

Спустившись на лифте вниз, я нос к носу столкнулся с судьей.

- Я вас ожидал, герой Джи. – сказал он, ничуть не растерявшись. – Король ожидает вас.

- Эм... Хорошо.

«Вашу ж за ногу... Я когданибудь останусь наедине с собой?» - я мысленно клял все на свете. – «И почему он называет меня героем? Когда я перестал быть игроком?» - неожиданно подумал я.

Пройдя телепортом во дворец, мы немного попетляли, но я вспомнил, что когда-то этим маршрутом меня уже водили к королю. И точно. Мы вышли в том же месте, из той же двери в королевский зал. Норхок и несколько НПС, незнакомых мне, уже находились там. Так же там сидел трехметровый Эгр, который значился, как повелитель Эгров. Его полоска имени горела дьявольски красным, а еще он был в статусе мирового босса, что не добавляло мне радужных перспектив.

- Герой Джи прибыл. – объявил судья, поклонившись королю.

В этот момент все взгляды в зале скрестились на мне. Норхок усмехнулся, а вот Эгр-правитель, начал подниматься. И мне стало не по себе. Любой, кто увидел бы, что на него хочет напасть человеко-растение ростом под три метра, испугался бы. На автомате, я накинул на себя щит и приготовился к драке. Но, Норхок ударил кулаком по трону, от чего во все стороны пошла волна энергии.

- Успокойтесь. – его тихий голос подавлял, заставляя опуститься на колени.

Эта была сила правителя. Правителя, который принял вассалитет нескольких рас. Правителя, под руководством которого были лучшие воины и маги.

- КарЭдал, обуздай свою ненависть и веди себя, как подобает правителю Эгров. – сказал Норхок, а правитель Эгров склонил голову.

- Как прикажете ваше величество, но этот игрок враг расы, все мои инстинкты вопят о том, что я должен уничтожить его. – гулким, медленным и немного картавым голосом сказал КарЭдал.

- Это все следствие его неопытности. – в зал вошел Камир, встав рядом со мной. – Я слышал эту историю от вас, уважаемый КарЭдал, но вы не слышали версию Джи. Вы проклинали его за то, что он уничтожил вашего бесценного короля, но в то же время вы все время отрицаете тот факт, что ваш король был Осквернен.

- Ложь! – воскликнул КарЭдал, сжав кулаки до такой степени, что все в зале услышали скрип ломаемых костей эгра-правителя. – Наш Король не мог быть осквернен... Его держали в заложниках оскверненные эгры!

- Отрицать правду, не самое мудрое решение для молодого правителя Эгров. – Камир осуждающе покачал головой, будто он является дедушкой КарЭдала. – Если бы ваш король не был осквернен, он бы переродился в Озере Начал. А судя по тому, что его до сих пор нет, я могу смело утверждать, что ваш король был осквернен. Джи же, оказал вам большую услугу, уничтожив его.

- Откуда ты знаешь про Озеро... - удивлению прогудел КарЭдал.

- Это не столь важно. – Камир по-доброму улыбнулся, а затем обратился к Норхоку. – Ваше величество, я готов поручиться за свои слова. Если потребуется, я готов жизнь отдать за свои слова!

- Ну-ну. – Норхок покачал головой. – Камир, ты верно служишь королевству уже долгие годы. Не стоит впадать в крайности. Эта проблема была не решена мной в зародыше, только потому, что в то время Мелин отвечал за игроков. Сейчас, это стало моей ношей. – Норхок расправил плечи и сурово посмотрел на КарЭдала. – Своим именем, я приказываю Эграм остановить вражду с игроком Джи.

От Норхока к КарЭдалу протянулась фиолетово-зеленая нить, которая ярко запульсировала. КарЭдал почтительно склонил голову, дожидаясь окончания сего действия. Через пару секунд все должно было закончиться, но судя по нахмуренному лицу Норхока, что-то пошло не так:

- Ваше величество. – КарЭдал поднял голову. – Мы присягнули вам, и вы стали нашим Королем. Однако, вы не можете отменить это табу.

- Вы. Должны. Подчиняться! – отдельно сказал Норхок, а на всех окружающих будто гора упала, придавив к земле.

- Мы подчиняемся вам. – спокойно ответил КарЭдал. – Это наши инстинкты, которые мы не можем игнорировать. Лишь сила бога БМ, способна остановить нас от праведной мести игроку Джи.

А я не стану вмешиваться.

Раздавшийся голос Райяна у меня в голове, напугал меня до чертиков.

«Ты теперь все время будешь болтать в моей голове?» - мысленно спросил я, борясь с давлением, которое оказывал Норхок на окружающих, пытаюсь продавить свое решение.

Это побочный эффект, через пару-тройку часов, может быть, пройдет.

«Нихрена не оптимистично звучит, знаешь ли...» - сказал я ему, тем временем, ситуация между Норхоком и КарЭдалом стала выходить из-под контроля.

- Значит, правитель Эгров отказывается подчиняться? – тихо, но безумно угрожающе спросил Норхок.

