[В меню "Коллекционные предметы" представлен список редких и особых предметов, произведенных на Фаусте, которые, как считает Вена, не существуют больше нигде в четвертой вселенной. Она хочет, чтобы вы собрали их, чтобы она могла изучить их, ввести в свою базу данных и воспроизвести их для других вселенных]. [Вознаграждение за это чрезвычайно высокое, вне всякой другой категории, так что вам стоит проверить это]. [Награды - это то, что вы можете сделать, чтобы отличить себя от предыдущих реинкарнаторов, которых Вена посылала в этот мир. В теории это похоже на таблицу лидеров и действует как косвенная форма PVP между всеми вами]. [Достижения - это известные действия, которые будут иметь резонанс в самом мире Фауста. Они также имеют определенные награды в зависимости от того, какое достижение вы выполнили, и большинство из них дают уникальные титулы, которые наделяют вас особыми способностями].

[Главное меню "Мир" обслуживает весь Фауст и его подмиры в целом. Первое подменю, Карта, показывает вам весь мир Фауста в виде карты, включая названия мест, статистику, законы и т. д.]. [Подменю "История" содержит таблицу примечательных мест, через которые вы проходили за определенный период времени. Если вы когда-нибудь захотите проследить свой путь или найти место, куда вас отвели после похищения, это окажется полезным]. [Связь позволяет вам в любое время связаться и поговорить дистанционно с любым из назначенных вами компаньонов, независимо от того, где вы или они находятся в Фаусте]. [Быстрое перемещение - одна из последних возможностей, предоставленных особым реинкарнаторам. Теперь вы можете автоматически телепортироваться в любое место, где вы были раньше, мгновенно]. [Подменю "Измерения" показывает подмиры и особые царства в Фаусте, которыми вы владеете или купили через систему. Оно также позволяет получить доступ к ним по команде].

[Подменю "Миры" показывает альтернативные миры, в которых вы можете путешествовать и уже путешествовали. Поскольку сила Богини Вены безгранична, вы можете отправиться куда угодно, если у вас есть нужные координаты мира и права доступа. Обратите внимание, что это ограничено Метисом]. [Главное меню "Система" управляет всеми операциями и настройками Истинной Верховной Системы в целом, а также специальными функциями системы]. [Подменю Настройки в основном такое же, каким вы его помните, и ваши предыдущие настройки были перенесены]. [Сохранение/загрузка - это новейшая функция систем, которую Богиня Вена еще не развернула из-за дороговизны ее добавления]. [Она позволяет вам сохранить снимок себя и мира под "сохранить", а затем вернуться к этому состоянию в любой момент времени с помощью "загрузить". Однако, чтобы ограничить это - поскольку вы не увидите цену, которую Вена должна будет заплатить за это, - вы можете использовать каждый слот только один раз. Всего у вас пока 5 слотов".]

[Пауза позволяет вам получить доступ к меню Истинной Верховной Системы, одновременно останавливая мир вокруг вас. Вы не можете двигаться или атаковать в этой форме, так как вы тоже приостановлены, но ваш разум остается активным, пока вы просматриваете Высшую систему. Нет предела длительности использования Паузы]. [Музыка, видео и фотографии - это функции образа жизни. Вы можете записать что угодно, снять что угодно или сыграть песню о чем угодно в Фаусте прямо в своем сознании или вслух в окружающем вас пространстве. Музыку можно купить в Магазине или взять из головы]. [Магазин - это самая особенная функция Истинной Высшей Системы, причем старая. Он позволяет вам покупать все, что существует, через систему True Supreme System, но за определенную плату. Внутри он использует валюту True Coin, которую можно приобрести с помощью множества средств]. [Подробнее об этом можно узнать, зайдя в Магазин.] [Наконец, меню Статистики, как и раньше, ведет подсчет различных вещей.] [Достаточно ли этого в качестве руководства?]

Дарий внутренне вздохнул. "Да, это так. Я свяжусь с тобой". Затем он поднялся с алтаря и шагнул вниз. Бесплотный Джинн, который даже заставил его принять Сущность Истока,

теперь глубоко поклонился ему. "Джинн Джани приветствует Короля Пустыни. Мой господин, слишком давно у Лудо не было такого, как вы, слишком давно". Говоря об этом, Джани напомнил Дарию о его новой силе. На самом деле он не поглотил Эссенцию Истока, поскольку Вена в силу обстоятельств превратила ее в титул для него. Титул, как и не удивительно, был "Король Пустыни", и в пределах границ Лудо он мог свободно управлять песком с помощью своего разума без каких-либо затрат. Он также получал силу уровня Истинного Владыки, когда использовал пески для сражений, но сам он не был Истинным Владыкой, или, по крайней мере, ему не хватало тех характеристик, которые были у других. Помня об этом, Дарий сразу охватил всю территорию Лудо. Даже если он обладал гораздо меньшей ментальной силой, это было легко благодаря его связи с песками.

Он мгновенно получил полную картину ситуации на континенте и заметил много интересного, что происходило на континенте прямо сейчас, а также некоторые остатки того, что было сделано в прошлом. Дарий даже обнаружил пустое место, которым был Божественный Оазис, и знал, что если он вторгнется туда, используя свою силу Короля Пустыни, то понесет серьезное наказание. Поскольку он мог посещать это место по своему желанию, это не очень его прельщало. Он довольно легко заметил операцию Миранды, даже почувствовал врожденное отвращение к ее преобразованию песков в ментальные. Он послал ей сообщение, чтобы она прекратила все операции, поскольку он уже контролировал весь континент. Не было необходимости тайком терраформировать собственную землю, так как это ослабило бы его без необходимости, что в долгосрочной перспективе было бы вредом для него самого. Затем Дарий повернулся к двум своим клейменым слугам, которые неуверенно смотрели на него. Он должен был признать, что ему нужно было многое с ними наверстать, но не сейчас.

Теперь ему нужно было решить, что делать с этим вопросом о Короле Пустыни.

http://tl.rulate.ru/book/53037/3005698