

Третьим последствием, и тем, что нанесло вред расе насекомых в целом, была растрата ресурсов и малое количество Истинных Лордов. Из-за их неэффективного метода распределения ресурсов на полпути, они создали Истинных Лордов после Ананси намного позже, чем если бы они распределяли ресурсы эффективно.

Это привело к тому, что ресурсы на Поктерре иссякли гораздо быстрее, чем в противном случае, при меньших достижениях. Ближе к концу они попытались все рационализировать, но вред уже был нанесен.

Конечно, Истинные Лорды не видели этого. Они были на пике своего могущества, и голод грыз их умы и души. В поисках ресурсов они попытались продвинуться к близлежащим морям и добились определенных успехов.

Однако у насекомых была плохая совместимость с морем, и лишь немногие из них смогли выжить достаточно долго, чтобы принести ресурсы обратно. Не говоря уже о том, что морские чудовища были не из тех, кто существует только для того, чтобы на них нападали.

Насекомых загнали в угол, и они решили наконец начать вторжение против остальной части Фауста. Вельзевул был выбран командующим войсками и повел элитных воинов на осаду различных мест.

Удивительно, но его страшная натура помогла ему. Как можно себе представить, общий образ действий Насекомых заключался в том, чтобы бесконечно кишеть в разных местах, пока они не захватят их. Конечно, вы можете противостоять 1 миллиону жуков, но сможете ли вы противостоять 10 миллионам? 50 миллионов? 100 миллионов?

Ответ был отрицательным. Особенно когда жуки питались вашими умершими близкими и товарищами, чтобы укрепить себя, потребляя все ваши ресурсы во время битвы, даже те, которые вы считали бесполезными, пока они постоянно пополняли запасы.

Однако Вельзевул выделялся. Он разработал специальную тактику зергов для насекомых. Он посылал рой жуков-любителей, которых было почти не сосчитать, чтобы затруднить и оказать давление на врагов, а также потреблять все, что можно, и заряжаться энергией.

В следующей волне были жуки-практиканты, которые делали то же самое, а затем жуки-адепты. Если не было необходимости, жуков-мастеров не отправляли, но всегда кормили лучшими ресурсами и поддерживали.

Особенностью тактики Вельзевула была ее эффективность. Другие армии жуков - или, скорее, типичный путь насекомых - заключался в том, чтобы без разбору наброситься на место и съесть все, что можно.

Вроде как каждый жук сам за себя. Можно было увидеть, как жуки мастерской стадии мечутся с жуками-любителями и тому подобное. Это было хаотично и бессмысленно, что губительно сказывалось на военных действиях, поскольку те, кто сражался с насекомыми, разрабатывали способы борьбы с ними.

Каждый убитый таким образом жук-мастер был большой потерей для армии, адепты тоже несли немалые потери. Однако метод Вельзевула был безупречен, потому что он умирал противоборствующие силы.

В конце концов, у вас было два варианта. Игнорировать кишаших жуков-любителей и ждать, когда припрут более высокоранговых, или тратить драгоценные силы и энергию на борьбу с этими бесконечными мелкими жучками.

Жуки-любители могли бесконечно порождаться Королевами с минимальными ресурсами, поэтому их использование в качестве корма было совершенно идеальным. Общие потери, которые несли жуки, увеличились в количественном отношении, но значимые потери сильно упали.

Противники не могли найти эффективную контрстратегию против этого. Многие пытались остановить рост армий насекомых, используя тактику выжженной земли, но даже сожженные ресурсы все равно потреблялись ими, только с меньшим эффектом.

После многих лет войны с насекомыми многие осознали простой факт: они постоянно проигрывали. Единственным способом победить такую расу было либо убить их всех сразу, либо уморить голодом.

Оба варианта были крайне сложны, потому что к этому времени насекомые захватили 90% Лудо, 50% Фаллона, 20% Хоуто и Пана, 10% Киля и Юнириса, а также 5% Элизиума и Армадона.

Кроме Гравитас, которые использовали свои передовые технологии, чтобы изолировать свой континент, весь остальной мир страдал. Ни один континент или раса не остались в стороне, и бедственное положение разделяли все.

Кроме Лудо и Фаллона, процентное соотношение казалось небольшим, но предполагалось, что завоевать даже дюйм земли на этих землях будет невозможно.

Вельзевул также стал новым Истинным Владыкой расы насекомых, намного позже своих талантливых собратьев. Это еще больше укрепило менталитет, что выбор силы - это правильно, но причина, по которой Вельзевул так опоздал, заключалась в том, что он поровну делил ресурсы со своей армией.

