Найти подземелье оказалось тяжелее, чем мы думали. Мы искали его несколько часов, попутно уничтожая всех монстров на своем пути. И нам еще повезло, что мы решили пройти по дну оврага, который нашли. Именно в конце этого оврага, мы наткнулись на тройку монстров:

Плааафк носильщик.

Уровень 6.

Плааафк добытчик.

Уровень 7.

Плааафк охранник.

Уровень 8.

Они были похожи на полтораметровых белок, которые встали на две лапы. Но, в отличие от белок, эти монстры были вооружены. Носильщик-пращей. Добытчик - подобием каменной кирки. Охранник - каменной дубинкой. Это уже были не неразумные животные монстры, а монстры гуманоидного типа, которые могли самостоятельно принимать решения.

Увидев нас, они заскрипели на своем языке, а затем атаковали нас. Яс перехватил дубину охранника своим мечом, отбросив того своей повышенной силой. Арина же оббежала, чуть ли не по стене оврага, охранника, напав на носильщика, который раскручивал свою пращу. Я же атаковал добытчика, который замахивался на отвлекшегося Яса.

Сдвоенный каст, и в грудь добытчика влетел огромный шар маны, отбросивший его на пару шагов назад и полностью остановивший атаку. Между тем Яс с широкого маха, помогая себе второй рукой, ударил добытчика в район шеи.

Чвак

Кхр

Меч прошел шею, замешкавшегося моба, насквозь. Мгновенная смерть! Идеальное исполнение навыка! Но, радоваться было рано, и мы сконцентрировались на охраннике, который запаниковал, увидев мгновенную смерть своего подчиненного. Мы с Ясом не дали ему и шанса... Два моих сдвоенных каста сломали колено монстра, а меч Яса рассек ему голову на третьем ударе. Пока мы убивали двух монстров, Арина перерезала горло добытчику, а затем выколола ему глаза. Добить его было плевым делом.

- Неплохо сработались. - удовлетворенно сказал Яс. - Хотя, есть куда расти.

- С одним навыком много не навоюешь и не сыграешься. - я вставил свой комментарий. - Тут только позиционка и нужна...

- Ладно, ладно... - обиделся гигант.

- Ясик, не обращай на этого задрота внимания. - встала на защиту друга Арина. - Идем, я нашла проход в подземку.

Проход выглядел как вращающаяся черная дыра, которая закрывала проход вниз.

- Простите, я не специалист, конечно, но каким образом ЭТО может быть похоже на шахту? - рассматривая дыру, сказал я вслух.

- Это подземка. Так что не ворчи... - сказала Арина, заходя внутрь вместе с Ясом.

Внимание!

Вы первыми обнаружили малое подземелье «Обитель Плааафков».

Бонус опыта x2.

Бонус выпадающего золота x2.

Шанс падения случайной вещи повышен в 1.5 раза.

- Оу ее... - выдала Арина, увидев бонус подземелья. - Думаю, тут и ачивку за первое прохождение можно получить.

- Полюбому. - согласился я, закрывая оповещение. - Нужно пройти с первого раза.

Обитель Плааафков был рассчитан на троих игроков, да и Плааафки были мелкими, поэтому, здесь не было огромного прохода. В коридоре могли разойтись пару человек, а потолок был двухметровым. Из-за низкого потолка наш танк страдал, шагая, скрючившись.

- Если не будет пещер, я буду вам только мешать. - сразу предупредил Яс.

- Ты будешь мясной пробкой, а мы мясным шампуром. - пошутила Арина.

- Опять шуточки тыришь у своего деда? - осуждающе покачал головой Яс. - Не стыдно?

- Так смеффно же! - передразнила Арина титана.

Пока они переругивались, я осматривал подземелье на наличие ресурсов, которые были указаны в задание, но не видел ничего похожего. И меня это немного напрягало. Судя по квесту, они должны здесь валяться под ногами, а я до сих пор не увидел и кусочка...

