Поздравляем!

Вы прошли тренировочное подземелье!

Ваши характеристики рассчитаны и доступны для просмотра.

«Хм.. А я надеялся на какое-нибудь достижение!» - подумал я, осматриваясь.

После подземелья, меня перекинуло в начальный город «Корнел». Я появился на огромной площади, где во вспышках света, пламени и с прочими спецэффектами появлялись игроки.

Открыв характеристики, удивился:

Характеристики:

Тело – 5+1

Разум – 8+1

Магия – 8+1

Удача – 10+1

600\600 хп. (100*тело)

900\900 мп. (100*разум)

Восстановление хп вне боя\в бою 12\0 ед. в минуту. (2*тело)

Восстановление мп вне боя\в бою 18\0 ед. в минуту. (2*разум)

Одна из характеристик 10, что является максимумом для новичка. Да и остальные характеристики выше среднего, кроме тела. Хорошим результатом, судя по форумам, было 6-7 в характеристиках. Такие персонажи уже с самого начала получали преимущество. Десятку получило меньше 1% игроков, это уже было написано администрацией.

- Ес! Джекпот! – вскрикнул я, пугая нескольких новичков, появившихся рядом. – Извините, получил хорошие характеристики.

Те понимающе кивнули и убежали по своим делам. Я же стал вспоминать, за что отвечает каждая из характеристик.

Тело

Общая координация движений и количество хп. Очень важна физДД, так как множество умений завязано именно на эту характеристику.

Разум

Способность изучать умения, а так же он отвечает за количество мп. Маги без него ничто.

Магия

Увеличивает силу умений, уменьшает откаты.

Удача

Характеристика отвечает за шанс и силу критического удара. Работает абсолютно на все умения.

«Каждый уровень, Игрок получает 1 очко, которое можно вложить в характеристики. Восстановление хп\мп в бою, можно получить только из навыков.» - вспоминал я статью из FAQ. – «Умения прокачиваются у учителей за кредиты. Так же умения можно выбить или получить за квесты.»

Мое зависание в подземелье окупилось! Это самое главное. А теперь нужно добраться до учителя Оракулов, получить задания и идти прокачиваться.

Корнел был небольшим городком, в центре которого была огромная площадь для новичков. Все нужные здания находятся по ее краям. Башня учителей, находилась рядом с единственным выходом из города.

«Как же много народу» - думал я, топая к башне. – «Цена на игру не маленькая, а столько людей.»

Народ все появлялся и появлялся. Ведь площадь была не только местом прибытия новичков, но и местом воскрешения. После смерти персонаж получает дебаф на все характеристики, в течении 1 минуты. После каждой смерти этот дебаф удваивается. Сброс каждую полночь, по игровому времени.

В реальности был уже вечер, а здесь полдень. Игровой ночью монстры получают баф «Сила Ночи», который увеличивает их силу на 10%, а так же увеличивает шансы на хороший дроп с них.

«Беру задания и надо сходить поесть. Дядя Грег наверняка забыл заказать еды.»

С такими мыслями, я зашел в здание учителей.

http://tl.rulate.ru/book/5222/95173