

Дариус был в восторге от скорости, с которой он латал дыры в своих знаниях и заполнял свою Базу Данных. Другим то, что он делал, могло показаться нудным и скучным, но именно такие действия отличали гениального прагматика от обычного человека.

Кроме того, Дарий уже прошел тот возраст молодости, когда он торопился увидеть развитие событий. Он пережил старость, когда каждый пожилой человек усваивал урок терпения и неторопливости.

На следующий день Дарий медленно заговорил с Порцией. "Сегодня будет последний день, когда я хожу за тобой в библиотеку. После того как я прочту теорию магии, мне придется вернуться к своим экспериментам, поскольку они имеют первостепенное значение".

Возбужденное поведение Порции, когда она шла с Дариусом, пошатнулось, но она изобразила понимающую улыбку и кивнула. "Если это то, что должен сделать мастер Дарий, то я поддерживаю вас".

Дарий усмехнулся и погладил девушку по голове, что было довольно странно, поскольку они были примерно одного роста и возраста. Однако Порция положительно отреагировала на его поглаживание, приняв его за другой вид привязанности.

Дариус вошел с ней в библиотеку и начал читать магическую теорию, которая была здесь самым распространенным видом книг. Похоже, Шанкс надеялся, что его девочка сможет разжечь в нем искру и стать магом.

Как бы то ни было, он увлекся чтением многочисленных книг по магической теории, изучая, как работает магическая профессия, как маги оценивают свою силу и как они развиваются.

Удивительно, но многое из этого совпало с тем, что Дарий предсказывал, когда впервые открыл класс Мага и начал использовать заклинания.

Во-первых, заклинания были разделены на свои ранги. Базовый, средний, продвинутый, мастер и гроссмейстер. Учитывая, что в его Искусстве Лансера тоже был приставкой "базовый", похоже, что этот критерий распространялся и на все навыки.

В списке известных заклинаний присутствовали Искры, а также Эмбер. Среди базовых заклинаний он также увидел Ледяное Копье, Водяной Выстрел, Клинок Ветра и Земляной Шип.

Казалось, что у каждого элемента есть только одно базовое заклинание, но их количество раздувалось выше этого ранга с множеством разнообразных комбинаций. Книги не обучали заклинаниям, так как для этого потребовалось бы руководство по заклинаниям.

Они просто содержали общие знания о том, как работает магия. Маги создавали заклинания с помощью процесса, называемого магическим методом. Большинство заклинаний не были дарованы им божествами или являлись наследием старой эпохи.

За исключением основных заклинаний, которые существовали как некий закон вселенной, все вышеперечисленные заклинания создавались руками различных магов на протяжении многих лет. Чем ниже был ранг заклинания, тем легче его было создать, но все равно для этого требовался большой талант.

Дарий не стал продолжать эту тему, а проверил основные заклинания, глубоко нахмурившись. Что-то беспокоило его с тех пор, как он приобрел Искры, и это стало еще серьезнее, когда он создал Эмбер.

Это была сила и рост базовых заклинаний или заклинаний вообще. Насколько Дарий мог судить, заклинания были привязаны к уровню мага. Маг-адепт не может сотворить заклинание Грандмастера, а маг-любитель, конечно, не может сотворить заклинание среднего уровня.

Базовые заклинания использовались только для того, чтобы направлять дилетантов и помогать им повышать свою магическую и ментальную силу. Очевидно, что в бою они были крайне бесполезны: Эмбер мог только испепелять врагов, а Искры действовали в лучшем случае как электрошокер.

На самом деле, у основных заклинаний было более неофициальное название, которое знали многие, кто увлекался фэнтезийной магией, как Дариус на Земле: кантрипы.

Они были всего лишь формой упрощенной магии, на том же уровне, что и фокусы на вечеринке. Это, естественно, породило вопрос, почему Искры и Эмбер Дария были настолько мощными по сравнению с ними?

Дарий сформулировал три возможных ответа:

Первый заключался в том, что класс Магус, как Высший класс, пассивно увеличивал силу всех заклинаний.

Второе - Искры были усилены системой до Высшего ранга, поскольку они достались ему бесплатно, когда он только получил их. Эмбер должен был быть средним, но получил усиление за счет эффектов руководства по трансмутированным заклинаниям.

Третье - система пассивно усиливала все его навыки и заклинания до того уровня, на котором они находились.

Несмотря на то, что первый ответ казался наиболее разумным и обоснованным, Дарий был склонен верить второму. Не потому, что ему нравилось быть косным и противоречивым, а из-за того, что его беспокоило в творении Эмбера.

Неиспользованные руководства по заклинаниям, созданные его способностью Трансмутации, не были средними. Под руками элитарной способности они были доведены до максимально возможного качества, и, проверив их через систему, он увидел, что заклинание имеет дополнительный 100% шанс быть выученным, а его сила увеличена на 500%.

Однако, когда он выучил заклинание, в его описании было указано, что оно наносит 5% урона огнем. Так куда же исчезло 500% усиление заклинания?

Теория Дария заключалась в том, что Эмбер - и оригинальные Искры - должны были наносить 1% урона при изучении обычным магом, однако в руководстве по заклинаниям Эмбер был повышен до 5%. Эту деталь можно было бы упустить, потому что Искры и Эмбер, казалось, начинали с одинаковой силой, но это было не так!

Более того, Дарий считал странным, что Искры и Эмбер увеличивают урон на 5% за каждое выделенное очко умения. Он был приятно удивлен, когда впервые поднял уровень Искры, и она выросла с 5% до 20%, но тогда его сомнения также углубились.

В конце концов, только посмотрите! Искры на 20 уровне наносили 100% урона! Если базовое заклинание могло стать настолько мощным, когда достигло максимума, то маги должны быть непобедимы на своих стадиях.

50 единиц урона за заклинание было удивительно на стадии любителя, если использовать Дария в качестве мерил. В настоящее время у него было 150 НР даже при 15 силе и 10 выносливости, что означало, что если появится его клон, то его можно будет убить за три броска!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2980257>