Чем ниже я спускался, тем слабее становился ветер, а ступив на берег озера, вообще пропало ощущение дуновений ветра.

- Красотаа... - тихо выдохнул я, когда спустился.

На расстоянии полукилометра раскинулось озеро, вокруг которого, словно ободок, расположился зеленый берег. Поверхность озера была такой, будто я смотрел на неподвижное стекло. Вода была чистойшей, но вот дна нельзя было увидеть. Слово огромный колодец, озеро было бездонным. Так по крайней мере, показалось мне. Подняв голову, можно было увидеть, как в десяти метрах от озера крутится смерч. Я даже смог увидеть, что центр смерча находится точно в центре озера.

Джи, мне страшно.

- М? - я отвлекся от созерцания озера. - Что такое, Шреда?

У меня дрожь по всему телу от этого места.

- Красиво же... Не переживай, все будет хорошо. - сказал я, наступая на зеленое покрытие озера.

Внимание!

Вы попали в зону задания!

Вы не можете покинуть зону!

Запущен сценарий!

Внимание!

Вы получили задание «Тайна Озера Смерча».

Тайна Озера Смерча.

Героическое.

Описание: Небольшое озеро, скрытое далеко в Горах Бездны. Редко кто доходил до него, но никто так и не узнал его тайны.

Цель:

1. Выжить.
2. Разгадать тайну.
3. Скрыто.

Награда:

1. Кредиты.
2. Опыт.
3. Скрыто.

Провал:

1. Смерть.
2. Не раскрытие тайны, до момента ухода из локации.
3. Скрыто.

Стоило мне дочитать сообщение, как поверхность озера стала подергиваться, будто кто-то кидал в него камни. Смерч, ранее находившийся над озером, увеличился в размерах, а затем, опустился так, что его безветренный центр полностью окружил озеро и берег. В шаге, за моей спиной, дул жуткий ветер, который крошил камни, а я даже не чувствовал движения воздуха.

Внимание!

Вы попали в сценарий, не предусматривающий одиночного прохождения.

Желаете призвать друзей или попытаетесь пройти сценарий в одиночку?

- Призвать. - сказал я вслух. - Надеюсь, они не сильно разозлятся...

Тут же открылись два десятка коконов, из которых стали появляться различные, удивленные игроки. Первыми появилась команда Миланы. Ребята явно были заняты каким-то обсуждением. Увидев, что их окружение изменилось, они моментально перешли в боевой режим.

- Что происходит? - раздался выкрик Миланы.

После этого остальные коконы открылись, явив остальных моих «Друзей». И если команду Фьер, можно было к ним с натяжкой отнести, то вот полный состав команды Бота, находился у меня в черном списке. Так же, тут оказалась команда Афродиты, состоящая из десятка девушек, среди которых я узнал Лизу и Алину. Они с удивлением оглядывались, но увидев группу Сиси, стали готовиться драться. Да, Сиси тоже тут появилась. А еще появились все те, с кем я когда либо контактировал, находясь в группе. Даже те ребята, к которым я присоединился в лабиринте Эгров, тут оказались, хоть и не в полном составе.

- ДЖИИИИИ! - закричала Шачи, увидев меня. - Уииииииии!! - она хотела побежать ко мне, но была перехвачена Вейроном, который принял на свой щит заклинание.

- Аккуратнее. - сказал он девочке.

- Джи? Что тут происходит? - ко мне подбежала группа Фьер.

Народ еще не успел бросить боевые навыки во врагов, как я попытался вмешаться:

- НАРОД! ЭТО СЦЕНАРИЙ! ВАС СЮДА ПРИЗВАЛО, ПОТОМУ ЧТО ВЫ СО МНОЙ БЫЛИ КОГДА-ТО В ГРУППЕ! - заорал я на всю глотку, увидев, что поверхность озера начала бурлить.
- СЕЙЧАС ПОЛЕЗУТ ТВАРИ! НЕ ВРЕМЯ ДРАТЬСЯ!

- Да пошел ты! - закричал мне Бот. - Мы вас раскатаем...

Не успел он закончить предложение, как из озера стали вылетать тени, приземляющиеся прямо около его группы. Это оказались склизкие гуманоидные угри. В руках они держали трезубцы, по которым пробегали искры.

