

По пути Су Бай снова опробовал свой золотой палец.

С тех пор как он пробудился, он мог получать информацию от любого объекта, на котором концентрировал свое внимание, не прикасаясь к нему.

Однако на людей этот эффект не действовал.

Кроме того, он мог видеть все существующие световые шары атрибутов. Эти световые шары были разных размеров, большие и маленькие. Некоторые из них были твердыми, а другие рассыпались. Единственное, что он мог собрать, похоже, были световые шары из мертвых животных и растений.

На самом деле, он еще не знал, какую функцию выполняют эти световые шары. Единственное, что он выяснил, это то, что каждый раз световые шары оставались в его руках около трех минут, а затем автоматически исчезали.

Он вошел в здание материалов Золотого Карпа и нашел рынок материалов под названием "Горный зал Золотого Карпа". Зона в правой половине второго этажа была предназначена для Су Бая и других, кому только что исполнилось шестнадцать лет, для покупки материалов для начинающих.

"Ого, здесь так много народу!" Воскликнул Су Юэ.

"Конечно. Во всем городе Карпов есть только это место, поэтому все, естественно, будут собираться здесь". Ян Чжоу беззаботно пожал плечами. "Су Бай, что ты выбрал, материал природы или материал монстра? Я собираюсь выбрать материал монстра".

Природные материалы относились к сокровищам, естественно порожденным небом и землей. Вылупившиеся из этих материалов питомцы обычно были духами. Материалы монстров относились к кристаллическим ядрам и костям монстров или духов. Вылупившиеся из них питомцы были очень похожи на исходных поставщиков материала.

В наши дни, большинство людей выбирали материалы монстров, потому что можно было догадаться, кто вылупится. Например, если в качестве начального материала использовать кристаллическое ядро монстра-военачальника 3-го уровня, Трехглавого Костяного Ворона, то вылупившийся дух также будет относиться к этому типу. Даже навыки и характеристики будут в определенной степени схожи с Трехглавым Костяным Вороном.

Однако, благодаря бонусной силе, которую давал камень души, потенциал духа будет выше, чем у Трехглавого Костяного Ворона.

С другой стороны, с природными материалами было не так легко предположить. В лучшем случае можно было предположить, какой вид духа вылупится, но все остальное было

невозможно угадать. Поэтому со временем большинство людей стали отдавать предпочтение материалам монстров.

"Для меня это не имеет значения. Я беден, поэтому должен отдавать предпочтение соотношению цены и качества. Я пойду выбирать вместе с тобой". Ответил Су Бай. "Кстати, сколько тебе дала мама?"

Ян Чжоу: "Два миллиона".

Су Бай: (O'□□□□)

Су Юэ: w(□□□)w

Братья обменялись взглядами, пораженные. Неужели это преимущество единственного ребенка...

...

"Как это? Это кристаллическое ядро высокоуровневого монстра-военачальника 3-го уровня, Вулканская Бабочка. Она находится всего в одном шаге от превращения в ужасающего монстра-монарха 4-го уровня. Между тем, у Вулканской бабочки есть потенциал для перехода на следующий уровень. Я думаю, это тоже неплохо".

Ян Чжоу взял в руки огненно-красное кристаллическое ядро и спросил мнение Су Бая.

Вообще говоря, самые обычные животные-слуги обладали обычной силой, но могли легко убивать людей и не боялись атак из небольшого огнестрельного оружия вроде пистолетов.

Монстры-военачальники не боялись ракет, обычных артиллерийских снарядов, гранат и другого оружия. Сила их мастерства могла легко разрушить целое здание, а их жизненная сила была крепкой. Способность военачальников восстанавливать свое здоровье также была поразительной.

Если монстры-военачальники были достаточно сильны, чтобы угрожать деревне, то монстры-монархи могли уничтожить целую страну. Один лишь навык мог превратить деревню в руины.

Су Бай внимательно посмотрел на ромбовидное кристаллическое ядро, похожее на красный кристалл.

