

Прежде чем Дарий справился со зверем и его семьей, он осмотрел, а затем проанализировал вожака прайда.

[Равнинный лев - зверь 5-го уровня

НР: 40/40 МР: 10/10]

[Обнаруженная цель принадлежит к врагам. Отображается соответствующая информация].

[Имя: Равнинный лев

Раса: Лев

Класс: Хищник

Подкласс: Нет

НР: 40/40

МР: 10/10

Уровень: 5

Сила: 8

Ловкость: 9

Выносливость: 8

Интеллект: 3

Харизма: 5

Удача: 1

Способности: Маул, Кромсать, Подавлять, Реветь.

Оружие: Зуб и Коготь].

Дарий кивнул без удивления на лице. Он уже давно догадался, что статы не привязаны к уровням, и что распределение статов варьируется в зависимости от существования. Равнинный лев мог быть только пятого уровня и простым зверем, но его статы приближались к 8-му уровню Синего Тролля.

Логично, что тролль и лев не встречались. Оба были очень похожи по силе, за исключением количества НР, и ни один из них не захотел бы рисковать своей жизнью в схватке.

Дарий не сомневался, что если бы синий тролль был сильнее, он бы давно убил льва и захватил всех львиц для нечестивых целей, а не выслеживал бы одну.

Равнинный лев, скорее всего, был грозным противником. Обладая ловкостью 9, он, вероятно, мог бы избежать заклинаний Дария и призвать свой прайд, чтобы помочь ему одолеть эту тщедушную розовую шкуру.

К сожалению, у него не было такой возможности, потому что Дарий моргнул прямо перед ним и использовал Искры.

[Вы получили 0 EXP.]

Дариус был слишком удивлен внезапно выскочившим перед ним системным сообщением, чтобы продолжать нападение на остальных членов группы. За долю секунды, пока он зажаривал вожака прайда до смерти, его семья, ревя от гнева и горя, набросилась на Дария.

Молодой парень моргнул, уходя от их удара, и выпустил Эмбер по дуге. В отличие от Искры, его огненное заклинание имело незначительный бонус к площади действия, которым он воспользовался, чтобы поджарить многих детенышей, пытавшихся спастись бегством.

[Вы получили 0 EXP.]

Дарий был еще больше озадачен, а львицы были разъярены до такой степени, что у некоторых изо рта шла пена. Сначала был убит самец прайда, а теперь их детеныши?

Их прайд, их семья были практически уничтожены всего за несколько секунд по причинам, которые звери даже не могли понять.

Дарий повернулся к разъяренным Равнинным Львицам и, моргая, стал убивать их одну за другой, используя Искры, чтобы убить каждую из них одним ударом. Не имело значения, как они пытались маневрировать или уклоняться, один бросок заклинания приводил Дария прямо позади зверей, на расстоянии 10 метров.

Именно поэтому Дарий и выбрал заклинание "Моргание". В сочетании с максимальным количеством Искры, это делало его бойцом, которого невозможно было убить, если только ловкость не превышала 15 пунктов, и он успевал переместиться еще до того, как Дарий

появлялся у него за спиной.

Несмотря на кажущуюся теперь непогрешимость его боевого мастерства, он по-прежнему получал одно и то же сообщение от системы, информирующее его о том, что он получил ноль очков опыта за свои усилия.

Дарий был в недоумении, почему так происходит. Он попытался придумать несколько причин, почему это вообще могло произойти, но пришел только к одной теории, которая была слишком жестокой, чтобы ее рассматривать.

Тем не менее, Дарий знал, что должен разобраться в этом, так как это был важный аспект механики Высшей системы, который мог повлиять на скорость повышения уровня в будущем.

Затем он проанализировал произошедшее. Равнинный лев был 5-го уровня, в то время как равнинные львицы были 4-го уровня. Что касается детенышей, то их уровень был между 1 и 2, в зависимости от стадии роста.

Сам Дарий был итемантом 11-го уровня, поэтому, когда он задумался об этом, в его голове всплыла прежняя теория, которую он придумал, но боялся. Причина, по которой она его пугала, заключалась в том, что это показало бы жестокость Цезаря и Вены в самом прямом смысле.

На второй день своего пребывания в мире Фауста Дарий воспользовался рекой, чтобы убить множество слабых зверей, что привело его к мысли о том, что убийство всего, что ниже его уровня, даст ему минимум 1 очко опыта. По мере роста его уровня количество опыта, необходимое для однократного повышения уровня, также линейно возрастало.

Однако системное сообщение ясно доказало, что он ошибался. Согласно его новой теории, ниже определенного порогового уровня пользователь Высшей системы больше не будет получать очки опыта. Хотя это казалось разумной и справедливой механикой, для Дария это было поистине ужасно!

Это делало невозможным для него действовать как главный злодей на более высоких уровнях, который мог просто геноцидить город или локацию, чтобы выращивать массы слабаков, когда врагов его уровня становилось либо слишком мало, либо с ними становилось слишком трудно бороться.

Даже если бы Высшая система дала ему лишь гроши, а не 1 очко опыта, в городе должно быть около ста тысяч человек, не так ли? С таким количеством он должен был достичь нужного уровня и выполнить задание.

Но почему Вена и Цезарь так упростили задачу? Также было ясно, что их, скорее всего, даже не беспокоили его выходы на ранней стадии, так как на этом этапе он не должен был страдать.

На 11 уровне это еще не было проблемой. Но что будет, когда Дарий достигнет 89 уровня?

Сколько противников 89-го уровня существовало в этом мире, и насколько легко было бы убить одного из них, если бы на этой стадии было задействовано столько сил и способностей?

Если предположить, что он даже найдет врага 89-го уровня и убьет его, когда они будут одного уровня, это даст ему в общей сложности... 5 EXP. На этом уровне ему потребуется 8 900 очков опыта, чтобы подняться один раз, так что ему придется найти еще более тысячи таких противников!

Как и предупреждал Цезарь, Высшую систему не волновало, сколько сил ему потребуется, чтобы убить врага. Ее волновала лишь разница в уровне между ним и его жертвой.

Дарий был пронзен этим до глубины души. Если предположить, что он сможет достичь Высшей стадии... сколько времени это займет? Годы? Десятилетия? Столетия?

Неужели Дарию даже придется создавать своих врагов, а затем убивать их, как сельскохозяйственных животных, чтобы вырастить? Неужели для этого ему дали клеймо Системы?!

Мысли Дария стали хаотичными и закрутились в беспорядке от этого ужасного откровения о его ограниченной способности получать опыт. Выражение его лица менялось много раз: от страха, депрессии, до гнева, а затем до разочарования.

В конце концов, разум Дария затрясся, когда его высокий интеллект насильно успокоил его. Только тогда он заметил, что все остальные хищные животные разбежались, сделав ближайшие несколько метров вокруг берега реки чистыми от всего живого.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2980321>