

- То есть, ты из иного мира? – Уже в седьмой раз спросила меня розоволосая девушка, в которой было росту от силы метр тридцать. Зато волосы у неё были шикарные и доставали практически до колен – и это в таком молодом возрасте! Или она от природы такая миниатюрная? На «церемонии призыва» вроде-бы были вполне неплохо сформированные подростки.

- Издеваешься, – констатировал я, хмуро смотря на неё. Нет, ей это позволительно, ибо теории мультивселенной в этом мире не было ни в каком виде, а заклинание, которым вызвали меня, работает в пределах этого мира, вытягивая к магу подходящее ему магическое животное, с которым и заключается магический контракт.

Вот только ошиблась малая капитально, причём не только в призыве. Почему я это с такой непробиваемой уверенностью заявляю?

«Луиза Франсуаза ле Блан де ла Вальер де Тристейн. Титул: Нулиза. Ур. 21»

Иначе я бы эту хрень нигде не видел! Меня эти сообщения уже доконали в конец, в особенности тем, что они больше походили на древнюю, как мир, РПГ-шку. Лучше бы это был нормальный Хай-тэковский интерфейс!

Мечтать не вредно, но надо же мне как-то отвлечься от того, что меня спёрли из моего родного мира и заявили, что обратного пути у меня нет. А ещё мне заявили, что я должен быть благодарен за то, что вообще жив – потому что, пока не помер предыдущий призванный, другого вызвать невозможно. С учётом того что я так и не заключил контракт с этой личинкой мага – угроза вполне реальная. Магическое феодальное средневековье вообще не сильно способствует жизни «простого люда».

А ведь девочка, наследница великого рода, так хотела себе дракона или ещё какое крутое волшебное животное! Я правда от лицезрения дракона оказавшегося размерами минимум с тяжёлый танк никакого удовольствия не получил. Не обделался только из-за того, что дракон был спокойный и лишь с интересом поглядывал по сторонам.

- Ладно, так мы ничего не решим. Ты спи, а я пойду проветрюсь, а то слишком много впечатлений за пару часов, – сказал я, и, не обращая ни на что внимания, вышел из комнаты и пошёл в сторону лестницы – на выход из башни.

Как бы это бредово не звучало, но местное общежитие действительно расквартировано в башне. Точнее, в трёх, но это не суть важно – важно, что у меня башка пухнет от выслушанных фактов, причём, если башка, просто пухнет, то эмоциональная матрица уже почти барахлит из-за сдерживаемого бешенства – ибо рассказывали мне эти факты таким тоном, что мне очень хотелось сказать «пару ласковых»... сотен, естественно!

Кипя и фонтанируя эмоциями, я спустился вниз, по пути пропустив молодую пару. Ну, как молодую – это у нас они несовершеннолетние, а тут это вполне нормальная пара, правда, меня несколько насторожила разница в пятнадцать уровней в пользу девушки. То ли интерфейс глючит то ли парень слабоват. Магия х***!

Парень был крайне недоволен и не очень добро поглядывал на меня, но я проявил истинно российскую солидарность и легко уступил дорогу паре. самого парня я даже вспомнил и мог лишь посочувствовать ибо если моя «хозяйшкa» умудрилась призвать непонятного человека очень тихо «обтекающего» от происходящего то у него был более запущенный случай. Я его и запомнил-то из-за его причитаний.

Это был крот. Я бы, наверное, тоже стал раздражительным, причем, просто по факту, а он ещё и сын военного министра... во-во. «Позор-то какой!» – тихо скажет боевой папа! Или не скажет – ибо крот этот в холке достигал метра в высоту являясь весьма здоровой «дурой» с лёгкостью выкапывающей тоннель под свои размеры. Лично видел как этот «недо-мишка» с маникюром господина Крюгера ушёл под землю за двадцать секунд, после очередной обидной фразы в его сторону.

Его бы к нашим рудокопам в шахты – был бы народным любимцем и бед не знал!

Ситуация в которую я попал с каждой секундой осмысления становится всё хуже и хуже. Я не дитя средневековья, которое здесь царит – я рос в комфортном и безопасном мире, где просто встретить медведя в лесу, в радиусе десятка километров от города, равняется божественному уровню невезения. Да у нас теперь даже сотовая связь есть в практически каждом населённом пункте!

Сейчас я тут на правах раба, с собой только то, что было в карманах, и никаких перспектив... нет, линейка маны чисто в числах практически в два раза больше, чем количество моих хитов, но маги используют палочки, которые стоят от семидесяти золотых – самая дешевая и поношенная. То есть, сотня – нормально-хреновая, пять сотен – неплохая, три тысячи – хорошая, и пару десятков тысяч – отличная.

