После того как Дарий закончил выгружать мясо, забившее его довольно большой инвентарь, он расстался с Дереком и вернулся в библиотеку. На этот раз Дарий постарался поговорить с Порцией об истории Андрато, и она добавила много знаний, которые не были записаны по понятным причинам.

Очевидно, Порция услышала, что на самом деле основатель был не защитником прав мужчин, а проигравшим в битве за корону. Для того чтобы победитель мог успешно изгнать ее, на нее повесили этот ярлык, чтобы понизить ее авторитет в обществе.

Что касается ссылки сюда для покорения Равнин Смерти, то это был случайный предлог, чтобы отправить ее умирать. В конце концов, Равнины Смерти не назывались так, потому что их можно было легко и безопасно пересечь.

Дарий потирал подбородок, слушая, и находил политику, стоящую за образованием этого королевства, весьма интересной. Здесь было так много всего, что нужно было переварить, и так много того, что отличалось от обычного, что он находил в этом что-то новое.

Затем Дарий перешел к географии. Он изучил общую структуру мира и заполнил таким образом многие области своей Системной карты. Оказалось, что мир был разделен на 10 основных континентов, каждый из которых находился так далеко от другого, что жителям приходилось использовать варп-врата, чтобы пересечь его.

Дариус также с удивлением обнаружил, что каждый континент не был одинаковым с точки зрения эпохи. На континенте под названием Гравитас были металлические воины, а местные жители использовали для передвижения металлические ящики.

Это звучало ужасно похоже на мехи или роботов для первых и некую форму автомобиля для вторых. Это означало, что континент Гравитас либо футуристический, либо находится в современной эпохе, что озадачило Дария.

Каким, черт возьми, был Фауст? Из слов Цезаря он понял, что Вена создала Фауста исключительно для того, чтобы засунуть его сюда и заставить играть в развлекательные игры, но этот мир... эта сцена, которую ему дали... она была слишком хаотичной!

Еще больше Дария смущало то, что был континент под названием Юнирис, который, судя по описанию, был землей, застрявшей в доисторической эпохе с гигантскими ящерицами, ти-рексами и причудливыми животными.

Десять континентов выглядели следующим образом: Фаллон, Юнирис, Гравитас, Хоуто, Пан, Поктерр, Лудо, Элизиум, Армадон, Киль.

Насколько он мог судить, сейчас они находились на континенте Фаллон, который, судя по описаниям, представлял собой страну средневековой эпохи с упором на магию и холодное оружие.

Юнирис был доисторическим континентом с редкой разумной жизнью и богатыми природными ресурсами, от которых все остальные континенты пускали слюни, но его популяция зверей и монстров была второй по силе во всем Фаусте.

Гравитас был наименее задокументированной землей, поскольку они были крайне ксенофобны и свысока смотрели на все другие виды на Фаусте. Дарий не смог найти о них ничего больше, несмотря на то, что много читал.

Хоуто был большим островным государством, которое - из того, что Дарий мог видеть здесь - было, по сути, старой Японией. На Хоуто упоминались три основные расы: люди, раса Они и Йокаи. В основном это и помогло Дарию понять, кто из них кто.

Пана было немного сложнее разглядеть в этих запутанных описаниях. Если бы Дарий не был уроженцем Земли и хорошо начитанным человеком, он не смог бы понять состав континента Пан. Отбросив странные описания, Дарий смог понять, что Пань также имеет сходство со старым Китаем, и там существовали четыре расы.

Это были демонические звери, божественные звери, смертные и бессмертные. Дарий был уверен, что смертные и бессмертные - это одна и та же раса, но, похоже, фаустианцы с этим не соглашались, особенно бессмертные из Паня.

Поктерр был подземным континентом, который было трудно найти на карте мира, и он был почти недоступен, кроме как через варп-врата. В основном его населяли... насекомые и кроты? И как будто только это не делало его достаточно особенным, они были еще и гигантских размеров.

Очевидно, въезд на Поктерр и выезд с него строго регламентировался, поскольку раса насекомых однажды устроила ужасное вторжение на Фауст, которое едва не разрушило мир. Если бы не невинные кроты, которые предали насекомых, чтобы помочь миру, континент, скорее всего, был бы закрыт на веки вечные.

Лудо был сахарским континентом с редкой человеческой жизнью и цивилизацией. Ему также не хватало природных ресурсов для пропитания/потребления, но его богатые ресурсы в виде металлов и минералов буквально снабжали 70% всего мира!

Элизиум - насколько мог судить Дарий - был континентом, где обитали Боги Фауста и располагались их главные храмы. Это было место, куда было относительно легко попасть среди множества континентов, но остаться там было почти невозможно.

Армадон был противоположностью Элизиума - континента, где обитали демоны и дьяволы Фауста. Адская, бесплодная пустошь огня и серы, ей нечего было дать миру, кроме бесконечных жестоких демонов, монстров и, что еще хуже, дьяволов. Въезд в Армадон и выезд из него не контролировался, поскольку никто не знал, как туда попасть, кроме тех, кто был в курсе.

Киль был континентом, расположенным далеко на севере, и представлял собой снежный континент, полный странных племен. Он не принадлежал какой-то определенной расе и не

имел определенной темы как таковой, но, согласно тому, что читал Дарий, утверждалось, что там может находиться ядро Фауста.

Дарий медленно переваривал полученные знания в течение дня. Было еще много интересного, так как в некоторых книгах подробно описывались населенные пункты, провинции и государства на определенных континентах, но на этом Дарий закончил, так как было уже поздно.

Порция уже давно заснула у него на коленях, и Дарий обнаружил, что рассеянно играет с ее волосами. Это вызвало у него добрую улыбку: точно в такой же позе засыпала его любимая Миранда, когда Дарий пытался ее воспитывать.

В конце концов, он сдался и решил побаловать милую девушку, сосредоточившись на обучении более спокойной Солены, а затем и Мартина.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2980209