В то же время, перед его глазами появилась линия маленьких светлячков, которые образовали слова: Кристаллическое ядро высокоуровневого монстра-военачальника 3-го уровня, Вулканской Бабочки. Сохранность не нарушена, потеря духовной силы менее 5%.

[Имя/Раса]: Монстр Вулканская Бабочка

[Пол]: Мужской

[Уровень]: Высокоуровневый командир

[Атрибуты]: Огонь, Полет

[Особенности/Пассивные]: Горящее небо (Когда Вулканская Бабочка находится в состоянии гнева, сила навыка огня удваивается)

[Сдерживает]: Дерево

[Слабость]: Вода

[Эволюционный процесс]: Маленький огненный червь - Огненный шелкопряд - Огненная бабочка - Вулканская бабочка

[Введение]: Взрослая Вулканская бабочка - это, как правило, монстр-командир высокого уровня или монстр-монарх низкого уровня. Она процветает в вулкане и обычно любит лежать в магме, дрейфуя вместе с волнами лавы. Ее родной город находится рядом с вулканом, где она не только увеличивает силу своего навыка огня, но и восстанавливает здоровье с помощью пламени.

Вулканская Бабочка обладает жестоким и высокомерным нравом. Перед лицом любого вторгшегося врага, она будет преследовать его до самой смерти. Ее характеристики включают Горящее небо, Огненное исцеление и Слабый огонь. Вулканским Бабочкам со Слабым огнем обычно трудно дожить до зрелого возраста.

\*\*\*\*\*

Не успел Су Бай заговорить, как его младший брат взял инициативу в свои руки. "Хотя Вулканская Бабочка сильна и ужасающа, ее кристаллическое ядро не очень подходит, как материал для начинающих. Во-первых, у Вулканской Бабочки буйный нрав, который трудно контролировать. Во-вторых, у нее есть три характеристики: Горящее небо, Исцеляющий огонь и Слабый огонь. Из этих трех характеристик, Слабый огонь слишком бесполезен. Выбрать ее в качестве материала для новичков - все равно что ставить на удачу. Это слишком неопределенно и не рекомендуется".

"Да, Су Юэ прав. Я тоже не рекомендую ее выбирать".

Кивнув, Су Бай с гордостью посмотрел на своего младшего брата. Он действительно был

достоин того, чтобы сдать экзамен на получение квалификационного сертификата фармацевта, будучи довольно знающим.

Ян Чжоу молчал, так как ему очень не хотелось отказываться от нее. В конце концов, его привлекла сила Вулканской бабочки. Он не совсем понял, что сказал Су Юэ, поэтому он поискал информацию в Интернете и нашел точно такую же.

Не желая сдаваться, он обратился за советом к ближайшему тренеру.

Тренер, которому на вид было около пятидесяти лет, посмотрел на кристаллическое ядро Вулканской бабочки и покачал головой. "Ваши два друга правы; это не подходит".

"Спасибо."

Кивнув, он неохотно вернул кристаллическое ядро.

"Тогда из Аквамарина, Короля Раковин, Движущейся Горной Скалы и Безумной Песчаной Ядовитой Ящерицы, кто лучше? Я собираюсь выбрать одного из этих четырех, а вы можете мне посоветовать".

"Я предлагаю купить Аквамарин или Безумную песчаную ядовитую ящерицу. Эти двое хороши во всех отношениях и с них стоит начать. Хотя монстр Движущаяся горная скала обладает сильной силой атаки, он слишком медлителен и имеет очевидные недостатки. Король Раковин тоже неплох; его защитные способности очень хороши. Однако у него всего два эволюционных процесса, а у остальных - три". Су Юэ тщательно все обдумал и дал эти рекомендации.