Как милостиво просветили меня – местная служанка зарабатывает порядка десяти золотых в четыре декады. Декада – десять дней. Итого чисто на палочку мне надо горбатиться больше года... знать бы ещё сколько он длится в этом мире. Прибавляем к этому – еду, одежду, средства личной гигиены, проживание... да даже этого хватит чтобы вероятность покупки мной волшебной палочки стала ровняться нулю – без этой самой палочки!

В общем, я как-то должен "нагорбатиться" на сотню золотых – потому что я сомневаюсь, что мне не заломят цену до небес просто потому, что я – никто. Воровать – очень неумная идея. По крайней мере в этой академии где все ученики являются дворянами. Стоит пропасть такой важной вещи и перероют всех. Никакой закон меня не прикроет.

И даже крикнуть нельзя – боязно! Тут любой «мимокрокодил» может просто дать мне в рожу «воздушным кулаком» получив малейшее основание – мудаков среди аристократии достаточно, что вполне понятно из поведения моей «хозяйки», которая по количеству источаемого яда вполне способна переплюнуть самого ядовитого гада моего мира. Концентрация, конечно, хреновенькая, но ничего не мешает ей совершенствоваться, и времени у неё для этого достаточно, как и окружающих, на которых можно плюнуть, и которые не стерпят это молча, что ещё ускоряет прогресс. А уж её фамильяра потоптать – милое дело! Ведь он – никто!

- Статус, – прошептал я, надеясь на то, что у меня не только опознавание и определение уровня, но и остальные функции встроены. Возможность видеть чужие имена весьма полезная штука, как и определение уровня – спору нет, но на этом далеко не уедешь. Не в этом «гостеприимном» местечке.

«Имя: Лесов Алексей Владимирович.

Пол: Мужской.

Возраст: 19.

Уровень: 8. (17865\19658)

Класс: Геймист (Мульти-класс).

Титул: Нет.

Особенности:

Особенность духа: знак - Башня.

+ 30% к устойчивости против любых психических атак.

Множитель выражения эмоций *0,3

Особенность тела: Кровь предков ур.5

- 25% затрат выносливости при передвижении в лесу.

-15% к издаваемым звукам при передвижении в лесу.

+ 20% к отношениям с лесными обитателями.

+10% к восстановлению выносливости, жизни и энергии в лесу.

Особенность магии: Рунист (Магия)

Руны сами спешат вам поведать свои тайны. Главное - их услышать.

Здоровье: 240 ед.

Энергия: 380 ед.

Сила: 10

Выносливость: 13

Ловкость: 16

Интеллект: 20

Мудрость: 17

Удача: 6

То-то и видно, что удачи у меня нет толком, хотя интеллект, мудрость и ловкость, несомненно, радуют мою душу. Осталось только узнать, насколько.

Вкладка навыком порадовала чистотой... ан нет – это активные навыки, там ещё одна вкладка для пассивных. Тяжело вздохнув, я кликнул пальцем в эту вкладку и был приятно удивлён количеством пиктограмм. Стоило сконцентрироваться на какой-либо из них, и я видел небольшое окошко со свойствами данного умения.

Жизнь в цифрах:

«Да мне похрен, что это должно было разорвать меня на семь частей – у меня и трети ХП не сняло, лохи!»

Ваш уровень ХП прочно связан с вашим телом, причём в обе стороны, где уровень ХП имеет больший приоритет. Весь получаемый урон проявляется в зависимости от степени уменьшения уровня ХП.

Так... ладно, вот ЭТО – реально круто. В теории. Шанс пережить Армагеддон будь у меня ХП больше его урона?! И можно поднимать как уровень ХП тренировками, так и развитость тела улучшением ХП! Наверно. Раз мои характеристики уже распределены, значит теоретически этому ничто не мешает.

Злобный гений:

«Пистолеты, ножи, яды... Дай мне пять гвоздей, три палки и две серебряных вилки – и твой враг будет помирать не только долго, но ещё и в мучениях, недоступных этим банальным способам убийства!»

Эффективность любых созданных механизмов + 20%

Эффективность механизмов, ловушек, приспособлений, предназначенных для уничтожения живых\разумных противников + 70%

Шанс озарения + 3%

Ладно. Я злобное чудовище. Но я всегда думал, что пацаны преувеличивают мою способность убить ближнего своего, да и до практики дело не доходило никогда. Ну не считать же практикой расстрел пиксельных Вормов?

Поджигатель Ур.2:

«Ну кто, кто так работает?! Я в шесть лет лучше дома поджигал, чем эти идиоты! И вообще – какого демона они ещё не сбежали!? Дилетанты чёртовы!»

Шанс, что вас заметят при отходе от места поджога – 10%

Скорость распространения пламени + 14%

Шанс пламени выбросить искру +1,5%

Интуитивный пиротехник Ур.7:

«Нет, я не в курсе нормального состава для подобной взрывчатки, но компоненты не только неплохо пыхали, но и очень тщательно перемешаны. И вообще – для того и испытываю!»