Не потому, что он был дальновидным и мудрым, а из-за страха, что они взбунтуются, если он заберет все себе - что случалось с другими жуками, которые позволили своей жадности дойти до предела, - а также из-за странного чувства нежелания отбирать у своих солдат то, что они заслужили.

По этой же причине он разработал свою тактику. Сначала он посылал слабых жуков, потому что их было много, что позволяло ему и более сильным жукам наблюдать за происходящим, прежде чем присоединиться.

Если бы что-то случилось, он мог бы убежать под защитой жуков более высокого уровня. Такие вещи, как тактика ведения войны и тому подобное, даже не приходили ему в голову.

После того как его короновали как Истинного Владыку и он получил от Богини частицу энергии Истока, сила Вельзевула резко возросла. Пусть он и был самым молодым, но его сила не была самой слабой.

Однако новорожденные Истинные Лорды должны были интегрировать частицу Энергии Истока, чтобы создать нечто, называемое Доменом или Полем. По сути, это была ваша самая сильная способность/сила/черта, которая становилась вашей "специализацией".

Например, Танатос - смерть, Джек Фрост - лед, Нефритовый Император - сущность духа, или Левиафан - вода/море. Как только человек создавал свой домен, он становился фиксированным и неизменным.

Без энергии Истока Истинные Владыки не могли расти в силе экспоненциально, но они могли делать линейный рост, лучше узнавая свою область и используя различные фаустовские ресурсы.

У Вельзевула было множество доменов, из которых он мог выбирать, но он выбрал тот, который мог обеспечить его выживание, - домен микрокосма.

Он сосредоточился на том, чтобы иметь возможность разделить свое тело на множество меньших форм, каждая из которых содержала бы частицу его духа - или только несколько - и спастись или защитить свою жизнь.

Эти меньшие формы могли атаковать, но они могли использовать только тактику роя. Однако они могли проникать в части тела и поглощать врагов изнутри, усиливая Вельзевула после возвращения.

Его соотечественники считали этот домен бесполезным, но на самом деле он был весьма полезен. Когда вражеские Истинные Лорды напали на армию насекомых, Вельзевул увидел, как люди, которые когда-то высмеивали его, с легкостью были убиты.

Они кричали и вопили в свои последние мгновения, взывая о спасении, но не могли ничего сделать. Они выбрали наступательные домены со способностями убийства и пожирания, которые позволяли их силе быстро расти, а голоду утоляться, но они были хрупки перед тщательно выстроенными доменами этих Истинных Владык высшего уровня.

Вельзевул замер, наблюдая, как те, кого он считал более могущественными, чем он сам, умирают быстрее, чем он успевает за ними следить. Даже первый и самый старый из них, Ананси, был осажден тремя Истинными Владыками.

Несмотря на то, что могущественный фокусник мог держать себя в руках, поскольку его сферой деятельности был мистицизм, в конце концов он был загнан в угол. Вельзевул видел

отчаяние и сожаление в глазах паука-трикстера, не понимая, что в момент своей смерти Ананси осознал его недостатки.

Если бы только у них было больше Истинных Владык! Если бы так, то даже если бы их домены были слабыми, все равно была бы свобода действий! Если бы он распределял ресурсы более разумно! Тогда им не пришлось бы вторгаться так поспешно и неразумно!

С каждым потерянным при штурме куском плоти Ананси, казалось, сожалел все больше и больше. В конце концов, Вельзевул увидел, как Ананси падает. Сам он был ранен в предыдущем обмене и восстанавливался в их подземелье.

Он только послал часть мух, чтобы они следили за ходом битвы, на случай, если ему придется спешно покинуть ее. Так он стал свидетелем дыхания Юли'анна, которое уничтожило всех насекомых и даже некоторые силы Истинного Лорда.

После этого он был отрезан от внешнего мира, но вскоре Поктерр был осажден. С этого начались его адские дни, когда он делал все возможное, чтобы сохранить жизнь своей расы, и плавал в одиночку, что сделало из него лидера в отличие от прежнего труса.

И все же, в конце концов, все сошло на нет. В последний раз он видел, как трое исчезли в желтом свете, оставив его одного в этой металлической камере, которая ничем не отличалась от той, где он получил тяжелую травму.

Со своим слабым слухом Вельзевул слышал, как в комнате раздается низкий гул, который нарастал с каждой секундой. Вскоре оно начало вспыхивать ярким синим светом, смешанным с белым, электрические дуги прыгали повсюду от устройств, которые Дариус положил вниз.

'По крайней мере... я старался... изо всех сил...' - подумал Вельзевул, когда все взрывные устройства сработали одновременно, утопив его в своем разрушительном заряде.

БУУУУММ!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3002683>