

- У тебя есть вопросы? - неожиданно спросил «Гендальф».

Вопросов было море. Начиная от "куда мне идти?", до "где найти супероружие?". В демо-версии был дан персонаж, который мог и магию использовать и мечом помахать. А сейчас я стоял в мешковатой майке, штанах и каких-то ботинках, подошва которых была очень тонкой.

- Как мне выбрать класс? - задал я вопрос, который больше всего свербил.

- Хороший вопрос! - похвалил меня Проводник. - Выбрать начальный класс ты можешь и сейчас. Для начала мысленно пожелай открыть меню персонажа.

Мысленный посыл и передо мной открывается окно с информацией.

Имя - Джи

Класс - н\а.

Уровень - 0.

- Эта информация общедоступная, - объяснял мне «Гендальф». - Любой игрок сможет по желанию ее увидеть. Но вернемся к твоему вопросу, о выборе класса.

Махнув рукой, на крыше появились пятеро макетов.

- Это базовые классы, которые являются основой. - «Гендальф» подошел к макету с мечом и щитом. - Воин.

Над макетом появилось описание:

Базовый класс «Воин». Специализируется на ближних физических атаках.

- Направлений у Воина множество. - будто прочитав мои мысли, продолжил говорить Проводник. - Если Воин будет пользоваться мечом и щитом, он сможет стать Стражем. Если Воин будет пользоваться двумя мечами, он сможет стать Двуруким мечником. Вторичный класс будет зависеть от самого игрока, от выбора его пути. - Сказав это, «Гендальф» подошел к макету одетому в робу. - Маг.

Базовый класс «Маг. Специализируется на сильных магических атаках.

- Маги имеет множество направлений. - сказал Проводник вытягивая руку, над которой появились 4 элемента стихий. - От базовых первостихий. До специализированных. - стихии пропали, вместо них появилась молния, которую сменил пар. - Но этот класс специализируется на магическом уроне. - договорив, он переместился к макету в кожаной броне, с луком за спиной. - Стрелок.

Базовый класс «Стрелок». Специализируется на дальнем физическом уроне.

- Стрелки мастера дальнего оружия. - «Гендальф» махнув рукой создал изображения оружия. - Не смотря на то, что лук является основой, в этом мире можно встретить и огнестрельное оружие.

Луки сменялись арбалетами, которые сменялись на пистолеты и пушки, выглядящие очень эффектно.

- Оракул. - свернув изображение, Проводник подошел к следующему макету, который подсвечивался и одновременно пытался уйти в тень, что создавало ощущение половинчатости его одежды.

Базовый класс «Оракул». Специализируется на поддержке.

- Оракулы очень сильны в поддержании команды. Однако у них есть и собственное усиление. - «Гендальф» создал в воздухе картину, как хил подлечивает и бафает воина. - Однако Оракул может не только помогать, но и проклинать! - взмахом руки он поменял картину, где оракул, одетый в темные одежды, вешает проклятия, замедляющие и ослабляющие воина.

- Призыватель. - тем временем Проводник подошел к последнему макету, около которого крутились разные звери.

Базовый класс «Призыватель». Специализируется на приручении и/или призыве существ.

- Призыватель может заменить собой армию, если у него достаточно сил или пойманных существ. - «Гендальф» снова взял на себя роль проектора, показывая, как воина окружили различные существа.

Было интересно слушать. О каждом классе можно было интуитивно догадаться. Из класса воинов идут танки и физические дамагеры. Маги - типичные тряпки, которые наносят тонны урона за единицу времени. Оракулы - баферы - дебаферы, попутно подрабатывают хилами, но возможность самобафов, не делает их только «групповыми» персонажами. Призыватели - петоводы, которые зависят от своих питомцев, а так же ориентированы только на усиление призванных существ.

- Ты действительно хочешь выбрать базовый класс сейчас? - задал странный вопрос Проводник. - У тебя, как и у других Игроков, есть возможность выбрать класс по достижении 10 уровня.

«Выбрать сейчас?» - думал я. - «В демке я успел побегать за воина, но мне не понравилось. Петовод не мой это точно. Остается Оракул или Маг? Маг очень силен, помнится Пабло за огненного играл. Тогда с него было трудно переагрить.»

Мысли пролетали одна за одной. Здесь стоял принципиальный выбор между двумя различными стилями игры «Саппорт - Оракул» и «Дамагер - Маг». Первый стиль подразумевает постоянную игру в группе, а второй возможность в одиночку наносить колоссальное количество урона.

- А можно сменить класс? - поинтересовался я у Проводника.

Вместо ответа «Гендальфа», выскочило сообщение администрации:

Смена персонажа возможна при полном его удалении. В этом случае на две недели игрового времени у нового персонажа будут пониженные характеристики.

«Только через удаление можно изменить свой класс.» - я все еще колебался, но тут вспомнил об упоминании Проводника.

- У Оракула есть вторичный класс основанный на самобафах? - задал я вопрос «Гендельфу».

- Базовые навыки Оракула включают и такие навыки. - ответил он.

Выбрать было тяжело, поэтому я вышел из игры, и полез искать информацию об Оракулах. О магах писалось много и были видюшки, где они показывали свои силы. А вот об Оракулах все думали только как о хилах-баферах-дебаферах. И то дебафы из Оракула были слабыми, в найденном описании от одного из игроков, было сказано, что этот класс требует долгой прокачки, что бы приносить хотя бы какую-то пользу. Было так же описание самобафа, который увеличивал все характеристики на 1%.

Хил, самобаф, очень похоже на паладинов в других игрушках. Помимо этого есть возможность прокачать некоторые стандартные дебафы. Чем больше я смотрел, тем интереснее становилось. Ведь это не маг, который должен выдать тонну урона и лежать пузом кверху. Здесь требовалось множество действий.

Зайдя в игру, я уже был полон решимости.

- Я выбираю Оракула. - озвучил я свой выбор.

- Отличный выбор! - «Гендельф» протянул мне свой посох.

Посох Новичка.

Обычное.

+1 ко всем характеристикам.

Неуничтожим.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/94161>