Воссоединившись, троица отправилась в путь по пустошам, которые образовывали поверхность континента Поктерр. Дарий точно знал, что было время, когда континент выглядел совершенно иначе.

Это было лишь результатом существования расы насекомых, которые насиловали землю, очищая ее от всего ценного, чтобы увеличить свою численность. Только после того, как они почти превратили Поктерр в бесплодное место, они начали строить планы, чтобы сделать то же самое на других континентах.

По правде говоря, если бы Кроты не пронюхали о намерениях Насекомых за некоторое время до их запланированного вторжения, нанесенный ущерб был бы необратим, даже если бы Боги и Истинные Владыки объединились.

В прошлом Поктерр был не менее пышной землей, чем Юнирис, но перед ними предстало лишь жалкое зрелище. Земля опасности и смерти, а троица даже не начала спускаться в недра континента, где все было по-настоящему оживленно.

Насекомые разделялись по уровням в подземелье. Поверхностные насекомые были самыми слабыми, практически младенцами, которых отправляли наверх добывать пищу и действовать в качестве первой линии обороны.

Более сильные находились внизу, где располагались их опорные пункты. Несмотря на то, что поверхность Поктерра была стерта с лица земли, подземный мир по-прежнему стабильно производил ресурсы, только они были монополизированы и поглощены различными кланами насекомых.

К счастью, у Дария была карта Поктерра, которая позволяла ему ориентироваться в огромном подземном мире. Это были накопленные знания, оставшиеся от миллионов людей, которых каждый год после бесчисленных тысячелетий посылали сюда в качестве бойцов, чтобы уничтожить этих Насекомых.

Однако он не собирался пока спускаться вниз. Скорее, он телепортировал себя и двух своих Клейменых слуг на огромное расстояние. Он сверял составленную им карту с мини-картой, а также с основной картой, чтобы убедиться, что они движутся в правильном направлении.

За 5 лет Дарий составил множество карт сокровищ, которые вели к различным тайникам по всему миру.

Неудивительно, что Дарий оставил их практически нетронутыми, потому что у него просто не было времени бегать, как искатель приключений, отваживаясь на опасные руины и сложные ловушки, только ради того, что он мог сделать сам каждый день.

Однако раз уж они приехали сюда "порезвиться", то могли бы и проверить эти места. Дарий имел несколько смутных представлений о сокровищах, находящихся в некоторых местах, но что касается большинства, то они были лишь большим знаком вопроса.

Место, к которому они направлялись, относилось к последней категории. Это было самое близкое к месту их появления место на континенте.

Насколько Дарий мог судить, его целью была большая башня, которая, похоже, была построена странной расой, переселившейся из Поктерра сотни и тысячи тысячелетий назад.

Вполне вероятно, что они могли быть прародителями современных насекомых, которые жили на поверхности. Поскольку ему все еще не хватало чуть больше половины всей ограниченной информации по всем разделам, это было скорее предположение с его стороны, чем реальное знание.

Прибыв на место назначения, они увидели круглое здание, поднимавшееся к небу. Оно было ветхим и разрушенным во многих местах, по всему телу башни виднелись дыры.

Вокруг входа откололись и упали части, образовав множество скальных образований черно-красного цвета. Сама башня была тускло-черного цвета с оттенками красного, и это заинтриговало Дария.

Дверь в башню, должно быть, сорвалась с петель столетия или тысячелетия назад, открывая темный рот, который, казалось, приглашал всех прохожих войти и увидеть зрелище, которое они никогда не забудут.

Ксела слегка вздрогнула, глядя на это, а Дарий и Ганнер слегка нахмурились. Все они чувствовали, что с этой башней что-то не так, и это заставляло их колебаться.

Дарий тут же телепортировал их на несколько шагов назад и поднял свой посох, накладывая на башню промежуточное заклинание "Молния". Когда электричество ударило в нее, все здание задрожало, и раздался леденящий душу вопль.

Лица троицы изменились, и Дарий быстро применил к зданию заклинание Analyze.

[Обнаруженная цель принадлежит к врагам. Отображается соответствующая информация].

[Имя: Башня Смерти

Раса: Дух

Класс: Террорист

Подкласс: Пожиратель страха

ХП: 31,318/43,848

MP: 14,981/14,981

STA: 16,472/16,472

Уровень: 71

Сила: 189

Ловкость: 0

Выносливость: 232

Интеллект: 211

Харизма: 0

Удача: 0

Способности: Привлечение, Гипнотизация, Иллюзия ужаса, Пожирание духов, Чтение душ, Прикосновения духов, Одержимость

Оружие: Духовное].

Дарий поделился этой информацией с двумя другими, и они покачали головами. При таком уровне выносливости физические атаки мало что дадут, но магические атаки нанесут большой урон.

В конце концов, всего одной атакой Дарий сбрил у монстра почти 13 000 очков здоровья. Они увидели, как башня задрожала, словно хотела подняться с фундамента и атаковать, но природа ее существования выдала ее.

Однако это не лишило его возможности контратаковать. Тут же троица почувствовала, как от башни исходит странная волна, которая ударила в них и безвредно прошла сквозь их тела.

Тем не менее, все они упали на колени с бледными лицами, стиснув зубы и отбиваясь от попытки духовного одержания. У Башни было более 200 пунктов интеллекта, в то время как у них было только около 100 или больше, а у Ганнера - около 50.

Увы, магический барьер не помог, так как он блокировал только магические атаки, а это была духовная атака. К счастью, Дариус подготовился к подобным ситуациям, вложив несколько очков в навык Spirit Barrier.

У него и Ганнера был пятый уровень, этого было достаточно, чтобы они сохранили сознание и могли сопротивляться. Ксела же владела своим природным навыком Чистого Духа 20-го уровня, поэтому ей было гораздо легче.

Сразу же стиснув зубы, она достала лук и стрелы, прикрепила их и выстрелила в башню.

Стрела исчезла во вспышке фиолетового света, затем появилась перед целью и нанесла ей сильный удар.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2996712