Направляясь к арсеналу, Строф подумал о своем новом оружии.

<Закладка, могу ли я получить информацию о своих товарах? Например, урон или калибр>

Строфу не терпелось узнать больше об этом прекрасном револьвере.

КОММЕНТАРИЙ

[Просто нажмите на предмет в своем инвентаре, и вся информация откроется перед вами].

<Почему ты не сказала этого раньше? Что ж ...> Услышав слова системы, Строф остановился и быстро открыл инвентарь. Когда он увидел револьвер, он сразу же нажал на него, и вся информация отобразилась перед ним.

[Револьвер - «Последний свет»]

[Урон - 7]

[Количество патронов в магазине - 7]

[Пассивное умение - первая и последняя пуля наносит 200% урона].

<Эээ, у оружия даже есть навыки, а какой урон - 7? Сколько это стоит?>

Строф остался доволен увиденным, и тот факт, что это оружие обладает навыком, очень порадовал его.

[Например, Пурпурные Вурдалаки, с которыми вы сражались, умрут от одного удара в тело или голову, выстрел в конечность не убьет цель, но оторвет руку или ногу. Пурпурные вурдалаки - монстры первого ранга, среднее значение их характеристик, кроме Удачи и Духа, - 3. Все может сильно изменить выносливость, если она ненормально высокая, но в целом, если урон оружия выше среднего, потребуется пара выстрелов.]

Выслушав объяснения, Строф слегка кивнул и продолжил: <Понятно, что вы думаете о Демоническом бронированном людоеде? Он намного сильнее.

[Хотя Демонический Бронированный Людоед - монстр третьего ранга, его выносливость - одна из самых высоких среди представителей этого ранга. Его выносливость равна - 29, прямо на границе с монстрами четвертого ранга. Если бы у него не было доспехов, вы могли бы убить чудовище с такой выносливостью за пару десятков выстрелов. Но в случае с демоническим бронированным людоедом пара выстрелов в рот или глаза его уничтожит].

У Строфа было спокойное выражение лица, как будто он ожидал услышать что-то подобное.

<Ладно, а у всего оружия есть навыки? Или это как-то хаотично распределяется? >

Мастерство «Последнего света» порадовало Строфа, и ему было важно знать, сможет ли он получить что-то подобное в будущем.

[Практически все оружие выше обычного уровня имеют разные навыки, естественно, есть исключения].

<Как вызвать предмет из инвентаря?>

[Вам просто нужно подумать об этом, и предмет появится либо перед вами, либо прямо в ваших руках]

<Хм ...> Строф на мгновение задумался, потом решил вызвать револьвер в руки.

Пумммм

Через мгновение револьвер оказался прямо в руках Строфа.

Оставив эти мысли позади, он продолжил бежать к арсеналу.

Он прибежал и снова увидел Анну. Она была очень удивлена, что Строф вернулся, после секунды молчания она спросила: «Почему ты вернулся? Судя по выстрелам, ты убил Людоеда, ты правда хочешь передать меня?». После этих слов она положила перед ним два кинжала.

Строф вздохнул и, посмотрев на кинжалы, сказал: «О, ты кое-что нашла, кинжал в твоей левой руке - самый обычный, но в твоей правой руке сделан из материалов более высокого качества, я так понимаю, ты ищешь вторую ".

Услышав это, девушка стала еще настороже, и глаза ее стали очень холодными, она была готова атаковать в любую секунду.

«Не волнуйтесь так сильно, ты спросила, почему я вернулся? Я пришел украсть!» Сказав это, Строф повернулся и побежал к арсеналу с огнестрельным оружием.

«…» Анна не знала, что сказать, когда они увидели, что она ворует, Анна подумала, что они захотят сдать ее, но все обошлось. И вот этот странный седой парень возвращается и говорит, что он пришел сюда, чтобы украсть, как и она. Кроме того, когда она увидела Строфа, она убедилась, что Демонический Бронированный Людоед мертв, и, скорее всего, его убил этот молодой человек. Сегодня она видела слишком много шокирующих событий.

Через пару секунд Анна пришла в себя и продолжила искать нужный кинжал, Строф оказался прав, она действительно искала для себя хорошее оружие.

Войдя в арсенал с огнестрельным оружием, Строф сразу стал искать нужные ему патроны. Он нашел их довольно быстро и тут же положил в рюкзак 10 пачек «Магнум 44», 200 патронов.

<Хорошо, что я взял рюкзак, покупка 10 патронов за 300 монет истории для меня слишком дорого, по крайней мере, сейчас>.

Кроме того, в дополнение к 10 упаковкам .44 Magnum, Строф зарядил свой револьвер. Строф медленно вставлял каждый из семи патронов в барабан, «Last Light» был очень красивым, а различные узоры были даже внутри цилиндра.

«Замечательно, я давно хотел какое-нибудь крутое оружие, школьное было слишком бесполезным, но пока не время играть с ним».

После этих слов он вернул револьвер в инвентарь, просто подумав об этом.

Взяв патроны, он некоторое время исследовал арсенал, он не мог украсть огромное ружья, не мог вынести его незамеченными, а простые дешевые пистолеты совершенно не стоили его внимания.

«Думаю, Чарльз все еще осматривает труп, и он будет ждать меня в любом случае, есть кое-

что, что я еще не проверил, слишком много открывается на третьем уровне», - сказал Строф, как будто он жаловался на дефект в игре. После этих слов он продолжил: <Закладка, пора проверить, что есть в магазине>.

[Ну, я открываю магазин]

После этих слов перед Строфом появилось большое окно с множеством вкладок. Оружие, амуниция, навыки, еда, ресурсы, обычные предметы домашнего обихода, одежда, доспехи и многое другое.

В правом верхнем углу была небольшая кнопка, при нажатии на которую он открывал количество своих очков и монет. На данный момент у него - 600 очков урона, 100 общих очков и 810 монет истории.

<Черт, слишком много вещей, у меня сейчас нет времени разбираться со всем этим. Система, есть ли что-то полезное и что я могу купить прямо сейчас, не справляясь за десять лет?> У Строфа просто разбегались глаза, он не знал, что выбрать и что можно купить.

[Учитывая ваше врожденное ненормальное зрение, вам подойдет навык, который может усилить ваш врожденный талант. Я могу предложить вам пассивное умение - «Взгляд охотника» за 650 единиц урона, а также пассивное умение - «Взгляд хищника» за 300 очков урона, это то, что вы можете купить в данный момент].

[«Взгляд охотника» - показывает некоторые слабости ваших противников, зная слабости ваших врагов, вы можете нанести им больший урон. "Взгляд Хищника" - Вы сможете лучше видеть своих врагов, что может помочь в условиях плохой видимости].

<Подождите, у меня всего 600 очков урона, где я могу получить еще 50? Хотя ... Я также могу использовать общие точки>

Строф выбрал и купил Взгляд Охотника. Он потратил все свои очки и 50 общих очков.

<Я моментально обеднел, но, надеюсь, оно того стоит>.

Сразу после покупки навыка Строф вернулся к Чарльзу. Судя по всему, он уже закончил осмотр трупа Бронированного Демонического Людоеда, и он также увидел Анну рядом с собой.

«Думаю, все закончили со своими делами», - говорил Чарльз, он выглядел очень спокойным, и его не заботила туша гигантского людоеда перед ним.

Через пару минут после его слов послышались шаги людей.

Услышав это, Строф тихо сказал: «О, похоже, они пришли спасти нас».

http://tl.rulate.ru/book/52707/1336150