

Глава 2 – Путь развития

Я еще некоторое время смотрел на этого новоиспеченного божка, который решил, что я обязательно буду его последователем.

«Ты похитил меня, перенес невесть куда и еще требуешь, чтобы я исполнял твои прихоти?! Как бы не так.»-подумал я-«Нужно срочно уходить отсюда, пока это странное создание не передумало меня отпускать.»

Я быстрым шагом направился прочь из этой комнаты, но остановился перед аркой, в которую я еще не заглядывал. Коридор, ведущий от этой арки, был абсолютно таким же, по которому я прошел ранее, но я уже был научен горьким опытом и понимал, что за обычным, на первый взгляд проходом, может скрываться что угодно.

«Он говорил что-то о наборе выживания?»

Я некоторое время смотрел в направлении коридора, в конце которого, как обещало лицо, меня ждал бонус за принудительное посвящение. «В любом случае это мне пригодиться»-решил я-«Ведь я все равно не знаю, что меня ждет впереди, а так у меня будет больше шансов выжить. Ладно, решено, беру все необходимое и сразу же ухожу».

Я медленно прошел по коридору, затем остановился и осмотрел комнату: та же кладка, как и во всем храме, местами заросшая мхом и покрытая трещинами, на потолке небольшое отверстие, через которое в комнату попадает свет, а также средних размеров ниша в стене напротив входа, в которой лежало что-то, завернутое в ткань.

Я присмотрелся внимательнее, но ничего толком не смог рассмотреть. Пришлось подойти, хотя мне жутко не хотелось этого делать. Ткань была блекло-голубой, местами потертая, с небольшими дырочками. Создавалось впечатление, будто она лежала тут уже несколько десятков лет.

Я аккуратно развернул ткань и осмотрел содержимое, которого было не так и много. Но первым в глаза мне бросился медный меч, размером он был чуть больше кинжала, но больше он ничем не выделялся. Затем я перевел взгляд на другие вещи: пояс с несколькими подсумками, буханка черного хлеба, покрытая плесенью, фляга, и склянка с золотой жидкостью и свиток. Я осторожно взял её в руки и заметил потертую надпись, которая звучала весьма лаконично: опыт.

«Серьезно? Кто-то действительно думал, что я буду это пить, неизвестно, сколько лет назад кто-то оставил это здесь, содержимое наверняка уже испортилось, как эта буханка хлеба..»

Я осторожно положил склянку на место и взял в руки пояс, проверил подсумки, но они оказались пустыми, зато в будущем смогу что-нибудь хранить в них. Закрепив пояс, я взял в руки меч и пару раз взмахнул им, красота! Мне всегда нравилось читать в исторических книгах о сражениях воинов, и прочитал я немало, поэтому сейчас внутри себя я просто ликовал, даже опасения по поводу этого храма отступили на пару мгновений.

«Мне уже не терпится опробовать его в деле!»-подумал я-«Хотя вряд ли этой зубочисткой много навоюешь, нужно будет при первой же возможности сменить его на что-нибудь получше».

Я закрыл глаза и попытался представить, как я буду сражаться этим мечом, простейшие движения, рубяще-колющие удары, получилось не очень. Даже не потому что я не

представлял, как делать это правильно, а потому мне было трудно представить то, как я буду убивать по-настоящему других людей, если придется. Вдруг я краем глаза заметил странную иконку с буквой «Н». Я поморгал несколько раз, протер глаза, но она не исчезла. Я попытался сфокусироваться на ней и иконка перед моими глазами развернулась в огромное меню. От удивления я даже присвистнул. А затем, пробежавшись глазами несколько раз по нему, я понял, что это. Похоже дар, который вручил мне тот божок действительно дар, а не просто слова для того, чтобы зажечь в верующем фанатизм.

Что же представляло из себя это меню? Это был огромный список из всевозможных навыков, которые были разделены на категории, виды, подвиды и так далее. Начиная от базовых навыков владения определенным типом оружия до призыва существ и травничества. Проще сказать, что там было все для того, чтобы заставить заядлого РПГ-шника дергаться в экстазе. Но у меня были совсем другие мысли.

«Что мне выбрать?»

Я постарался хотя бы приблизительно представить, как я буду развиваться дальше, ведь я был слабым во всем, а значит, что при грамотном подходе мог получить стать тем, кем я хочу быть. Первым делом я представил себе стандартные роли во всех компьютерных играх, в которые мне приходилось играть: закованный в доспехи рыцарь, крушащий врагов, ловкий разбойник, избегающий атак и владеющий целой гаммой всевозможных ядов, маг, владеющей всевозможной разрушительной энергией, шаман, полагающийся на существ, защищающих его.

«Интересно, а можно здесь как-нибудь рассортировать навыки с известными мне понятиями прокачки, чтобы мне было проще выбрать»- подумал я

Затем я пробежался по меню еще раз и заметил то, что упустил при открытии этого меню. Большая буква «Н» в левом верхнем углу со знаком равенства «0». А также буква «Ф», находящаяся ниже.