Су Бай проверил статистику этих четырех монстров в Интернете и сказал: "Я предлагаю купить Короля Раковин. Он действительно неплох, у него сильная защита новичка и хорошая сила атаки. Кроме атрибута воды, у него есть атрибут яда. Кроме того, я думаю, что этот питомец может преподнести тебе сюрприз, так как у него, скорее всего, есть другие эволюционные типы. Ты должен знать, что этот монстр появился совсем недавно, поэтому еще не все о нем выяснено. Ты все еще можешь ожидать от него новых изменений, но я не могу сказать того же о двух других питомцах".

Мнение младшего брата было основано на имеющейся информации.

Однако через свой интерфейс Укротителя питомцев, Су Бай увидел, что у Короля Раковин есть еще одна возможность эволюции: Мутация слияния. После мутации появлялся еще один дополнительный эволюционный тип, в общей сложности было четыре эволюционных типа. Этого не мог предложить обычный монстр.

"Мой старший брат прав. Все зависит от твоего выбора".

Су Юэ задумался и быстро все понял. Хотя с момента омоложения ауры прошло уже сто лет, новые монстры все еще рождались, а мир только-только открылся людям.

"Хорошо. Я выберу Короля Раковин. Это чудовище низкого уровня и стоит всего 1,5 миллиона юаней, что на 200 000 юаней дешевле, чем два других. Оставшиеся деньги я смогу использовать для покупки материалов для вылупления".

Ян Чжоу, наконец, пришел к решению.

Вообще говоря, рыночная цена кристаллического ядра монстра-слуги начиналась от 10 000 юаней, монстра-военачальника - от 100 000 юаней, а монстра-командира - от 1 миллиона юаней.

"Пойдемте оплатим счет. Мне нужно кристаллическое ядро этого монстра-военачальника среднего уровня, Королевы Шипов". Су Бай взял зеленое шарообразное кристаллическое ядро.

Он был не так богат, как Ян Чжоу, и имел всего 600 000 юаней. Это означало, что он мог выбирать только из материалов ниже среднего уровня, военачальников второго уровня, а затем оставить часть денег на покупку материалов для вылупления.

Королева Шипов обладала двойным элементом - деревом и ядом. Она была очень быстрой и обладала выдающимися навыками атрибута дерева. Кроме того, она имела трехступенчатый процесс эволюции и могла естественным образом пробудить два очень хороших врожденных навыка. Более того, взрослая Королева Шипов была гуманоидом с немного более высоким интеллектом и способностью к обучению нескольким специальным навыкам.

Однако, на самом деле, самым важным в ней были ее пассивные характеристики:

Рост (эффект от атрибута "трава" может быть удвоен, и растения могут быть порождены).

Выживание (может продлить определенное время выживания даже при смертельной атаке).

Шиповый домен (Королева Шипов в ее домене может удвоить эффект ее умений. Способность к восстановлению удваивается, и эффект улучшается по мере расширения домена. Она также может восстанавливать своих духов).

Скрытый яд (противник не будет знать о его отравлении).

В целом, все эти характеристики были очень хороши, и каждая из них была очень практичной.

Кроме того, что ее сила атаки была не такой высокой, как у огненных и золотых атрибутов, она очень подходила в качестве начинающего духа с точки зрения практичности и всех остальных

аспектов.

Конечно, у нее были и недостатки. Королева Шипов выглядела довольно неплохо, хотя ее начальная форма, Шипы, совсем не радовала глаз. Фактически, ее можно было назвать уродливой.

Однако Су Баю было все равно. Его не тянуло к милым питомцам. Напротив, он предпочитал жестоких, властных и могущественных, даже страшных, ужасающих и загадочных питомцев.

Он считал их более впечатляющими.

Кристаллическое ядро Королевы Шипов стоило всего 500 000 юаней, что было самым экономичным материалом для новичка, который он мог выбрать.

Если бы ему не нужно было выбирать материал для начинающих, способствующий развитию новичков, он бы выбрал агрессивного питомца.

Су Юэ также одобрил его выбор. Животные с атрибутами дерева и яда очень подходили для новичков.

<http://tl.rulate.ru/book/52779/2444860>