По правде говоря, Дарий сильно недооценил количество нежити на Равнинах Смерти. Назвав их бесконечными, он, похоже, не слишком преувеличил.

Он мог только горько посмеяться над своей прежней наивностью, думая, что, наняв этих дураков из Андрато, можно уменьшить их численность. Даже если бы все армии и легионы континента Фаллон откликнулись на его призыв, по его оценкам, они смогли бы отсеять в лучшем случае 70% нежити в этих двух первых группах.

Это даже не считая их собственных войск, которые бы погибли и впоследствии были воскрешены в качестве слуг Равнин Смерти.

Из того, как Танатос говорил о них, было ясно, что он поощрял вторжения в две свои ранние группы. Когда еще его слабая нежить должна была набраться боевого опыта и стать экспертами стадии Адепта?

Как еще его пушечное мясо сможет увеличиться в размерах без регулярного вливания идиотских живых армий, погибающих в бою?

Около трех часов спустя Дарий и Ганнер сильно устали. За это время они прошли через всю группу Journeyman, едва избежав многих мест, где они могли бы оказаться в новом окружении.

Единственным плюсом было то, что благодаря безумному рывку, не экономя ни на чем, они были относительно близки к своей цели.

В данный момент они находились на полпути через Дилетантскую полосу, примерно в 150 километрах от аванпоста Баратуо. Однако эти 150 километров казались Дарию гораздо длиннее, чем предыдущие 750 километров.

Ганнер был намного лучше в этом отношении. Благодаря тому, что его физические показатели были повышены до уровня Адепта, он мог сохранять больше выносливости и лучше себя регулировать.

С тех пор, как они прорвались через группу Подмастерьев и перешли в любительскую, около часа назад Клейменый Слуга взвалил своего хозяина на плечи.

Несмотря ни на что, у человеческого тела есть пределы, и Итемант достиг своего. Если бы можно было бесконечно пить зелья, то в бою не было бы никаких сюрпризов. Тот, у кого был лучший друг-алхимик, выходил победителем. Навыки, заклинания, техники и снаряжение не имели бы никакого значения.

У каждого был жесткий предел допустимого количества зелья в течение определенного периода времени. Некоторые были более выносливыми, как Ганнер, и могли пить дольше и дольше продержаться.

Другие были более хрупкими, как Дариус, и не могли выпить слишком много в течение нескольких часов. Это больше зависело от выносливости и природных качеств человека.

Хотя ирония заключалась в том, что чем выше была выносливость человека, тем реже он прибегал к помощи таких зелий. Это объяснялось не только более совершенным телосложением, способным регулировать функции организма, но и тем, что зелья, полезные на высоких уровнях, были дефицитными и дорогими.

Возьмем, к примеру, Костяного дракона. Его здоровье составляло 13 200 единиц, а мана - 10 860 единиц. Даже обычные зелья здоровья, которые делал Дариус, восстанавливали только 25 HP за зелье и столько же MP или выносливости.

Как такая вещь могла помочь тому, кому требовалось несколько сотен зелий, чтобы достичь максимума?

Сейчас Дарий висел на спине Ганнера, как больной, тяжело дыша и обливаясь потом. В его глазах читалась глубокая усталость, граничащая с бредом, он едва воспринимал окружающий мир.

Его одежда была в лохмотьях, а тело в крови. Если бы не полимерный костюм под одеждой, который был почти на виду, он получил бы гораздо более серьезные травмы.

Дарий уже давно вернул стальное копье в инвентарь, вынужденный полностью положиться на Ганнера. От усталости он уже не мог даже наложить исцеление ни на одного из них.

Его нынешнее состояние было не лучше, чем у него самого в первый день в Фаусте, который вымотался до такой степени, что потерял сознание под открытым небом.

Это было слабое место, над которым Дарию придется поработать в будущем... если, конечно, он переживет это и станет Подмастерьем.

Во время их побега он поклялся, что никогда не допустит повторения подобной ситуации. Ему следовало собрать побольше средств для развития их способностей. Или хотя бы какое-нибудь оборудование, увеличивающее скорость или способное вызывать летающих зверей, чтобы те унесли его!

Конечно, как говорится, задним числом все видно 20/20. Сейчас важно было выбраться из сложившейся ситуации, а не сетовать на то, что он готовился к результатам, которые оказались вне его прогнозов.

Все его планы были сосредоточены на использовании способа телепортации, будь то заклинание Моргания, свиток Телепортации или свиток Портала Дома, а затем на использовании контроля Майки и Джонсона над другой нежитью, так как он верил, что это была подсказка, которую дал ему Цезарь.

У самого Ганнера дела обстояли гораздо лучше, чем у Дария. Полимерный костюм полугиганта был еще почти цел, и он почти не был ранен. Однако на всей его коже виднелись вены, а глаза были налиты кровью.

Его разум был в смятении, и он был бы в такой же ситуации, как и Дарий, если бы не защита его хозяина.

Вопрос был в том, что именно случилось с дуэтом? Что произошло, что сделало Дария бесполезным, кроме элементарной усталости после длительных нагрузок?

Это произошло в тот самый момент, когда они переступили порог группы мастеров, чтобы войти в любительскую. Там выстроилась группа злобной нежити, которая почувствовала маячок Первого Воскрешающего Камня и решила дождаться прибытия Дария и Ганнера.

Хотя это и обеспокоило дуэт, они не испугались. В конце концов, относительный уровень нежити значительно снизился с 35-39, когда они находились у границы группы Адептов, до 20-25 у группы Любителей.

Дариус и Ганнер были уверены, что как только они доберутся до любительской группы, дальше все пойдет как по маслу.

Они оба могли легко расправиться с любой нежитью из любительской группы, так что достижение цели было само собой разумеющимся.

Однако засада разрушила их полет фантазии и повергла дуэт в пучину отчаяния!

Ведь среди группы нежити было более 200 рейфов разных видов, а также другая нежить низшего ранга!

http://tl.rulate.ru/book/53037/2985135