- Ваше величество, я еще раз говорю, - устало прогудел КарЭдал. – Мы подчиняемся, но наши инстинкты...

- Ваше величество. У меня есть идея. – вставил свое слово Лавис. – Мы не можем пойти против инстинктов. Но, вы можете запретить Эграм, своим королевским словом, атаковать Героя Джи в мирных городах и поселениях. Это решит все проблемы.

- Хм... - выдохнул Норхок. – Приказываю. Раса Эгров, находящаяся под моим покровительством, может атаковать Героя Джи только вне стен Ахрона! Любой, кто нарушит этот приказ, будет казнен!

Пульсирующая нить между Норхоком и КарЭдалом мигнула, будто принимая приказ, и пропала. А мне же тем временем пришло оповещение:

Внимание!

Королевский приказ!

С текущего момента, любой представитель расы эгров, атакующий вас на территории Ахрона, будет казнен!

- Подчиняемся. – преклонив колено, сказал КарЭдал.

После этого, я увидел, как его имя стало нейтрально серовато-красного цвета.

- Отлично. – хлопнул в ладоши довольный Норшок. – А теперь, мне бы хотелось поговорить с Героем Джи наедине. Оставьте нас!

Народ в зале с небольшим шумом стал выходить из тронного зала. КарЭдал сверлил меня взглядом проходя мимо. Я кожей ощущал его ненависть ко мне. Его взгляд прямо говорил «Выйди из стен Ахрона и умри в муках, ничтожество!». Когда он вышел за двери, я смог спокойно выдохнуть и немного расслабиться.

- И так. Герой Джи. У меня для тебя есть задание. – Король поманил меня к себе рукой. – Подойди ближе.

- Я весь внимания, ваше величество. – сказал я, подойдя к нему на расстояние пары шагов.

- Так как ты игрок, ты наверняка не знал, что каждый, кто стал Героем королевства, обязан отправиться в экспедицию на Равнину ресурсов.

- Простите, но когда я успел стать Героем? – задал я крутившийся на языке вопрос.

- С тех пор, как ты стал известен в каждой точке королевства. – спокойно ответил Норшок.

Твоя известность набрала больше 10 тысяч, не тупи.

«Изыйди голос в моей голове!» - в сердцах крикнул я Райяну, но в то же время, открывая второстепенные параметры персонажа.

И действительно. В графе «Известность» была цифра 10 270. Так же там появился конвертик, при нажатии на который появился текст:

Поздравляем!

Ваша известность превысила 10 000!

Для всех НПС вы стали Героем, о котором слагают небылицы!

Каждый НПС будет называть Героем Джи.

Желаете выставить приставку «Герой» на всеобщее обозрение?(будет видна всем игрокам)

«Мало мне проблем...» - подумал я, тыкнув «нет».

- ... Желаете набрать свою экспедицию или присоединишься к текущей? – тем временем спросил у меня Норшок.

- Я могу отправиться в одиночку, ваше величество? – спросил я, пытаюсь собрать мысли в кучу.

- Можешь, но к несчастью, ты не обладаешь профессией, которая позволит тебе успешно завершить миссию. – с толикой сожаления сказал Норхок.

- Тогда, я бы хотел присоединиться к текущей экспедиции. – сказал я после небольших раздумий.

- Отлично. Экспедиция отправляется через три дня! – сказал Норхок, а я уже читал описание задания:

Получено задание «Экспедиция на Равнину Ресурсов»!

Экспедиция на Равнину Ресурсов.

Героическое.

Доступно только если ваша «Известность» выше 10 000.

Описание: Каждый Герой королевства, отправляется на Равнину ресурсов в составе экспедиции, что бы добыть редчайшие материалы.

Цель:

1. Через три дня вступить в состав экспедиции.
2. Добраться до нужного места на Равнине Ресурсов.
3. Закрепиться.
4. Выжить в течении суток.
5. Доставить ресурсы в Ахрон.

Дополнительные цели:

1. За каждого выжившего участника экспедиции награда будет увеличена на 1%.
2. За каждый доставленный ресурс редкости Легендарный или Эпический, вы получаете отдельную награду.
3. За каждую доставленную «неопознанную» вещь, ресурс или питомца, вы получаете отдельную награду.

Примечание:

Равнина ресурсов уникальное место, где течение игрового времени и реального может различаться. Для комфортного прохождения этой миссии советуем вам использовать капсулу в течении 3-5 дней.

Штрафы:

1. Не явка через три дня – вы теряете 9 000 известности.
2. Попытка сбежать, не добравшись до Равнины ресурсов – вы получаете анти достижение

«Беглый Герой».

3. Если после окончания экспедиции ресурсы не будут доставлены в Ахрон – вы потеряете 5 000 Известности.

- А теперь, ступай. – сказал Норхок, угадав тот момент, когда я дочитал описание.

*

*

*

*

Потерялся во времени... А картинка точно описала, что со мной происходит каждый раз, когда я просыпаюсь на этой неделе...

<http://tl.rulate.ru/book/5222/263206>