

"Ну, учитель. Это подземелье элемента дерева! Элемент дерева является ближайшим основным элементом к элементу жизни, который противоположен нашему элементу смерти! Поэтому, когда мы убиваем монстров здесь, энергия смерти, которую они производят, более высокого качества, чем у монстров и людей, которых мы убили снаружи, несмотря на то, что количество одинаково." Майки ответил с радостью.

Дарий был шокирован этим и решил в первую очередь проанализировать дуэт.

[Имя: Джонсон

Раса: Нежить

Класс: Воин

Подкласс: Рост

НР: 60/60

МР: 13/13

Уровень: 10

Сила: ?

Ловкость: ?

Выносливость: ?

Интеллект: ?

Харизма: ?

Удача: ?

Способности: Поглощать.

Оружие: Меч и пряжка, кожаная броня].

[Имя: Майки

Раса: нежить

Класс: Воин

Подкласс: Рост

НР: 60/60

МР: 13/13

Уровень: 10

Сила: ?

Ловкость: ?

Выносливость: ?

Интеллект: ?

Харизма: ?

Удача: ?

Способности: Поглощать.

Оружие: Меч и пряжка, кожаная броня].

Дарий нахмурился, увидев, что статистика двух нежитей не отображается. Когда он задал вопрос дуэту, то получил путанный ответ.

"Ну, у нас есть статистика, но также и нет. Поскольку мы можем расти, наши показатели не могут быть легко определены системой в любой момент времени. Кроме того, у нас нет опыта, но мы растем за счет энергии смерти, что не поддерживается Анализом первой версии системы". Майки снова объяснил.

"Да, надо обновить эту штуку. Ну и бред же это, я говорю!" присоединился Джонсон.

Дариус тоже согласился. Верховная система была, конечно, во многом хороша, но у нее было и много недостатков. Пора было исправлять версию 1.00, и Дарий вспомнил, что может сделать

это через тот гроб на Зеленых равнинах.

Дарий вздохнул и продолжил путь. Третья комната первого этажа была такой же большой, как и та, через которую они прошли, но на этот раз монстры были еще сильнее. Дариус видел монстров 7-9 уровня, что все равно было недостаточно для получения опыта.

Хорошей новостью, по крайней мере, было то, что Дариус подтвердил, что его лимит получаемого опыта был на 5 уровней ниже. Таким образом, если он или Ганнер хотели получить хотя бы 1 очко опыта, им нужны были противники 10-го уровня и выше, так как Ганнер был 9-го уровня, а он - 14-го.

Когда они прошли третью пещеру, Дарий заметил, что они с Ганнером получили много полезных предметов для приготовления пищи, строительства и алхимии. Поскольку они были основными в этом лесном подземелье, Дариус посчитал это нормальным.

Дарий догадался, что в подземелье должно быть либо три, либо четыре этажа, но он ставил на то, что три. В конце концов, на первом этаже, похоже, были монстры любительского ранга, так как в следующей комнате, куда они вошли, были монстры 10-14 уровней.

Здесь Дариусу и Ганнеру пришлось серьезно взяться за дело, потому что, несмотря на их силу, огромное количество монстров делало борьбу трудной.

Им противостояли такие монстры, как энты, пожирающие жизнь лианы и грибы-убийцы. Первая группа была похожа на танки с их высоким уровнем НР и безоружным стилем боя, когда они столкнулись с Ганнером лоб в лоб, быстро поставив крупного парня в трудное положение.

Впервые с тех пор, как они сражались вместе, Дариусу пришлось последовательно использовать заклинание исцеления на Ганнере. Утоляющие жизнь лозы доставили Дарию немало хлопот: ему приходилось постоянно моргать, чтобы уклониться от них.

Они были быстры, как змеи, и всегда шли по его следу, как бы далеко он ни ушел. Он также не мог покинуть это место, так как Ганнер быстро погиб бы под обстрелом энтов.

Конечно, здоровяк мог активировать свой навык Хранителя Земли, но Дарий хотел, чтобы он приберег его для главного босса. В конце концов, помощник на ресепшене сказал, что путь к продвижению авантюриста среднего уровня - это сто раз убить босса второго этажа.

Грибы-убийцы прыгнули на тела двух нежитей и выпустили смертоносные споры, которые могли опьянить и отравить даже слона, но были бесполезны для дуэта нежитей.

Вместо этого они планомерно разрубали Грибы-убийцы на части и поглощали их смертельную энергию, становясь еще сильнее. Дария раздражало то, что враги, убитые дуэтом нежити, не давали ему опыта, а только дроп.

По словам Майки, причина была в том, что энергия смерти, которая полностью поглощалась

ими, была формой элементарного закона, который система обычно обрабатывала для Дария, чтобы создать очки опыта.

Что ж, это, по крайней мере, объясняло, почему убийство вещей дает опыт.

Дарий проследил, чтобы вокруг источников пожирающих жизнь лоз мелькнули янтари, и наложил на них янтари, уменьшив количество преследующих его врагов настолько, что они смогли исцелить Пушкаря, что было очень нужно.

Большая земля зарычал и применил навык Engage, который привлек к нему внимание всех врагов, от пожирающих жизнь лоз до грибов-убийц. Сразу после этого парень использовал Earthen Stomp, в результате чего вся область пришла в состояние дисбаланса.

Пока монстры были в замешательстве и пытались подняться, Дариус моргнул и разбросал вокруг столько Эмбера, сколько смог. Они попадали на грибы-убийцы, лианы, отнимающие жизнь, и особенно на больших энтов, нанося всем огромный урон.

Их крики и визги, когда они сгорали, создавали прекрасную симфонию для Джонсона и Майки, которые танцевали танго вокруг тлеющих трупов этих монстров.

К счастью, Джонсон и Майки могли поглощать энергию смерти только от монстров, которых они убивали своими руками, что позволило Дариусу и Ганнеру получить свой законный бонус.

Дариус заставил систему суммировать все, вместо того чтобы показывать ему его прирост в повторе через меню настроек, и сделал то же самое для отчетов о приросте Ганнера.

[Вы получили 15 960 EXP, 10 Woodrem Roots, 20 Drain Vines, 20 Mushy Mushrooms и т.д.].

[Ганнер получил 15 960 EXP, 16 Жестких колючек, 20 Листьев Сереои, 20 Ядовитых спор и т.д.].

[Вы повысили уровень на x6! Теперь у вас 20 уровень. Вы получили 30 очков способностей и 18 очков умений, которые можно потратить по своему усмотрению].

[Оружейник повысил уровень x10! Теперь он 19-го уровня. Он получил 30 очков способностей и 10 очков умений, которые можно тратить по своему усмотрению!]

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2981315>