

[Благословение - заклинание 4-го уровня]

Класс: Базовый

Стоимость: 5 МР на цель

Описание: С помощью силы Божественного Света дарует всем союзникам увеличенные на 4% регенерацию здоровья, маны и выносливости].

[Holy Ward - заклинание 6-го уровня]

Класс: базовый

Стоимость: 10 МП на цель

Описание: С помощью силы Божественного Света заключите себя в щит, противостоящий 6% физического и магического урона].

[Divine Summoning - заклинание 2 уровня]

Класс: Базовый

Стоимость: 5 МП за вызов

Описание: Установите связь с источником Божественного света и призовите аватара, чтобы он сражался за вас. Максимальная сила каждого аватара составляет 2% от вашей собственной].

[Очищение - заклинание 12 уровня]

Ранг: базовый

Стоимость: 15 МП

Описание: Станьте проводником света в мир, распространяя чистоту и очищая все темное и злое. Наносит 12% урона светом].

[Очищение - заклинание 8 уровня]

Ранг: базовый

Стоимость: 10 МП

Описание: Изгоняет всю грязь и пыль с поверхности любой живой или неживой цели и освежает их изнутри. Максимальное количество целей за одно заклинание - 8].

[Восстановление - заклинание 9 уровня

Класс: базовый

Стоимость: 10 МП

Описание: Впустить божественный свет в тело любого живого существа, чтобы восполнить 9% здоровья, маны и выносливости цели.

Примечание: нельзя использовать на себе].

[Ward Evil - заклинание 2-го уровня

Класс: базовый

Стоимость: 5 МП

Описание: Направьте чистейшую Святую энергию, чтобы создать вокруг пользователя поле отращения к любой выбранной цели/месту. Все сущности с моральным уровнем Хаотично-Нейтральный и ниже, все сущности, обладающие злыми намерениями, и все сущности, связанные с тьмой и смертью, будут заблокированы].

[Cure - заклинание 16 уровня

Класс: базовый

Стоимость: 20 МП

Описание: Направить Божественный свет в тело цели, излечивая ее от любой инфекции, болезни или яда. Шанс полного восстановления составляет 16%].

[Божественное зрение - заклинание 2-го уровня

Ранг: базовый

Стоимость: Нет

Описание: Наделите свои глаза и органы чувств благословением Божественного Света, что позволит вам ясно видеть складки реальности и хитросплетения окружающего мира].

[Избранник Света - навык 2-го уровня

Степень: Базовая

Стоимость: Нет

Описание: Как избранная дева, представляющая Божественный Свет, вы благословлены его волей и обладаете более сильной связью с его силой. Все умения и заклинания, основанные на Свете, действуют на 2% эффективнее].

[Чистое тело - навык 3-го уровня

Ранг: базовый

Стоимость: Нет

Описание: После соединения вашего существования с Божественным Светом в качестве его вместилища, ваше тело эволюционировало. Вы естественным образом устойчивы ко всем атакам элементов Тьмы и Смерти, а также ко всем болезням на 3%].

[Чистая душа - навык 3-го уровня

Ранг: базовый

Стоимость: Нет

Описание: После соединения вашего существования с Божественным Светом в качестве его вместилища, ваша душа эволюционировала. Вы естественным образом устойчивы ко всем проклятиям, атакам души и вмешательству души на 3%].

[Чистый дух - навык 3-го уровня

Ранг: базовый

Стоимость: Нет

Описание: После соединения своего существования с Божественным Светом в качестве его вместилища, ваш дух эволюционировал. Вы естественным образом устойчивы к любым психическим атакам, иллюзиям и ментальным чарам/предложениям на 3%].

[Аура жизни - навык 1 уровня

Ранг: базовый

Стоимость: None`.

Описание: Обладая самой тесной связью с Божественным Светом, вы излучаете ауру здоровья и силы, очищая всю Тьму и нежелательные элементы. Все ваши союзники получают дополнительную сопротивляемость всем болезням и проклятиям на 1%].

Просматривая все это, было очевидно, что Ксела была довольно хорошо подготовлена как целитель и помощник. У нее уже было все необходимое, хотя ее умения страдали от того, что были классовыми, поэтому и были несовершенными версиями.

Это можно было увидеть на примере Purify. Purify Дариуса на 1 уровне давало ему 5% урона от света, в то время как Purify Кселы на 12 уровне давало ей только 7%.

Хотя она была преобразована в клейменного слугу, это, к сожалению, не изменило эффективность ее навыков/заклинаний. Чтобы воспользоваться 5% за уровень, Дариусу пришлось бы использовать свои элитарные способности.

Тем не менее, ее особые навыки были достойны инвестиций. Ей даже не нужны были такие умения, как Барьер Духа для защиты души или Магический Барьер для магической защиты.

Поэтому Дарий напрямую посоветовался с эльфийской принцессой. "Ксела, что такое Божественный Свет?"

Ксела улыбнулась и сцепила руки вместе. К удивлению Дария и Ганнера, там появился небольшой шар света, но оба парня почувствовали, что в нем есть что-то... отличное от обычной световой энергии.

"Эльфы благословлены магией. Мы самые близкие к магии существа, даже больше, чем драконы. Драконы на самом деле не были избраны магией, они просто слишком могущественный вид, чтобы магия без усилий подчинялась их воле".

"Что касается нас, то мы были выбраны исключительно как руки и ноги магии. Нам легче изучать заклинания, создавать их и даже различать новые элементы".

"Однако этого недостаточно, чтобы вырастить Верховного. Поэтому мы создали Магический Пантеон Эльфов. Частично я уже объяснил тебе это, но это еще не все".

Дарий кивнул и серьезно посмотрел на нее. По словам Кселы, когда он впервые заключил с ней контракт, Магический Пантеон был именно таким, каким его представляли, - церковью, которую эльфы построили для поклонения магии.

Они верили, что если подпитывать Источник Магии бесконечной энергией Веры, то он станет сильнее и обретет больше власти в мире Фауста. На протяжении тысячелетий их выбор подтвердился: периодически появлялись новые элементы и более сильные заклинания.

В этом заключалось основное различие между человеческими магами и эльфами, практикующими магию. В магическом методе, который использовали люди, магия определялась как инструмент, помогающий заклинателю контролировать окружающий мир.

Эльфы же определяли магию как божественную сущность, которая направляет свою силу через тело живого при соблюдении определенных условий.

В человеческой магической философии магия была ограничена и имела потолок. Она могла стать сильнее только благодаря тому, кто ее применял, но никак не благодаря самому источнику.

В эльфийской магической философии магия была неограниченной и постоянно растущей. Единственные ограничения, с которыми сталкивалась магия, были ограничениями пользователя, но никак не источника.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2987284>