

Дарий сидел на корточках на краю темного входа в подземелье, его мысли вихрились. Ему нужно было выбрать маршрут атаки, иначе может быть слишком поздно, если он хочет достичь своей цели.

Как бы ни было забавно просто вскочить и начать швыряться огненными шарами, это редко оказывалось самым разумным вариантом.

Он огляделся и заметил несколько зданий поблизости. Улыбнувшись, он положил руку на одно из полуразрушенных зданий неподалеку и сосредоточился.

[Вы хотите превратить ветхое жильё Полито в жильё Полито? Это будет стоить 47 очков преобразования].

После изменения здание на несколько секунд засветилось, а затем стало выглядеть так, словно кто-то повернул время вспять и вернул ему былую славу. После этого группа могла любоваться архитектурой древней расы полито, которой, похоже, очень нравилась форма куба.

Войдя внутрь, Дарий заметил, что здание питается от большого кристалла, сияющего калейдоскопическим светом. Благодаря знаниям, полученным в хранилищах, он знал, что это энергия источника, но в кристаллизованном виде.

Однако, когда он использовал "Анализ", чтобы выяснить подробности, он был поражен. Оказалось, что это был особый ресурс, который, если его начертать и вырезать с помощью правильных техник, мог самостоятельно подключаться к самой Энергии Источника и черпать энергию.

Это, естественно, шокировало Дария, и он мысленно проклял Политоса.

Как могла раса, сумевшая найти способ генерировать бесконечную энергию, позволить победить себя "простым" насекомым?

Возможно, это было предубеждение самого Дария как землянина, в конце концов, самой большой проблемой общества в его время был поиск источника возобновляемой энергии, чистой и бесконечной.

Между тем, здесь, в Фаусте, энергия Источника была бесконечной, поскольку она была отдельной сущностью и всегда оставалась стабильной, независимо от того, сколько ее было взято.

Кристаллы того времени отличались друг от друга долговечностью и качеством начертанных на них техник. Кристалл мог быть хорошего качества и притягивать много энергии, но как материал он со временем разрушался, особенно при работе с высокими энергиями в течение длительного времени.

Затем были разработаны техники расы Полито, но они не достигли и близко вершины. Они могли использовать эти кристаллы для питания огромных кораблей или сборочных линий, или просто для питания простых механизмов и своих домов.

Дарий, естественно, решил после квеста заняться ознакомлением с информацией из хранилищ Полито.

Он слегка коснулся кристалла и улыбнулся, решив по возвращении представить эту технологию в Сафемуне.

Однако сейчас у него были более насущные заботы. Он и двое клейменных слуг выбрали комнаты в здании и начали обустраиваться. Дарий позвал Миранду, чтобы она начала работать над заклинанием, направленным на души насекомых.

Поскольку он был лучше всего знаком со стихией Духа и даже обладал некоторым талантом в ней, разумнее было начать именно с нее. Однако трудности с определением параметров ошеломили Дария. Даже упрощение не помогло, так как в итоге всегда получалось заклинание уровня Грандмастера и выше.

А он все еще был подмастерьем и мог использовать только заклинания среднего уровня. Поэтому Дарий мог только убрать некоторые пункты и резко снизить другие, такие как потенция, дальность действия и т.д.

Ему также пришлось резко повысить стоимость МР заклинания, чтобы облегчить его применение, так как в этом случае количество компенсировало качество. К счастью, аспект контроля заклинания не был проблемой, так как он использовал Высшую систему для его применения.

Пока Дарий работал, он обязательно сказал Ганнеру и Кселе, что они вольны делать все, что захотят в этот период времени. Принцесса эльфов решила уйти с Ганнером и поохотиться на некоторых более сильных насекомых, чтобы уменьшить беспокойство Дария.

Это отличалось от ивента, где дуэт просто бездельничал и смотрел аниме. Квесты решали их судьбы, поэтому у них не было возможности спокойно играть. Ганнер прыгнул в дыру с Кселей на буксире.

На дне дыры находился четырехсторонний перекресток. Во все стороны открывались широкие туннели, но они были лишь тускло освещены остаточным светом с поверхности. Однако, учитывая физические способности Ганнера и Кселей, обрести темное зрение было несложно.

То же самое можно сказать и о тех, кто имел более 50 очков выносливости. У Ганнера и Кселей не было функции карты Дария, но у них была база данных, в которой также была карта туннелей.

Хотя они не могли проверить свое местоположение в реальном времени или воспользоваться удобством его мини-карты, они оба могли использовать статическую карту, чтобы увидеть,

куда они идут, и особенно найти дорогу назад.

Ксела постучала прикладом своего посоха по земле и наложила Божественную защиту и на себя, и на полугиганта. Оно имело свой порог повреждения и действовало до тех пор, пока не было разрушено, образуя линию защиты от любых разрушительных подлых атак.

Немного подумав, дуэт решил отправиться по северному туннелю, который теоретически должен был привести к огромной пещере, где предположительно находилось одно гнездо.

Ходьба отняла бы слишком много времени, к тому же никто из них не рассчитывал, что их присутствие будет оставаться скрытым слишком долго, поэтому оба просто поспешили по туннелю.

Вскоре на них напала группа многоножек, угрожающе пищавших. Они выползали из земляных стен туннеля и втягивались, когда их атаковали.

[Жуткие ползуны - монстр 29 уровня

HP: 2,340/2,340 MP: 210/210 STA: 1,044/1,044]

Однако их скорость была ничто для Ганнера и Кселы, у которых было 50 и 100 очков ловкости соответственно. Ганнер просто схватил одного за "шею", когда тот попытался ударить его сзади, и вытащил из земли.

Даже когда монстр визжал и бился, он внезапно остановился, увидев, что Ганнер приблизил свое лицо к его и с раздражением уставился на него.

Внезапно монстр почувствовал, что ему не следовало приходить сюда сегодня.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2997584>