Шанс интуитивно понять, как работает оружие\устройство\ловушка, в которой при работе может\должен произойти взрыв +15,25%

Шанс интуитивно отличить реагенты или изделия, способные дать взрыв при детонации + 17%

Сила взрыва +14%

Радиус взрыва +7%

Петарды и фейерверки – я буду по вам скучать, несмотря на то, что уже здоровый лоб! Тем более что, скорее всего мы с вами больше не увидимся.

Алхимик-самоучка Ур.9:

«Формулы, валентности, кристаллические решётки... Нахрен – я просто возьму это, добавлю этот поганно пахнущий порошок, долью этой подозрительной жижи и сварю!»

Шанс получения удачного сочетания свойств реагентов +24%

Концентрация созданных зелий\ядов\кислот\щелочей +18%

Так. Ладно. Халупу я по детству поджёл. Нежилую заброшенную и по глупости. А когда я успел этот скилл раскачать аж до девятого уровня? Ну не воспринимала же эта система за алхимию спешивание кофе с молоком, правда?

Стратег Ур. 35:

«Я не спорю, что это необходимый в принципе ресурс, но сначала мы начнём работать с чем попроще, тем более что на этом участке стратегически важных ресурсов немного а вот на соседнем фронте они нам понадобятся.»

Вы можете использовать стратегический интерфейс для более эффективного использования своих войск.

Эффективность подразделений от 100 единиц + 35%

Стойкость стратегических планов к воздействию извне +7%

Эффективность дальновременного планирования +14%

Эм-м. А такое слово вообще есть?

Внимательность Ур.29:

«Парень, ты можешь сколь угодно долго разглагольствовать, какой ты крутой монтажник, но, вообще-то, на твоей опоре отсутствуют два крепежа, и держишься ты только потому, что стоишь ровно между двумя оставшимися!»

Шанс мгновенного обнаружения неисправности +14,5%

Шанс заметить мелкую деталь +29%

Шанс заметить Ловушки\Устройства\Вещи + 58%

Чёткость зрения 2X

А ничего, что у меня почти минус на правый глаз, не? Или я обхожусь без очков до сих пор благодаря этому навыку?

Хаотичная походка Ур 56:

«Да отстань ты от меня, я без тебя знаю, что походка не фонтан!»

Скорость вашего передвижения легко изменяется, а походка – модифицируется.

Шанс просчитать ваши движения – 56%

Иммунитет к эффекту – запутанные ноги.

Без комментариев. Just no comments.

Тактик Ур. 16:

«Чёрт, я думал, что меня сейчас сдует – слава богу, додумался рвануть за угол!»

Управление тактическими группами до 5 человек эффективнее +16%

Эффективность действий в одиночку +32%

А-а-ага! Нифига не понял! Игры это конечно неплохо, но это всего лишь пиксели а не реальные действия... или эта система не воспринимает «действия» а воспринимает «опыт»? Ладно. Обдумаю это позже – что там следующее?

Настоящий управленец Ур. 35:

«Гендо Икари? Это ничтожество всё ещё управляет хоть чем-то?»

Эффективность управления централизованными организациями +70%

Психологический эффект «глаза руководителя» +35%

Защита от психологического давления вышестоящих чинов.

...? Так. Что-то ситуация начинает приобретать оттенки идиотизма. А отсылки к Евангелиону – вообще не к добру.

Ремонт механизмов Ур 21:

«Да тут делов-то: ТНВД заменить, да угол опережения подачи топлива настроить, и работать ещё будет, только топливо давай!»

Скорость ремонта механизмов +21%

Износ используемых механизмов -10,5%

Эффективность работы механизмов +10,5%

Управление судами водоизмещением больше 1000т. Ур. 12

Скорость судна + 6%

Скорость маневрирования +3%

Ладно. Мои профильные навыки. Тут вроде как без странностей.

Сфера чувств Ур.87:

«Нет, я не терминатор, просто мне это не интересно»

Вы можете накапливать свои чувства, не позволяя им вырываться во внешний мир, и ограждаете свою личность от их влияния.

Эмоциональная разрядка Ур.93:

«Чувств нет – есть покой...»

После прекращения воздействия раздражителя вы начинаете разряжать Сферу чувств. В это время ваши эмоции серьёзно притуплены, а воздействие раздражителей, ниже уровня эмоциональной разрядки, игнорируется.

Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.43:

«Да, я быстро восстанавливаюсь, и что с того? Сам читер!»

Восстановление энергии +21,5%

Восстановление ХП +43%

Восстановление выносливости +86%

Вы можете восстанавливать свои показатели в бою.

Вы можете интуитивно усиливать себя, передавая организму больше энергии.

