наконец, класс E не получает ни одного.]

«Хм, это звучит весьма предвзято», - прокомментировал Ракна, вытаскивая Сонату. Он взвалил его на плечи и небрежно проверил, сколько врагов осталось; 8. «Как определяется эта ценность?»

[Потенциальная ценность рассчитывается на основе природных способностей Хозяина. Ракна, вы были отмечены S + за ваши высокоуровневые навыки и атрибуты, а также за ваш навык Непробужденной Нирваны.]

«Навык нирваны, а?» - пробормотал Ракна, спускаясь по лестнице с Проносом, скольльзящим по его шее. «Ну, пока отложим это в сторону, тот факт, что вы ставите одних людей выше других, может означать несколько вещей. Откровенно говоря, потенциал есть у всех существ. Немного несправедливо облегчать жизнь людям, у которых, к счастью, произошло резонансное пробуждение. Но, учитывая все обстоятельства, можно также сказать, что людей, у которых еще не пробудился потенциал, возможно, придется немного потревожить, чтобы изменить это», - сказал он с ужасно пустым взглядом, как будто это не удивило его или вообще не беспокоит.

[...]

«Однако, с другой точки зрения, вы можете утверждать, что эти очки характеристик являются «ресурсами», предоставленными кем-то или чем-то. Другими словами, вполне вероятно, что они ограничены и поэтому нуждаются в тщательном регулировании. В таком случае расставление приоритетов среди одаренных - это просто логический образ действий, поскольку растрата богатства на возможно бесполезных людей - это то, что мы называем расточительностью».

«В заключение, это не игра, это не тест, это не обучение, это не подготовка ... Единственные люди, которые управляют и распределяют ресурсы - это предприниматели. Эта шутка про Систему - это отрасль, в которую меня втянули ». Выражение лица Ракны стало еще более пустым. «И мне не нравится, что меня наняли против моей воли».

[... Ракна, могу ли я высказать свое мнение?]

Голос Алексы внезапно стал более гуманным и серьезным, и Ракна прищурился, уловив его. "Что такое?"

[Сделать из вас Хозяина могло быть просчетом Системы.]

Ракна остановился перед главным входом в школу. За стеклом он мог видеть всадника-кобольда и его волка, сердито смотрящие на него, а также ряд кобольдов-лучников.

«Алекса, позволь мне кое-что тебе сказать». Ракна повернул Сонату и разрезал дверь. «Это ошибка, которую вы осознали слишком поздно», - сказал он своим монотонным голосом и смело вышел.

<http://tl.rulate.ru/book/53071/1342759>