- Она придет в себя через сутки. Или вы можете оплатить ее лечение. – сказала марионетка фея-целительница. – 10 серебряных.

- Ммм… Вот. – я протянул последние свои сбережения.

Фея достала свою волшебную палочку и прикоснулась к лбу Арины. В этот же момент глаза девушки открылись. И она увидела наши с Ясом обеспокоенные морды.

- Что случилось? Что вы на меня так смотрите? – проверив, что она одета, затараторила Арина. – Босс?

- Тебя нехило приложило, пришлось нести в деревню. – ответил я, а затем рассказал, что произошло.

- Ммм… Спасибо. – она достала деньги. – Держи.

- Забей. Мы вместе сражались. – я отклонил ее предложение, отведя руку. – Опыта с босса сыпануло знатно, до 10-го осталось несколько тысяч. Если чувствуешь себя хорошо, то пойдем добивать.

- Да, конечно. – бодро ответила девушка. – Кстати, что с босса упало?

- Точно! – очнулся Яс, доставая из инвентаря четыре вещи.

Потрескавшееся кольцо духа+1.

Книга пассивного базового навыка.

Мизерный кристалл Силы+1.

Книга базового навыка выбранного класса.

Клыки Мороугатари(Украшение комнаты)

Кровь Мест-босса(квестовый предмет)

- Нормально так выпало… - сказал я, осмотрев вещи. – Колечко мне нужно в любом случае…

- Силу заберу себе я.

- Возьму себе пассивку. Остальное делите между собой. – скромно сказала Арина, взяв книжку и сразу ее изучив.

- Яс?

- Ммм… Возьму клыки, они дают +100 хп. Книга тебе полезнее будет… Ты у нас главный ДД.

- Уверен?

- Да, не трави душу. – всунув мне в руки книжку, пробурчал он.

Мысленно сделав себе зарубку «Подогнать что-то великану», изучил новый навык:

Кокон маны.

Базовый Защитный тип.

Уровень 0\5.

Начальное вложение маны - 200.

Расход в секунду на поддержание 1 МП в три секунды.

Поглощает урон в размере 1 ед урона на 5 единиц маны.

После израсходования 200 ед маны, кокон пропадает.

Перезарядка – 50 секунд.

- О! Джекпот. Защитный навык. – сказал я, кастуя на себя кокон.

Вокруг меня на секунду появился тонкий голубоватый слой, а затем пропал. А у моей полоски здоровья появилась синяя приписка +40.

- Да? Поздравляю. Теперь можно тебя не защищать? – подколол меня Яс.

- Не-не, давай ты продолжишь, я еще слабый, хиленький маг, который без такого титана, как ты ничего не сможет сделать. – елейным голосом сказал я ему.

- Давай, давай. Продолжай. – улыбаясь, закивал головой Яс.

- Хватит его облизывать. Пойдем кровь сдадим, опыт заберем и добьем 10-е.

Найдя моего любимого гнома регистратора в ратуше, Яс протянул ему кожаный мешок, в котором бултыхалась кровь. Зрелище было не для слабонервных, конечно…

- Кровь мест-босса. Редкий ингредиент. Если предоставите его клыки, награждение удвоится. – смотря снизу вверх на Яса, сказал гном.

- Вот. – расстроившийся титан протянул клыки.

- Клыки Мороугатари. – аккуратно положив клыки на ресепшн, сказал гном. – Ваш жетон продвижения комнаты 1 ранга. – гном протянул титану жетон. – 12 000 опыта команде и 3 золотых. – гном протянул Ясу мешочек.

Сияние озарило нашу группу и мы перешли на 10-й уровень одновременно.

Поздравляем!

Вы достигли 10-го уровня!

Обратитесь к регистратору!

Интерфейс претерпел изменения, но все было в сером цвете, и невозможно было ничего использовать.

- Поздравляю. – неожиданно улыбнулся гном, которого тоже озарило сияние.

Камир Дарир Шорир.

Главный регистратор.

20 уровень.

«Он эволюционировал?» - в шоке подумал я, увидев подсвеченную информацию о гноме.