Теперь понятно, как я зачёты по ФВ сдал на хорошо и отлично, не занимаясь никак на эту тему... Читер! С другой стороны – уровень раскачки этого навыка намекает на то что «вытянул» я именно на нём.

Чувства льда Ур.65:

«Всё, сказанное тобой, не имеет значения и меня не касается. Совесть? Она что, существует?»

Вы способны интуитивно блокировать все свои чувства в корне, не игнорируя их, но не давая им появляться вообще.

Чем дольше эмоции были заблокированы, тем дольше они будут отсутствовать после прекращения действия пассивного умения.

И что оно делает в пассивках? Явно активное умение... или это из-за того, что оно не имеет никаких требований и ограничений? И спросить некого!

Интуит Ур.98:

«Да не могу я вам сказать, почему не пошел тогда на тренировку! Просто жопой чуял, что нехрен мне там сегодня делать – вот и всё!»

Шанс интуитивно предсказать последствия своего действия +98%

Шанс почувствовать надвигающуюся угрозу + 49%

Шанс получения богатой добычи + 98%

Шанс избежать непосредственной угрозы +49%

Шанс избежать будущей угрозы +24,5%

Шанс почувствовать угрозу, не направленную на вас +49%

Гхм... серьёзно, я, конечно, гордился своей чуйкой, но не знал, что она НАСТОЛЬКО хорошая.

Сила чувств Ур.65:

«Нет, я не смотрю на тебя, как на говно – тебе показалось»

Вы способны проецировать свои сильные чувства вовне.

Эм-м-м... Ладно. Допустим.

Поле абсолютного террора Ур.39:

«Сдохните, с**и!»

При переполнении сферы чувств вы начинаете ненаправленно излучать их вовне.

Сила негативных чувств +39%

Сила положительных чувств +19,5%

Сила абсолютных чувств + 200% (Полностью однородное наполнение сферы чувств единой эмоцией)

Ваши чувства начинают влиять на окружающий мир вокруг вас. Радиус и сила зависят от их интенсивности.

Х*ясе! Мне даже страшно читать становится с каждой пассивкой.

Владение холодным оружием Ур.12:

«Нож – мой друг, а меч – верный товарищ. И не ипёт!»

Износ холодного оружия -6%

Повреждения холодным оружием +6%

Шанс утери оружия -6%

Скорость движений в бою с использованием холодного оружия +6%

Рукопашный бой Ур.5:

Повреждения наносимые в рукопашном бою +2,5%

Скорость движений в рукопашном бою +2,5%

Повреждения, получаемые в рукопашном бою -2,5%

Сопротивление термическому урону Ур.13:

«Жарко? Тут?! Не смешите меня! Вот помню...»

Сопротивление термическому урону 13%

Игнор ожогов? Вот это интересно!

Сопротивление крио-урону Ур.25:

«Пацан, поверь мне – тут НЕ холодно!»

Сопротивление крио-урону 25%

Сибирь, она такая – либо приспособился, либо умер.

Сопротивление ядам\химическим веществам Ур.31:

«Соль – яд? Да пох, я ей буду пивас закусывать!»

Сопротивление ядам и химическим веществам 31%

Сопротивление электричеству Ур.6:

«Так, напряжение определённо есть, вот только что-то не пробирает меня оно. Лёва, перебрось-ка фазу!»

Сопротивление электричеству 6%

Сопротивление магии Ур.2:

«Фаербол – это, несомненно, круто, но, может, у тебя есть чего получше?»

Сопротивление магии 2%

А это, видимо, после переноса появилось. Всё же перебросить что-то из одного мира в другой – это надо уметь. Хотя показатели моих сопротивлений меня несколько настораживают, не успел я за свою жизнь столько пожечь себя, да и травился редко... а может, это потому, что они уже были. Я ХЗ, но вопрос интересный.

Наблюдательность Ур.44:

«Можешь не показывать, я уже вижу, на что ты способен»

Вы можете определять чужие характеристики.

Шанс понять суть чужого приёма +21%

Теперь мне понятно, почему я могу рассматривать чужие уровни и имена, игнорируя то, что они мне неизвестны – я ведь могу, у меня наблюдательность прокачана... ну и дурдом, а!

Мои размышления были бесцеремонно прерваны! Злобное диалоговое окно появилось перед моими глазами, издав весьма противное «Курлынь!», которое немедленно прервало поток мыслей и заставило его понестись вскачь.

«Получено новое задание: «Зов мастера».

Ваша хозяйка беспокоится и скоро отправится на поиски. Предстаньте пред ней до этого момента!

Сложность: Банальная.

Время исполнения: 17:25

Награда: 50 очков опыта, вариативно.

Штраф: Вариативно»

- Хрена-се девки пляшут, – ошалело смотрел я на это.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/53060/1339857>