

Бывшие 49 SP Дария быстро сократились до 5 SP. Он хотел повысить на класс некоторые другие навыки, например, Swar до 41 уровня, чтобы он имел стандарт Advanced-grade, и Spawn, чтобы он стал Intermediate grade.

Однако, вложив 39 очков в Swar и еще не проверив его полезность вручную, Дариус по понятным причинам не решался вкладывать больше. В любом случае, это можно сделать позже.

Что касается Spawn, это был навык, который породил двух его Скелетов, обращенных в вампиров, Майки и Джонсона. Эти парни все еще находились у Танатоса, делая все, что он от них требовал, и им оставалось еще три года до конца срока.

Дарий вздохнул. Затем он проверил остальные свои навыки, чтобы найти, куда вложить эти 5 SP. По правде говоря, теперь, когда он достиг стадии Адепта, он начал чувствовать себя ущемленным, о чем предупреждал Цезарь.

Состояние Адепта было определяющим, потому что именно тогда человек действительно начинал признаваться как силач на Фаусте. Даже в областях, где властвовали грандмастера, к адептам относились как к дворянам.

Здесь же навыки, которые Дариус мог изучить и планировал изучить, приобрели бы такую потрясающую силу, если бы он трансмутировал их (как показано в ), что позволило бы ему наконец насладиться полезностью своих высоких характеристик.

В конце концов, одна из самых больших слабостей метода Высшей системы заключалась в том, что, хотя Дариус мог иметь статистику Грандмастера и выше, его фактический предел навыков заставлял его оставаться на том уровне, на котором он был.

Гроссмейстер, использующий навык промежуточного уровня, естественно, был намного сильнее, чем подмастерье, использующий этот навык, но такой навык выглядел как шутка по сравнению с навыком уровня настоящего гроссмейстера.

Спасло Дария то, что чем выше ранг навыка, тем сложнее его изучить, использовать и, тем более, освоить.

Впрочем, это не должно удивлять.

Ни у кого из них не было чего-то вроде Высшей системы, где можно было хлопнуть в ладоши, чтобы поглотить книгу навыков и использовать их по требованию.

Для других, если они не использовали чужой навык, им приходилось создавать свой собственный.

В отличие от навыков среднего уровня, которые валялись вокруг как мусор, поскольку каждый

Том, Дик и Гарри хотел нажиться на их работе или избавиться от их практики, заклинания продвинутого и выше уровня хранились в башнях магов, академиях и т.д.

В бывшем Андрато, хотя это было дрянное королевство, тоже существовала такая практика. Большинство полок были заполнены навыками среднего класса, которые были несовершенны. По сути, вы покупали их на свой страх и риск, но навыков продвинутого уровня и выше не было.

Империи более высокого уровня могли иметь несколько навыков от доброжелательных Адептов, но это было только пока они были живы или свободны. Как только они умирали или исчезали, какая-нибудь сила скупала навык и предотвращала его распространение, навсегда сохраняя права на него.

Что должен был сделать создатель? Восстать из могилы и сразиться с ними? Даже если бы он это сделал, смог бы он победить их?

Большинство профессий на Земле занимались подобными вещами до современной эпохи. В современную эпоху Интернет в значительной степени устранил подобные действия, но до этого информация о профессиях хранилась в институтах, что вынуждало людей идти туда учиться.

Иначе кому бы понадобилось платить за информацию, которую можно получить через Интернет, несусветные деньги?

Дариус уже заранее создал несколько навыков продвинутого уровня, которые ему очень хотелось изучить и улучшить, но он пока не стал их доставать.

Чем позволить им утонуть в бесконечном списке навыков, он предпочел бы заработать еще немного AP и SP, чтобы расширить свои возможности в этот период.

Он не собирался торопиться с выполнением Мастер-квеста, поскольку следующим пунктом его повестки дня было начало двухсторонней войны. Как только война стабилизируется, и он сможет оставить обе стороны под своим контролем в покое более чем на год, он начнет Мастер-квест.

Прояснив мысли, он занялся оставшимися SP.

Пока что он проверит изменения Ганнера и Кселы, поможет им, чем сможет, а затем вернется в Сафемун, чтобы начать следующий этап своего путешествия в Фауст.

С этими мыслями он открыл меню персонажа Ганнера.

[Имя: Ганнер

Раса: получеловек, полугигант (королевская кровь)

Класс: Авангард

Стадия: Адепт

Подкласс: Антимаг

ХП: 90,000/90,000

МР: 3,280/3,280

СТАТА: 12,300/12,300

Уровень: 41

Эксп: 0/4,100

Сила: 300

Ловкость: 100

Выносливость: 300

Интеллект: 80

Сила воли: 2300

Харизма: 50

Удача: 100

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Безразличный.

Привязанность: Дружелюбие lvl max

АР: 2

SP: 68

Активные: Захват - Lv.40, Земной топот - Lv.40, Земной удар - Lv.40, Земной лариат - Lv.40, Удар Омеги - Lv.40, Ластиковая пушка - Lv.40, Надежная защита - Lv.1, Непробиваемый вард - Lv.1 и т.д.

Пассивные: Energy Ward - Lv.100, Mageward Barrier - Lv.100, Weapons Mastery - Lv.1, Unarmed Mastery - Lv.5, Earth's Guardian - Lv.100, Extreme Speed - Lv.80, Spirit Barrier - Lv.100 и т.д.

Способности: Неограниченная сила (продвинутая), Супер инстинкт (промежуточная), Бессмертное тело (продвинутая), Сила разума (базовая), Морф (базовая), Божественное благоволение (промежуточная)].

Дариус чуть не подавился слюной, когда увидел показатель силы воли Ганнера. Этот показатель означал не столько высокую силу воли Ганнера, хотя Ганнер был очень устойчив в этом отношении, сколько его естественную магическую защиту!

Следует знать, что согласно Высшей системе, сила воли Дария была установлена на уровне 350. 300 было получено от его родословной Предка Дракона, которая находилась в зачаточном состоянии, а остальные 50 - от его подкласса Магуса.

Его человеческая природа, его заклинания, ничто другое не давало ему здесь преимущества. Без того или другого, у него, скорее всего, было бы всего 0-1 очко силы воли в лучшем случае.

Конечно, это без учета магического щита, который он создал, когда стал магом-практикантом.

Именно поэтому его не беспокоило, что Цезарь добавил этот показатель. Это ничего не меняло, потому что если у человека не было телосложения, дающего магическую защиту или какой-то особый атрибут, то у него все равно был бы 0.

Поэтому главный вопрос заключался в том, откуда у Ганнера столько силы воли?!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3002928>