- Пещера. - облегченно вздохнул Яс, идущий первым.

- А вот теперь я верю, что здесь шахта... - изумленно сказал я, смотря на сотни работающих Плааафков.

Мы вышли в самом дальнем краю пещеры, куда Плааафки не заходили из-за высокого расположения. Сверху нам открылся шокирующий вид, на огромную подземную пещеру, заполненную Плааафками. Звуки были приглушенными, будто из далекого колодца, но мы слышали, что кто-то внизу добывает что-то. На каждые 10 метрах пещеры в стене был расположен минерал, который излучал мягкий желтый свет. Благодаря этому, в пещере была так же прекрасно видно, как и днем на улице.

Нам предстояло пройти несколько спусков, и на каждом спуске нас ждало около 50-ти Плааафков, которые работали, таская тележки туда-сюда. Спустившись в самый низ, мы будем должны пройти через проход в следующую часть шахты.

- Это надолго... - рассматривая пещеру, сказал я. - И теперь понятно, что нам нужно собирать. Вон те кучи камней, которые стругают mobs с большой башкой. И минералы из стен... Интересно, а шкуры будут с них падать, или нам их надо будет добывать самим?

- Начнем, а там видно будет... - сказал Яс, разминая затекшею шею. -

- Готовы? - спросил я у своих напарников.

- Погнали.

Мы прошли по узкому, неровному выступу до первой площадки, где суетились Плааафки. Немного понаблюдав за ними, поймал момент, когда из носильщиков остался один, а затем всадил в него двойной шар маны. Но, все пошло не по плану. Носильщик заверещал мерзким голосом, созывая всех окружающих Плааафков к себе. Сначала, на него обратил внимание лишь один охранник, но когда охранник увидел нас, тот по цепочке заверещал, и вот к нас стали сбегаться все Плааафки с площадки.

Яс не мог особо размахнуться, поэтому, ему пришлось упереться плечом в меч, и сдерживать напор десятка Плааафков. Стиснув зубы, он скользил назад. Арина кидала в него исцеление, восстанавливая потерянное от случайного удара здоровье. Я же не мог прицелиться... Плюнув на здравый смысл, я упал на живот, и из этой позиции стал стрелять шарами маны по ногам

мобов. Это возымело ужасающий эффект для монстров. Покалеченные мобы не могли двигаться дальше, падая на землю, где их затаптывали.

По немногу, по чуть-чуть, но мне удалось ослабить давление на Яса, и он смог оттолкнуть нескольких Плааафков назад. После этого стало проще. Не смотря на то, что Плааафков было много, они легко убивались. Каждый силовой тычок Яса по лежащим мобам, был для них летальным. Мои Шары в то же время сбивали с ног мобов, а Арина как могла отхиливала нашего танка.

- Мана. – сказала Арина в один момент сражения.

- Перекидывайся. – ответил я, добивая очередного моба. – Ясу должно хватить хп.

- Норм! – прорычал Яс, снова отталкивая напрыгнувших на него Плааафков.

Пройдясь по краю, мы с горем по полам, но смогли зачистить одну площадку. Устало присев, мы переглянулись:

- Их не вытащить по одному. – сказал я очевидный факт. – Нужно придумать тебе щит или как-то заставить их остановиться и не переть на нас толпой.

- Камнями можно привлекать внимание. – закатив глаза, сказала Арина.

- Идея, конечно, крутая, а раньше сказать?

- Ты так уверенно говорил, что я не решила вставить слово. – отвела взгляд Арина.

- Ага, только что дошло, а сколько пафоса... - фыркнул я.

- Ладно, ладно...

- Вы тупите, а страдаю я. – пожаловался Яс.

- Ясик, радость моя! Найдем мы тебе титаншу... Не ворчи, только! – скрывая улыбку, сказала Арина.

- Я это слышу с первого занятия... Сказочница. – улыбнулся Яс.