

Пролог

"Это невозможно, учитель, невозможно! Я больше не могу бежать!"

"Всё нормально, это по прежнему в рамках человеческих возможностей. Ещё миллион кругов!"

"Число вообще не уменьшается! Вы сказали 'один миллион' десять кругов назад! Почему число вообще не уменьшилось?!"

"Расслабься, твой учитель внимательно за всем следит! Когда закончишь, сделай миллион взмахов мечом!"

"Учитель, пожалуйста, слушайте что я говорю!"

"Я больше не могу выносить этого 'учителя'! Мускулоголовый идиот!"

После того, как боевая подготовка была закончена, я вернулся в общежитие, мои усталые ноги еле-еле двигались, жалуясь на Спартанско-подобную систему обучения. Такими темпами моё тело правда развалиться, а я так ни разу и не побываю в подземелье.

"Я больше не стану этим заниматься. С завтрашнего дня - прощай, боевая подготовка."

Сегодня был последний раз. После того, как я сказал себе эти слова, моё тело словно почувствовало облегчение. Единственная причина, почему я так серьёзно относился к этой боевой подготовке - чувство долга. А когда оно пропало, я решил прогулять. Да и вообще, кто ещё, кроме меня, может настолько серьёзно относиться к тренировкам такого рода.

Если твой статус не повышается, то сколько ни тренируйся, это всё пустая трата времени. Кто вообще станет заниматься подобным, когда есть столько простых способов стать сильнее?

"Как я вообще мог тратить время на что-то подобное?! Лучше пойду повышать свой уровень!"

Злоба, которую я сдерживал всё это время, вырвалась в виде крика, когда я поднял в воздух правый кулак. Хотя в это же время я осознал, сколько времени понадобилось, чтобы добраться сюда.

"Разве это не стартовая деревня?"

К тому времени, как я заметил, я уже оказался там, где прежде не бывал. Вернее, не так. Я видел это место, но лишь на экране компьютера. Звучит глупо, но это место из игры, в которой я провёл более 8-и тысяч часов, так что я не могу ошибаться.

Игра называлась [Поиск Работы в Подземелье]. Название странное, но это ролевая игра, в которую я наиграл столько, что стал богом-затворником. Я полностью отдался этой игре и продолжал спидранить¹ раз-за-разом.

Нет, я думал, что она будет 'продолжаться'.

"У-у-угх, моя голова."

Как раз, когда я вот-вот что-то вспомнил, мой мозг прервал ход этой мысли. Однако нечёткая память всё же начала проясняться. Худшее, что могло случиться с геймером. Его худший кошмар. Я - жертва настоящей катастрофы.

Последнее, что я помню, это как я смотрю на себя в зеркале. Я выпил столько энергетиков², сколько нельзя было выпивать, и у меня пошла пена изо рта. Думаю, это и был мой конец.

"Хм-м, тогда прямо сейчас я..."

Почему я жив? Чувствуя, что что-то не так, я ощупал своё тело.

"Я всегда был таким маленьким? Да и эта одежда похожа на какой-то игровой наряд."

Это было моё тело, но оно не могло быть моим, поскольку казалось слишком накаченным. Коснувшись своего лица, я понял, что оно тоже изменилось. Не могу сказать как именно, я просто понял это. Кто-нибудь, дайте мне зеркало.

Однако, к этому моменту предположений осталось не так уж много.

"В-возможно, я и правда-?"

1 - Speedrun, спидран, скоростное прохождение игры — прохождение компьютерной игры за наименьший промежуток времени в рамках соревнования или для развлечения

2 - В оригинале там drugs, что, помимо 'наркотиков', переводится как 'препарат' или 'лекарство', а так как до этого было сказано 'худший кошмар геймера' - я подумал, что энергетика логичнее, чем наркотики. Возможно, в будущих главах о смерти ГГ скажут вновь и всё прояснится.

<http://tl.rulate.ru/book/52413/1332976>