Бездный, Озерной Угрик. (древний)

Уровень 100.

Описание: Один из жителей Озера Смерча. Очень любит бить током.

- Сиси, к Джи! - закричала Милана, и подавая пример, подбежала ко мне. - Ну ты и...

- Я тебя тоже люблю, но откуда мне было знать. - сказал я, вешая на Вейрона баф.

Народу на берегу было много, но все разделились на три лагеря. Первый - те кто подбежал ко мне. Система моментально сформировала рейд, в котором оказался каждый подошедший ко мне. Вторые - те, кто ненавидел меня или воевал с кем-то из тех, кто подошел ко мне. Случайность или нет, но они оказались ближе всего к вылетающим из озера угрям. Они сформировали второй рейд. И третьи - те, кто не знал куда деваться. Их было немного, поэтому, угри вынесли их очень быстро. Мы даже не успели полностью приготовиться, как разбросанные одиночки были убиты, а рейд Вторых отступил в сотню метров от нас, находясь под постоянным давлением.

- Баферы! На сопротивление электричеству! - кричала Милана. - Танки пять шагов вперед! Живеее! Мили ДД распределяем по бокам от танков! Маги АОЕ по угрям ЖИВО! - заорала она. - Шача, не атакуй! - увидев, что она хотела жахнуть по угрям миф навыков, Милана моментально остановила ее.

Ситуация на берегу стала горячее. Количество угрей перевалило отметку в несколько сотен, и останавливаться они явно не собирались. Мало того, на других концах озера, стали появляться другие монстры, но они не спешили бежать к нам, дожидаясь остальных своих товарищей.

- Подними меня! - крикнула рядом со мной Фьер, своему тимейту.

Тот уже был в курсе того, что хотела сделать девушка, поэтому, он моментально достал щит, и поднял на нем ее. Фьер встала на колени, направив мушкет в примерный центр построения угрей.

- Пули, пробивающие воздух и разрушающие плоть! - крикнула она.

Ее мушкет раскалился, а затем из него вылетела огромная раскаленная пуля, разбившись в воздухе на сотни мелких, она поразила огромную область с угрям, нанося им неплохой урон. В этот же момент, ее поддержали маги, дочитавшие свои АОЕ заклинания. На угрей обрушились молнии, которые не нанесли урона, потоки огня, который были самыми эффективными, и прочей магии, которая хоть и не была эффективнее огня, но наносила достаточно урона.

В центре построения угрей появилась огромная брешь. Мало того, соседний рейд, так же накрыл угрей своими АОЕшками, которые так же проредили врага. В это время танки и милиДД сдерживали угрей, добежавших до них. Угри били неслабо, особенно по тем, кто был меньше 90-го уровня, а таких тут было предостаточно. Среди них, группы Сиси, Фьер и Миланы, выглядели словно титаны, среди обычных людей.

- Сиси, девочки, ваш правый фланг! Там мелкие стоят, нужно их поддержать! - крикнула Милана, которая сидела на плече у Сильного, обозревая битву. - ТЯЖЕЛЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ НЕ СКИДЫВАЕМ! ЭТО ПЕРВАЯ ВОЛНА! - крикнула она, увидев, как кто-то шарахнул спец навыком по угрям, создавая просеку.

- Сори! - крикнула Фьер Лис.

- Танки держим строй! Хилы не спим! Снимаем паралич сразу же! - крикнув, Милана повесила на угрей один из своих дебафов, понижающий шанс прохождения пассивных умений.

Ситуация стала выравниваться. Количество подбегающих к нам угрей уменьшалось быстрее, чем они успевали вылезать из озера. Не малый вклад в это внес и второй рейд, буквально расчищая у себя кусок берега. Но, ничего не проходит бесследно. Когда ты 40-вой или 50-тый уровень, сражаешься с сотыми, у тебя не так много шансов выжить. Мелкие стали умирать, причем не по причине того, что лезли вперед, нет. Они попадали под случайные удары молниями, которые нет-нет да проходили через танков.

Через двадцать минут, поток угрей закончился, а новые не появлялись. Система тут же отреагировала, сообщив:

Первая волна - завершена.

Вторая волна - активирована.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/222250>