

Вернемся к тому, что интересовало Дария. Первое - это Элемент(ы), а второе - то, что у Ядра(ов) подземелья было то же самое. Означало ли это, что одно подземелье может иметь более одного ядра, управляющего им?

Если да, то так рождались многоэлементные подземелья? Значит, дело было не в том, что одно ядро могло содержать более одного элемента, а в том, что для этого нужно было, чтобы несколько ядер работали как единое целое?

Или же ядра могли содержать несколько элементов, и можно было просто добавить еще один, чтобы удвоить или утроить силу и масштаб? Именно так подземелья поднимались по ступеням?

Так много вопросов, так мало ответов!

Третье и последнее, что отметил Дарий, это добавление (поврежден) рядом с классом ядра подземелья. Значит, это ядро подземелья было не только новорожденным с очень малой силой, но и кто-то что-то с ним сделал?

Что ж, это, конечно, разочаровывало. Однако интересным моментом было то, что ядро не потратило ни одной собранной энергии на свое укрепление.

Судя по скорости сбора энергии и общему количеству, он, несомненно, существовал долгое время, чтобы накопить столько энергии. Тогда тот факт, что он был новорожденным, мог быть связан не с его возрастом, а с его текущим уровнем силы? Может быть, из-за того, что оно было повреждено, оно не могло исправиться или стать сильнее?

Интересно!

Очень интересно!

Похоже, что прийти сюда и попытаться завладеть этим подземельем было отличной идеей, ведь в Фаусте можно было многое узнать о подземельях и о том, почему они так важны для функционирования общества.

Не теряя времени, Дарий и Ганнер вошли в темное подземелье, телепортировавшись в уникальное помещение.

Как только они оказались на месте, Дарий молча осмотрел окружающую обстановку, а Ганнер встал перед ним.

Место, в котором они оказались, представляло собой длинный и широкий туннель, в котором было очень темно. Видимость была крайне плохая, и если бы Дарий не бросил вперед огненный шар, чтобы посмотреть, насколько далеко он летит, он бы не узнал, что туннель перед ними простирается по меньшей мере на несколько километров.

Это было подземелье стихии Тьмы, поэтому вполне логично, что атмосфера здесь была зловещей, а окружающая среда благоприятствовала существам подобного типа. Поскольку это был только первый этаж, здесь должно быть полно зверей-любителей.

Дарий и Ганнер неспешно двинулись в темный туннель. Не прошло и 5 шагов, как они попали в засаду клыкастого существа, созданного из тени. Его тело состояло в основном из элементарного материала, который, казалось, горел, из его кожи поднимались и рассеивались струйки.

[Теневой зверь (волк) - монстр 2 уровня

HP: 18/18 MP: 2/2 STA:10/10]

Единственными неэлементарными аспектами монстра были два ряда острых зубов, смертоносные когти и наполненные ненавистью красные глаза. Оно попыталось наброситься на Ганнера, который шел впереди, но здоровенный парень даже не потрудился посмотреть на него, отбив монстра одной рукой.

Монстр завыл от боли, а затем распался на месте. Против Ганнера, имевшего 25 пунктов силы и носящего паяльные перчатки, одного удара было достаточно, чтобы убить это слабое существо, даже не используя навыков.

Эта сцена повторялась каждые 5 или около того шагов, так как Ганнер продолжал уничтожать монстров, которые выскакивали из теней со всех сторон. Даже те, кто пытался напасть на Дария из засады сзади, были остановлены специальной способностью солдатских перчаток, а затем просто отбиты.

Любой разумный зверь понял бы, что справиться с этим дуэтом им не удастся и что этих двух молодых людей следует избегать. Увы, эти, в частности, были неисправимы. Они продолжали нападать, используя одни и те же средства, всегда с одних и тех же позиций и в одно и то же время, даже не пытаясь напасть на них группой.

После того как Дариус и Ганнер прошли глубже, сила монстров увеличилась пропорционально, как и их количество. Вместо одного за раз иногда выскакивали два или три.

Однако для Ганнера это мало что значило: он хватал их и бил столько раз, сколько требовалось, чтобы покончить с ними.

Это создавало странное зрелище: парень ростом почти 7 футов непринужденно размахивал руками, а позади него шел более низкий парень ростом 6 футов, не проявлявший никакого желания ни ввязываться в драку, ни прилагать какие-то усилия.

Даже когда на 15-м уровне они столкнулись с теневыми зверями, для дуэта ничего не изменилось. Ганнер даже не активировал свой навык Хранителя Земли, так как остальные его многочисленные пассивки работали в фоновом режиме, расширяя его возможности во всех отношениях.

Дариус предсказывал, что им придется серьезно взяться за дело только после того, как они попадут на этаж Адептов, но он не планировал убивать там ни одного монстра, потому что это даст им опыт, а последнее, чего он хотел, - это повышение уровня.

Как же они должны были получить AP и SP, если они так трусливы, что не хотят повышать уровень? Разве не для этого была создана механика Событий? Дарий планировал выполнить событие для Молота Тора сразу после того, как закончит с этим подземельем, а еще был гроб вампира возле усадьбы, который они проигнорировали в прошлом.

Помимо этого, должно быть множество других событий, в которых они могли бы принять участие и получить в награду AP и SP, не заставляя их набирать слишком много уровней.

Именно поэтому Дарий сказал Фолдо, что навестит их, ибо пришло время заклеить нового слугу. С еще одним ртом, который нужно кормить, разделенный ехр замедлил бы свой рост даже в том случае, если бы детали События заставили их убить что-то.

За 5 лет Дарий обдумал множество вещей, и теперь настало время медленно воплощать их в жизнь одну за другой, чтобы достичь своих целей.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2986141>