- Благодаря вам я смог продвинуться. – благодарно сказал гном, немного поклонившись нам. – В данный момент деревня еще не достроена, поэтому, ваши функции заблокированы. Через два дня деревня будет достроена. После этого будет вывешено задание на уничтожение хранителя

10-го уровня. – из голоса гнома пропала монотонность и он стал более живым. – Вы не сможете повышать уровни и получать опыт, уничтожая монстров в эти два дня. С этого момента вам будут доступны социальные задания деревни №4125. Выполнение этих заданий повысит вашу репутацию.

Внимание!

Разблокирована панель репутации!

- Так как вы первые игроки и группа, которая достигла 10-го уровня, вам доступно специальное задание «Выбор имени деревни №4125.» Каждый из вас может предложить одно название и будет произведено общедеревенское голосование. Победитель получит книгу навыков выбранного класса и титул «Первый Основатель деревни №4125». Если за ваше выбранное «Имя» проголосует меньше 100 игроков, задание будет провалено. Требования к имени вы сможете увидеть в анкете. – гном протянул нам бланки. – Вопросы?

- Где получить класс? – спросил я, взяв бланк.

- Будет доступно после постройки деревни.

- Репутационные задания брать на доске? – спросила Арина.

- Нет. Вам будут выдавать автоматически список, который вы можете выполнять. Список общий для всех кто получил 10-й уровень до постройки деревни. – объяснил он.

- Спасибо. – Кивнула Арина.

После вопросом, мы стали заполнять анкеты для регистрации Имени.

- Я пас. У меня всегда было плохо с фантазией, а тут…

- Впиши чего-нибудь… - махнула ему Арина. – Мало ли…

- Халяву точно дадут, а если откажешься… Давай страдать Яс… - вздохнув, сказал я титану.

«Имя не должно содержать… Имя не должно содержать… Имя не должно содержать… Да проще оставить набор цифр!» - читая про себя, воскликнул я мысленно.

Тоже никогда не умел давать имена.

«Как я тебя понимаю! А давай твой родной город напишу?» - спросил я у него.

Гровенхол. Но, я думаю, что не даст…

Не слушая Джи, я вписал имя… И система разрешила!

«А ты говорил!» - фыркнул я гордо.

Сдаюсь… Ты крут. *смеется*

Арина выбрала имя «Мерсеваль». Она была горда придуманным именем. Яс же не придумал ничего лучше «ЧетОдДваПят», составив все из начальных букв цифр. С таким названием, мы с Ариной должны будем сражаться. Пообещав друг другу честную борьбу, мы разбежались по разным сторонам деревни. Яс в очистители, Арина в таверну, а я пошел выполнять репутационные задания.

Задания были нуднее некуда. Принеси-подай, расскажи-покажи. Притащи ресурсы оттуда, притащи ресурсы отсюда. Отведи-приведи. К глубокой ночи я выполнил половину списка, получив солидных 140 очков репутации деревни.

Единственная доступная мне вкладка, кроме магической, была репутационной. И там были вкладки «Общее мнение» и «Частное мнение». Общее мнение распространялось на всю деревню и давало возможность общего благоприятного или неприятного впечатления. Частная же ориентировалась на определенных личностей деревни.

Лестница репутации была простой от Ненависти до Превознесения:

Ненависть свыше -36 000 очков репутации. – Вы будете атакованы как только вас увидят.

Враждебность от – 35999 до -16000 очков репутации. Зависит от личности, но чаще всего вас будут атаковать, как только увидят. Невозможно торговать, обмениваться и передавать квестовые вещи.

Неприязнь от -15999 до -3000 очков репутации. С вами не будут хотеть общаться.

Равнодушие от -2999 до +2999 очков репутации. Всем на вас все равно.

Дружелюбие от +3000 до +5999 очков репутации. 5% скидка у торговцев, доступ к некоторым индивидуальным скрытым вещам.

Уважение от +6000 до +15999 очков репутации. 10% скидка у торговцев, доступ к скрытым вещам, уникальные задания, уникальные подарки.

Почтение от +16000 до +99999 очков репутации. 20% скидка и доступ к любым заданиям и вещам.

Превознесение свыше +100 000 очков репутации. Вас боготворят и сделают для вас практически что угодно.

«Сейчас выдают двойную репутацию за задания. Видимо это бонус ранних уровней.» - хмыкнул я, отправляясь отдыхать. – «Ладно, завтра продолжим.»

http://tl.rulate.ru/book/5222/774365