

На самом деле, это было неправдой. Оценка Дариуса была гораздо выше, чем она объективно заслуживала, если сравнивать с его собственными средствами.

Прежде всего, следует отметить разницу между итемизацией/трансмутацией и материальным элементом.

Во-первых, стоимость. Трансмутация имела свою собственную валюту в виде Очков Преобразования, бесплатного, но ограниченного ресурса, который пополнялся каждый день до определенного предела.

Itemancing и Материальный элемент требовали инвестиций в виде маны - бесплатного ресурса, который не ограничен, всегда присутствует и постоянно восстанавливается.

В этом отношении Itemancing и Material element выигрывают у Transmutation.

Во-вторых, практичность. Трансмутацию можно было получить из любого места и использовать на чем угодно, изменяя это на что угодно, лишь бы у вас был СР.

Itemancing можно было использовать в любом месте и на любом предмете, чтобы выполнить ограниченное количество функций, связанных с вашим прогрессом в классе.

Элемент материала можно было получить в любом месте, но использовать его можно было только на некоторых предметах, изменяя один тип предмета из одного состояния в другое за один раз.

В этом отношении Трансмутация сильно уступала Itemancing, в то время как материальный элемент был полностью уничтожен.

В-третьих, качество. Трансмутация автоматически превращала предмет в предмет наивысшего возможного качества, который Фауст мог произвести в рамках определенного класса этого предмета.

Itemancing производил предметы наивысшего качества, основываясь на их функциях и развитии класса.

Материальный элемент создавал наивысшее качество, которое могло предложить используемое заклинание.

Что касается этого, все было ясно. Ценность Трансмутации всегда заключалась в ее качестве, и его никогда нельзя было превзойти.

В-четвертых, продолжительность. Трансмутация была мгновенной.

Создание предметов - мгновенно.

Материальный элемент требовал времени в зависимости от таланта, количества влитой маны и качества заклинания для Фаустиана, и в зависимости от процента заклинаний для Высшей системы.

Это тоже было совершенно ясно.

В-пятых, процент успеха. Трансмутация никогда не подводила.

Элементализация имела низкий шанс потерпеть неудачу, но благодаря природе Высшей системы, она могла информировать вас о ваших шансах.

С материальным элементом происходило одно из двух. Либо вы были достаточно компетентны, чтобы добиться успеха, либо вы попробуете кровь в тот день.

После всего этого, есть ли вообще необходимость продолжать?

Помимо стоимости, Трансмутация абсолютно разбила ценность Материального элемента по всем остальным параметрам настолько сильно, что это было жестоко. Это заставило Дария, владевшего обоими элементами, вздохнуть с сожалением.

Судьба была поистине забавной. Она дала этот элемент единственному человеку во всем Фаусте, который нуждался в нем меньше всего.

Все остальные должны воспринимать Дария как самого счастливого человека в мире, который вот-вот станет настолько богатым, что не будет знать, что с собой делать!

...Что бы почувствовали жители Фауста, если бы узнали, что Дарий был благословлен чем-то гораздо лучшим в тот самый день, когда он появился на свет?

Как только Дарий понял, что такое Трансмутация, он уже тогда догадался, что ему суждено стать гораздо богаче, чем он когда-либо был бы на Земле.

Это предчувствие оправдалось с самого первого аукциона Сафемуна.

Дарий облегченно выдохнул. Что ж, этот новый элемент изменил несколько вещей в будущем Фауста.

Во-первых, он открыл новый Божественный домен. Как было объяснено, существующие сейчас Боги были рождены из соответствующих Божественных Доменов, вбирая в себя божественность этого элемента.

Однако Божественные Домены имели множество атрибутов. Например, был Чжуронг, Бог Огня, который взял Огненное Сердце Геи, и была Пирра, Богиня Огня.

При существовании обоих, кто же был настоящим Богом/Богиней/Божеством Огня?

Вот почему элементы были важны. Элементы были более могущественны, чем понятия. Элементы порождали множество атрибутов в пределах своей сферы, в то время как концепция была всеобъемлющей внутри себя, а значит, не могла породить ничего другого.

Например, такой элемент, как Молния, был присущ и Зевсу, и Тору, но оба они концентрировались на разных вещах. Зевс олицетворял молнию, которая спускалась с небес, а Тор - молнию, которая исходила от грозы.

Однако концепция была чем-то вроде Рода, в котором была только одна Богиня по имени Илития.

По сути, у Материального Элемента открывалось несколько Божественных Доменов, в которых в разных обстоятельствах проявлялись атрибуты элемента. В некоторых из них уже рождались Боги, которые пробуждались и присоединялись к пантеону Элизиума.

Другие же оставались пустыми.

Уже можно было представить, что произойдет дальше...

И снова Первооткрыватель был крайне важен, потому что - вы уже догадались - он мог врожденно чувствовать, где находятся эти Божественные Домены. Поэтому не только Истинные Владыки, но даже Боги Элизиума лихорадочно искали его.

Надвигающаяся кровавая бойня не имела никакого отношения к запланированным Дарием войнам, хотя он уже начал придумывать, как использовать этот факт.

Во-вторых, элемент Материи был развивающим/меркантильным элементом. Это значительно обогатило бы Фауст в целом, поскольку люди начали бы менять бесполезные предметы на вещи, необходимые для производства.

Цены на материалы упали бы, и родилось бы больше ремесленников, потому что они могли бы тратить больше ресурсов на обучение за меньшую цену.

Фауст переживал бум развития, пока все не выровнялось, и настоящие магнаты Материального элемента взяли власть в свои руки, насильно затормозив развитие, чтобы поднять цены и тем самым увеличить прибыль.

Для людей с Земли в этом не было ничего нового. Всякий раз, когда совершалось новое открытие, революционизировавшее мир, оно предшествовало бурному росту, пока те, кто стоял

наверху, не затыкали его пробкой и не добавляли ценник.

В-третьих, это позволило бы существовать новым Подземельям с уникальными предметами, материалами и различными ценными вещами этого элемента. То же самое касается и эквивалента Подземелий на других континентах.

Наконец, это позволило бы Дарию контролировать участок Фауста в течение некоторого времени, полагаясь только на это. С его способностями он мог бы создавать совершенные заклинания, используя Трансмутацию для этого элемента, обучать им верную группу людей и делать их новыми образцами этого элемента.

С его 200% усилением от Законов Фауста, он мог создавать гораздо лучшие и более безумные заклинания для материального элемента по сравнению с любым другим элементом, с которым он когда-либо работал.

Так что, по сути, элемент был бесполезен для него лично, но он мог развивать его для других - мира - или для себя - личной фракции - и своей группы.

Хм... ну, выбор был слишком очевиден, не так ли?

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3003261>