

Параметры персонажа.

Имя - Джи

Класс - Пастырь.

Титул - Божественный Игрок.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер 68 071\1 000 000

Уровень - 100

Характеристики:

Тело - $(2206 + 1\ 000 + 100)$ 1320

Разум - $(9476 + 1\ 000 + 100 + 1000)$ 3047

Магия - $(6316 + 1\ 000 + 1\ 000 + 100 + 3400)$ 6131

Удача - $(2666 + 1\ 000 + 1\ 000 + 100)$ 2366

Нераспределенных очков - 0.

142 000\142 000 хп.

314 700\314 700 мп.

КДБ - 250.

КДУ - 250

Маг. Сопротивление - 40%

Физ. Сопротивление - 15%

Восстановление хп вне боя 2 640 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 6 094 ед./сек.

Навыки 28\50:

Пастырское Исцеляющее Слово

Исповедь Самоусиления

Исповедь Замедления

Исповедь скорости. +5

Удар Духовных Сил +5

Среднее Восстановление 10

Обнаружение 10

Лечение 10

Массовое Исцеление 10

Массовое Восстановление Жизни 10

Духовный Щит 10

Духовное Спасение 10

Массовое Благословление Тела 10

Массовое Благословление Разума 10

Массовое Благословление Магии 10

Массовое Благословление Удачи 10

Массовое Проклятие Движения 10

Массовое Проклятие Сковывания 10

Массовое Отравление 10

Темный Духовный Удар 10

Призыв Старшего Духа Жизни 5

Призыв Старшего Духа Маны 5

Удар Веры 5

Удар Пастыря 5

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 10\16

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость (1 ОН изучение)

Магическая Экспонента.

5 нераспределенных очка навыка.

Достижения.

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +50 свободных характеристик.(+500 характеристик за 31 убитого Лорда Корней.)

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят вам на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в

одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

Нашедший Дрордор - вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи - Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает

вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое.

Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разов, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождении города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Первый посетитель Красного города – Вы первый Игрок посетивший Красный город ПЦГ!

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый посетитель Крепости Ликинго – вы первый игрок, увидевший и посетивший старую крепость Ликинго, которая была основана Третьим Правителем Первородных Гномов.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый захватчик подземелья – Вы первым смогли захватить подземелье БМ.

Бонус достижения: При захвате подземелья вы получаете все настройки подземелья.

Первый стоуровневый игрок в БМ – вы первым шагнули на планку Высших.

Бонус достижения: Эпическое пассивное умение «Магическая Экспонента».

Убийца Прицис Фит – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Убийца Слыга красный коготь – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Лучший друг Первородных Гномов – Каждый представитель расы Первородных Гномов считает тебя самым лучшим в БМ человеком!

Бонус достижения: Скидки у всех представителей Первородных Гномов -50%. (Без учета личных скидок)

Вещи.

Сумка +100 ячеек.

+10 ячеек навсегда

Сине-белая звездочка поберушка

Бесплатный вечный доступ к игре.

Кольцо Правителя Дрордора.

Трактакт правды

Проездной

Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(Уровень*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

КДБ - 250

Маг. Сопротивление - 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 - Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум -200%.

Умение 2 - +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 - Бегунок.

+50 к скорости бега.

Улучшенное Умение 4 – открит

Улучшенное Умение 5 – открит

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

Благословенный Фальшем, Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(уровень*10) к магии.

+(уровень*10) к удаче.

Живая прочность.

КДУ - 250

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Улучшенное Умение 4 – открит

Улучшенное Умение 5 – открит

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

Легендарный комплект Пастыря Джи:

+3400 к магии за все четыре кольца и бонус комплекта.

Редкое кольцо Пастыря Джи:

+ 100 к магии.

Магический удар - с шансом 1% будет нанесен крит x4.

Уникальное кольцо Пастыря Джи:

+ 300 к магии.

Сквозной навык - с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной.

(максимум 5 метров от основной цели)

Героическое кольцо Пастыря Джи.

+500 к магии.

Восемь столпов магии - увеличивает магическое сопротивление на 5%.

Легендарное кольцо Пастыря Джи.

+1 000 к магии.

Ореол магии - магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду.

(радиус 5 метров от вас)

Ожерелье Пастыря Джи.

Легендарное.

+1 000 к разуму.

Аккумулирует 1 000 000 маны в течении 5 часов, после входа в игру. (можно использовать раз в сутки)

Зелье «Просветления»

Ограничение:

1. Игрок Жи.
2. Уровень 100.
3. 4 повышение.

Свойства:

Скрыто до получения 4 повышения.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/200725>