«Так, очков навыков у меня видимо нет, ну что ж, посмотрим, что означает «Ф»»-решил я.

Да это же фильтр! Тут даже есть различные специализации, ничего себе их свыше ста штук! Я внимательно просмотрел весь раздел. Выходит, комбинация различных навыков дает возможность получить специализацию, что даст бонус, а также возможность углубленного развития навыков, относящихся к специализации! Я мысленно сфокусировался на первой попавшейся специализации: «Ученик философа» - мыслитель, занимающийся разработкой вопросов мировоззрения. Условия получения: необходимо ознакомиться и осмыслить не менее 10 трактатов различной сложности. Бонус специализации: ускорение регенерации маны, увеличивает количество получаемого опыта на 15 процентов. Возможность развить специализацию в «младший философ».

Забавно, выходит, специализации можно улучшать при выполнении некоторых условий. Открыв глаза я снова посмотрел на склянку с золотой жидкостью. Опасения еще оставались, но я все же решился на эксперимент, осторожно открыв склянку, я осушил её одним залпом. «На вкус как приторный черный чай»-пронеслось у меня в голове.

«Получено 1 очко навыка»

Так, нужно вложить свою инвестицию максимально прибыльно в соответствии с положением, в котором я оказался. Что мы имеем: я нахожусь в какой-то чаще в древнем храме, запасы продовольствия отсутствуют, мне не известно, куда идти и что ждет меня впереди, вполне можно наткнуться на какую-нибудь дрянь прямо в лесу за прудом, и остаться здесь навсегда.

От таких нерадостных мыслей я побледнел. Из оружия у меня только меч, но он не вызывает у меня уверенности, особенно учитывая мой статус и отсутствие навыков владения мечом. Точно, нужно посмотреть навыки, связанные с владением оружием. Я снова закрыл глаза, перешел в фильтр и представил то, что хотел найти.

«Получилось! Так, базовые навыки владением колюще-режущим оружием, отлично, подходит.»-улыбнулся я.

Затем я попробовал сфокусироваться на этом навыке, как в голове у меня прозвучал древний голос: «Базовые навыки затрачивают только половину очка навыка, выберите два базовых навыка.»

Замечательно, теперь еще и голоса в голове. Благо, мои нервные клетки отмерли еще когда я встретился с тем лицом, теперь я лишь почувствовал небольшой дискомфорт.

«Хм, никакой защиты у меня нет и в ближайшее время не предвидится, поэтому нужно выбрать то, что в данной ситуации будет эффективно дополнять навык владения оружием»

Я несколько минут просматривал базовые навыки, сопоставляя с тем, что я имею, а затем остановился на нескольких вариантах: «Основы выживания», «Жестокий», «Выносливый».

«Основы выживания» - вы получаете основы выживания в основных типах местности, а также незначительный бонус к действиям, относящимся к этой ветке(добыча огня, рыбалка, поедание сырой пищи, создание укрытия...).

«Жестокий»- вы становитесь психологически устойчивы к виду крови, незначительный бонус к хладнокровию при убийстве, пытках, свеживанию и тд..

«Выносливый» - ваша выносливость восстанавливается быстрее, вы можете бегать немножечко дольше, переносите нагрузку немного легче, прыгаете выше, все физические действия отнимают незначительно меньше ваших сил.

В лесу я оставаться точно не хочу, хотя ветка выживания очень мне подходит, я никогда не боялся крови, но уверен, что любой нормальный человек впадет в ступор при виде крови, вытекающей из трупа, а выносливость может пригодиться мне для того, чтобы скорее выбраться из леса и, в случае чего, быстро скрыться.

Ладно, остальное можно будет попробовать взять позже, выносливость сейчас для меня наилучший вариант, я собираюсь максимально быстро выбраться из леса, по возможности избегая местных обитателей.

Получены навыки: «Выносливый»+ «Основы владения колюще-режущим оружием». Бонус связки: Вы получаете незначительный бонус к скорости владением мечом.

Ого, я бонуса не ожидал, замечательно. В моей голове появилась базовая информация о всех простых приемах владением данными типами оружия. Но опять же, для того, чтобы моё тело отточило полученные знания, нужна практика.

Теперь можно убираться из этого места. Я закрепил медный меч и флягу на поясе, туда же положил и свиток, обнаружил, что кусок ткани оказался простеньким плащом без капюшона с верёвочками для того, чтобы закрепить его на шее. После чего я уверенными шагами направился к выходу.

«Что бы меня не ждало впереди, определенно будет весело.»-подумал я.

Статус:

Дима(Герой)

Здоровье - здоров(малое)

Сила- слабый

Выносливость- слабый(+)

Ловкость- слабый

Мана - отсутствует

Титулы - нет

Навыки - «Выносливый»+«Основы владения колюще-режущим оружием».

Способности- Знак мертвого бога

<http://tl.rulate.ru/book/5229/94138>