

- Это было потно... - Сиси устало сидела, восстанавливая ману. - Давненько я так не отдавалась.

- Кому потно, кого все время щекотали. - передернув плечами, сказал Вейрон. - Урон небольшой, но ощущения... А когда они повисли на мне, я будто оказался в тренажерном зале. Сил никаких нет.

- Забавное ощущение, да? - Милана прислонилась к фонарю. - Когда за спиной нет ядерного оружия.

- Солнышко, о чем ты? - Наталья села, прислонившись к боку мужа.

- Я о Джи.

- Ааа... Нет, я даже об этом не думала. - Наталья блаженно прикрыла глаза. - Как прохладно... Хорошо.

- Эй... А чего ты вдруг решила за него вступиться? - Сиси подошла к сестре с ехидной улыбкой.

- Ничего. - Милана посмотрела на сестру. - Я просто поинтересовалась.

- Да-да... - Сиси обхватила сестру. - Джи. У тебя появилась защитница.

- Спасибо, буду знать. - улыбнувшись, сказал я. - Но, мне и самому было интересно. Наверно впервые, мы серьезно играем, а не используем мой навык по откату.

- Понимаю тебя парень. - Вейрон тяжело вздохнул. - Тяжело быть в кругу женщин. То купи... Се купи... Здесь дай денег...

- Эй.. Старый ворчун! - Наталья ударила по доспехам мужа рукоятью пистолета.

- Все-все. Молчу. - сразу сдался старик.

Но, его глаза говорили «Вот видишь, парень!». Усмехнувшись, я перевел взгляд на сестер, которые о чем-то шептались.

- Больше двух говорят вслух. Слышали такую поговорку? - понимая, что речь идет обо мне, спросил я.

- Пф... - Сиси усмехнулась. - Это женская тема... Хочешь присоединиться?

- Ммм... Тогда, пожалуй, откажусь.

Восстановив ману, мы отправились к руинам. Мобов не было видно в округе, поэтому мы спокойно вошли в них. Тут же нам пришло оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно очистили «Казармы у входа в ПЦГ» от тварей бездны.

Награда для группы будет выдана НПС «Грым».

Вашей группе доступен квест «Зачистка ПЦГ».

Лидер группы принял квест «Зачистка ПЦГ».

Внимание!

Квест «Спокойный сон Грыма» был замещен квестом «Зачистка ПЦГ»!

Зачистка ПЦГ.

Задача:

Уничтожить всех тварей бездны в ключевых местах ПЦГ.

Количество зачищенных мест: 1\?

Награда:

Выдается за каждое зачищенное место лично НПС «Грым».

Провал:

Выход\смерть группы\рейда из ПЦГ.

- Хм... Впервые вижу, что бы квест заменял другой квест. – задумчиво сказала Милана.

- Жаль, тот квест не сдали, могли бы получить хотя бы часть награды. – добавила Сиси.

- Думаю, что за этот награду дадут куда больше. – ответила ей Милана. – Ладно. Пробежимся по казармам, может где-то сундуки есть.

- И как ты их вскрывать думаешь? – удивленно спросила Сиси. – Без вора тут делать нечего.

- Шанс на открытые, всегда есть. – пожала плечами Милана. – Пять минут. Погнали.

Вейроны нашли пару сундуков, но все они были закрытыми. Я же не нашел ни одного. Да, что там говорить, я вообще впервые о таком слышал! Как мне в личке объяснила Милана, эти сундуки были чем-то вроде пасхалок или бонусов. Для игроков с классом «Вор» и «Искатель Приключений», открытие этих сундуков было основной работой. Благодаря своим классам они могли вытащить оттуда максимально лучшие предметы.

Еще был вариант с разрушением сундука, но последствия могли быть самыми непредсказуемыми. Начиная от не снимаемого «Проклятия» на несколько дней, до взрыва, который уничтожит все вокруг. Так же, при разрушении сундука, было очень мало шансов, что предметы внутри сохранятся. Как итог, редко кто пытался их разрушить. Оно просто того не стоило!

- На лево или на право? – спросила у Сиси Милана.

- На право. – уверенно ответила ей сестра. – Налево мужики ходят, а мы же леди!

Посмеялись все, хотелось бы ей ответить что-то острое, но ее старая шутка немного разрядила обстановку.

