

- Шон, останься. - попросил Тарион, когда беседа с нами была закончена. - Ноуфи ты тоже.

Остальные разошлись по своим делам. Тарион пообещал каждому из игроков выделить маленький участок с домом. У каждого появилось еще больше стимула помочь развитию города. Ведь о своем личном доме мечтает каждый, а тут еще и участок в будущем Вольном Городе... Мотивация взлетела в небеса!

- Арина, ты тоже можешь идти. - сказал Тарион девушке, но та его проигнорировала.

- Не обращай внимания. Она что-то там себе напридумывала. - покачал я головой, закатив глаза. - Рин, ты так и будешь за мной тенью ходить.

- Да. - коротко ответила она.

- Ты слышал. - я посмотрел на гнома, разведя руками.

- Понятнооо... - потянул гном, а затем поправил свой манжет. - Ладно, ничего страшного не произойдет. Ноуфи. Опиши Шону место, которое тебе нужно. Я буду формировать задание...

- Старшой, тут не все так просто. Нужно смотреть на месте. Проверять место на магическую проходимость...

- Общие параметры. Проверять на месте будешь сам. - буркнул гном.

- Оууу... - задумчиво подвыл волк. - Километр в диаметре минимум. Плато или холм, состоящий полностью из твердой породы. Идеал магическая порода, как маг ты сможешь почувствовать это. Но, если фон будет ерундовый, то не оно того не стоит. Что еще... В принципе это все. Остальное надо смотреть самому. Мне еще нужно на коленке собрать пару инструментов для измерения.

- Мне землю копать надо? - выгнув бровь, спросил я у него.

- Неее... Ты чооо? - рассмеялся борг волк. - Ша... Где у меня было... - забормотал он, а затем вытащил из инвентаря полуметровую спицу. - Втыкаешь и пускаешь в нее ману. Отклик будет похож на удар током, чем сильнее шарахнет, тем лучше порода. Ну, плюс минус. - добавил он.

- Меня самого не шарахнет? - спросил я, взяв спицу.

- Шарахнет. Но, жить будешь. - сказал Ноуфи, но в его голосе мне послышалась неуверенность.

Внимание!

Вам предлагают задание «Поиск места для города».

Поиск места для города.

Индивидуальное.

Цель:

Найти ровное или немного холмистое место минимальным радиусом 500 м.

Проверить место на наличие магического фона с помощью инструмента.

Занести координаты места на специальную карту.

- Награду я выдать не могу, сам понимаешь, но выполнение этого задания зачтется в будущих наградах. - немного сбледнув от напряжения, сказал Тарион. - Отмечай на своей карте места, а потом перенесешь их на карту в ратуше.

Спроси у него про испытание.

- Хорошо. Что с испытанием? - спросил я у него то, что просил Джи.

- Хм... Я сейчас могу тебя отправить, но если ты провалишься... Перезарядка займет больше месяца. - предупредил он меня.

- Понял. Тогда, пока докачаю скилы. - кивнул я ему.

«Ты не забывай, что мне еще нужно прокачать полностью стихии, чтобы пройти испытание. Иначе потеряется бонус.» - вспомнил я о важном, и сказал Джи.

Оу... Вылетело из головы. Твоей. Ахахахаха!

«Пошел ты...» - хмыкнул я.

- Правильное решение.

- Кстати, пока не забыл. Что с телепортационной плитой?

- Накрылась. Починка сейчас невозможно. Только после прибытия пополнения в город мы починим ее. И будет сформирована новая сетка точек телепортации.

- Понятно... Пешком топать до тысяче первой... - скривился я.

- О! Насчет нее. – оживился Ноуфи. – Проводишь меня туда? Я сейчас еще Лимми позову. Мы разберем деревеньку на ресурсы... Нет, еще и Питча позовем. Вообще ничего там не оставим.

- Хорошая идея. – одобрительно сказал гном.

- Без проблем. Можем сформировать группу, я просто опыт на себя заиклю, а вы можете делать, что хотите.

- Я присмотрю. – сказала Арина, напугав меня, так как я о ней совсем забыл.

- Вот, видишь. Она присмотрит... Эх. ВалЭл надо брать с собой... А вместе с ней и Асю. Одни они не прокачаются.

- Ахахахах! Тяжело тебе в такой стае. Старшой, мы поговорим попозже, после моего возвращения? – обратился борг волк к гному.

- Да. Конечно. – кивнул тот. – Работы много, не задерживайтесь там.

- Ооууу ЕЕЕ! – взвыл волк.

Лучше скооперируй кучку остальных, пусть качаются отдельно, а ты пойдешь отдельно. Нет смысла идти с ними. Лучше быть на связи.