В правом коридоре, или точнее проходе, мы натолкнулись на такую же дорогу, как и в центральном. Существенным отличием, было то, что там, где мы могли видеть, летали знакомые мне гарпии, а по дороге ползали огромные ежи:

Скуксившаяся Тварь Бездны. (древний)

Уровень 90.

Случайные умения выстрела.

Не выходя на дорогу, я замер, увидев гарпий.

- Народ... Есть одна маленькая проблема.. – не успел я договорить, как раздались истеричные крики чаек.

Твари почуяли меня, вся дорога, на многие сотни метров вперед заполнилась криками чаек. Ежи, ползающие по дороге, стали расти, превращаясь в огромные шары с иглами.

- Бежим! – крикнула Милана.

Мы побежали, как обезумевшие, как спринтеры, как последний раз в жизни. У Миланы проклятия ушли в пустоту, но у меня удачно легли на гарпий, которые неплохо подзамедлились, а некоторые так вообще спустились на дорогу. Ежи начали стрелять. Навык снайпера «Дальнобойный выстрел», позволил им попасть по нам на огромном расстоянии. Но, это очень сильно замедлило их, оставив далеко позади гарпий.

- В казармы! – на ходу крикнула Милана.

Свернув в центральный проход, мы побежали к казармам. Благодаря бегунку, я далеко вырвался вперед, поэтому, первым под фокус попадет Вейрон, как самый медленный...

- Чего? – я развернулся, что бы повесить на старика восстановление, но увидел что-то удивительное.

Гарпии проигнорировали его, а затем Милану, а затем пролетели над ошарашенными Сиси и Натальей. Их целью был только я. Даже использованный агр Вейрона, гарпии проигнорировали все!

- Твою ж мать... - припустил я вперед, но перед этим кинул в толпу летящих гарпий отравление.

- Бежим на лестницу! – поменяла планы Милана, увидев, что все гарпии летят за мной. – Джи! Личкаа... - услышал я далекий голос Миланы, сворачивая за первый поворот.

дзынь

Маркела: Постарайся увести всех в казармы... Видимо, чайки агрятся только на хиров.

«Пф... Не на хиров, а только на меня.» - подумал я, используя прыжок для разрыва дистанции.
– «Вот сейчас бы «Коллапс» пригодился, как никогда.»

Я бежал куда быстрее летящих гарпий, но ни все рано упорно следовали за мной. Выбежав к руинам казарм, я побежал в единственный полуразрушенный дом, у которого сохранилась часть крыши. Этим, я мог гарантировать хотя бы отсутствие атак с воздуха.

Гарпий не пришлось долго ждать. Одна за другой они влетели в просторную пещеру, где стали выискивать меня. Крики чаек были всюду. Я спрятался за балкой, и вроде бы меня не должно было быть видно... Но, гарпии явно руководствовались не только зрением. Резкий вскрик чайки неподалеку от меня, а затем, словно огромная толпа птиц, они загомонили стали слетаться ко мне.

Поняв, что меня нашли, я стал кидать в ближайшую гарпию свои боевые навыки. ДУ, как всегда мазал, но вот ТДУ и УП работали крайне эффективно! Крыты летели один за другим. Сначала одна, потом другая, но гарпии стали умирать! Сработавшее умение посоха, которое взорвало одну из гарпий, придало мне уверенности, что я смогу выстоять!

Но, реальность оказалась суровее. Гарпий становилось все больше и больше, они приземлялись и стали пролазить в не разрушенную часть дома. Первая же атака крылом гарпии, запустила тридцатисекундный таймер действия щита. Повесив отравление, я, стиснув зубы, продолжил бороться за свою жизнь.

Время шло, но я не погибал. Мало того, одна за другой, гарпии умирали. Встав спиной к стене, я получал урон только от двух гарпий, которые могли одновременно взмахнуть крыльями, для атаки меня.

«Держаться... Держаться...» - как заведенный повторял я про себя.

Боль от ударов гарпий была терпимой, но из-за постоянного урона, который я исцелял сразу же, казалось, что меня избивают толпой. Лицо онемело, а попытки им пошевелить, вызывали приступы головной боли. Но! Я держался. Я сражался. Я стоял, стиснув зубы.

«Хрен вам, я не помру!» - постоянно атакуя, думал я.

дзынь

Маркела: мы выбрались. Судя по твоему постоянно прыгающему здоровью, ты держишься. Мы постараемся к тебе пробиться, но ежи заполнили всю дорогу.

«Держаться... Держаться...» - прочитав сообщение Миланы, я мог думать только об этом.