«Хорошая идея!» - обрадовался я, и сказал это Ноуфи, пока мы шли к воротам.

\*\*\*

- Идем, словно по цветущей пустыне. – сказала Ася. – Красота.

- Очень красиво. Это так расслабляет... - сказала ВалЭл.

Собрать всех в кучку было не просто, а идти, слушая такие вот разговоры... Я думал сбежать! Но, ответственность за эту толпу детишек...

Сам ребенок, а уже других детьми называет.

«Даже в мыслях мне нет покоя!» - закатил я глаза.

Пейзаж и вправду красивый. Сила этого заклинания просто впечатляющая.

«Ааааа! И ты туда же! Быстрее бы дойти до данжа!» - взвыл я про себя.

В ответ я услышал лишь смех Джи.

Добираться до деревни №1001 было долго, и все это время мы прошли пешком, без ускорений! Что сделало путь еще дольше. Однако, я уже дал слово, что сопровожу, и не собирался от него отказываться. Как только мы добрались до деревни, я вышел из группы, сказав, что если понадобится, пусть пишут в личку.

«Наконец-то можно немного сбросить стресс!» - разминая шею, я чуть ли не в припрыжку бежал к подземелью.

Маньяк. Задрот. И вообще я пока не придумал еще оскорблений...

«Для меня это комплименты.» - фыркнул я, входя внутрь подземелья.

Поздравляем!

Вы нашли уникальное локальное подземелье «Деревня №1001».

Бонус первой зачистки:

X5 Золото.

X5 Опыт.

X3 шанс выпадения вещей.

X1.5 шанса выпадения карточки навыка 2 ранга.

Деревня №1001.

Локальное подземелье.

Рекомендуемый уровень - 50+

Количество зачисток - 10.

Количество одновременных групп из 5 игроков - 1.

«Словно в аду оказался...» - подумал я, смотря на бесконечные ряды разрушенных зданий и бродячих зеленых душ.

Ад выглядит иначе. Огонь там, черти мучеников пытаются...

«По описанию похоже на земле Дэмосов. Или сектантских демоноидов...» - задумчиво ответил я ему.

Внимание!

Фон этого подземелья не подходит для игроков 1 ранг.

Вы будете получать постоянный урон в размере 1% здоровья в 5 секунд.

Получите 2 ранг, чтобы избавиться от отрицательного эффекта подземелья!

«Ого!»

Ого!

«Ты то чему удивлен?» - спросил я у Джи.

Впервые слышу о таких подземельях. Хотя, я не так много их и повидал... В основном охотился на огромные скопления мобов и мировых боссов.

«Ого! А каких именно? Я о них мог слышать?» - заинтересовался я.

Врят ли... Лучше сконцентрируйся на фарме. Весь урон уходит в кокон, так что ты здесь дебаф почти не чувствуешь. Сосредоточься на прокачке. Если подземелье второго ранга так сурово к перворанговым... То Испытание будет той еще жопой. А Том тебе точно спуску не даст.

«Все хотел спросить, вы с ним давно знакомы?» - спросил я у Джи, попутно сдвоенными кастами сагрив пару зеленых душ.

\*ВЗЗЗЗЗЗЗЯЯЯЯЯЯЯЯЯЯУУУУУУ\*

- Ммм... - я невольно присел от отвратительного звука, который разрывал уши.

С Томом мы знакомы почти с открытия БМ. Да, можно сказать, что он один из первых игроков в БМ. Как и я.

«Ого... Сейчас, я закончу с душами...» - блинканувшись в сторону, я стал всадил в душу весь свой прокаст, но не убил. - «Твою мать... От этого умирали даже боссы!» - блинканувшись от приблизившихся душ, подумал я.

Скорее всего это разница между рангами. Хотя, тут может играть роль то, что они души... Видишь у них около груди что-то темное движется. Попади туда!

«Откат... Сейчас....» - убегая со всех ног от душ, ответил я ему.

Дождавшись отката двух зарядов, я ударил сдвоенным кастом по черной фигне внутри зеленого призрака. Это дало фантастических эффект! Призрак мгновенно развеялся!

«Видимо это их ядро!» - подумал радостно я.

Капитан Очевидность!

«Причем тут Герой Оч?» - спросил я у Джи, в это время блинкуясь от второго призрака в сторону выхода из подземелья.

Блин! У вас там все игроки взяли ники из реальности? Какого лешего мне даже не пошутить?

«Шучу. Ты так весело повелся!» - рассмеялся я, добивая призрака.

Ах ты мелочь пузатая!

- Ахахахаха! - рассмеялся я.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/806216>