

Пройдя через врата, мы оказались в довольно просторном коридоре. Под самым потолком шла сеть белых кристаллов, которые давали неплохое освещение.

Поздравляем!

Вы первыми нашли «Подземное Царство Гномов.»

Вы получаете достижение «Первооткрыватель Подземного Царства гномов».

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Подземное Царство Гномов. (Прим. Автора: далее ПЦГ)

Тип – Сценарийное подземелье.

Минимальный уровень для входа – 90-й.

Количество игроков – 5 или 10, или 100, или 1 000.

Цель – Найти Сердце Камня.

Вы не можете выйти из ПЦГ, пока не умрете или не выполните квест.

В случае провала(смерти всей группы-рейда), доступ к ПЦГ будет закрыт на 3 дня.

- Щедро дали. – сказала Милана. – с учетом того, что это квестовое подземелье. – Милана замерла на пару секунд, а затем вышла и зашла в игру. – Выход из игры возможен, значит нам нельзя возвращаться только на поверхность.

- Иногда, я не понимаю, толи ты довольна, толи ругаешься. – Сиси покачала головой.

- Я всем довольна. Расслабься. – улыбнулась Милана. – Джи, баф. Папа вперед. У нас нет разведки, поэтому действовать будем аккуратно.

Повесив бафы, я кинул на Вейрона пятый слой щита. Коридор был просторным чтобы мы могли стоять плечом к плечу, поэтому, мы дождались, пока Абрэхам не отойдет от нас метров на 20, и только потом пошли за ним.

На удивление, мы не встретили ни одного моба, пройдя пару километров по коридору с уклоном вниз. Дойдя до винтовой лестнице, ведущей вниз, мы остановились.

- Чет, слишком все спокойно. - Милана постоянно оглядывалась. - Мы прошли слишком большое расстояние, что бы не встретить ни одного моба.

- Так мы идем по черному входу, как сказал Грым. - ответил я ей. - Может, поэтому, мы так спокойно идем.

- Обычно, после такого длинного пустого пространства сразу выкидывает к боссу. - Вейрон посмотрел на лестничный спуск. - Или мы выйдем куда-то в пекло. Дорогая, помнишь спуск к чертям в ДмД? Точно в то же. - Вейрон кивнул в сторону лестницы.

- Не любила я эту игрушку. - Наталья скривилась. - Мужское месиво и выпячивание своего достоинства на публике.

- Не всем же играм быть ламповыми? - усмехнулся Абрэхам.

- Джи, ребаф и пошли. - Милана прервала ностальгическую беседу своих родителей.

Винтовая лестница привела нас к мутно-серым вратам. По бокам от врат, было множество углублений, а над самими вратами висел огромный черный камень.

- Загадка для первоклассников. - хмыкнула Милана, засовывая руку в углубление. - Как я и думала. - Нужно 1 миллион маны залить в камень. - Милана кивнула на другие углубления. - Не стесняйтесь, присоединяйтесь. Духи Джи быстро восстановят нам ее обратно.

Просунув руку в углубление, у меня появилось оповещение:

Передача маны вратам - начата.

Внимание!

Не убирайте руку, пока врата не будут заряжены!

Заряд врат - 212 040\1 000 000

Заряд врат быстро заполнился, стоило мне использовать навык «Кровавая мана». После этого замигал черный кристалл над вратами, а мне пришло оповещение:

Врата заряжены!

Срок действия врат - 1 час.

Мутно-серое очертание врат исчезло, превратившись в проход, за которым стояли первые наши враги:

Мелкая Тварь Гор Бездны. (древний)

Уровень - 80.

Случайное умение 1.

Небольшие твари, где-то около полутора метров, которые были похожи на различные карикатуры «горлума» из «Властелина колец». Их уровни колебались от 80 до 85. Рядом с ними стоял еще один вид мобов, похожий на «Чужого» из одноименного фильма:

Чингоцу. (Лорд)

Уровень - 90.

Случайное умение 1.

Случайное умение 2.

Эти mobs пинали «горлумов», отправляя их в полет до ближайшей стены или другого «горлума». Конечно, если только они попадались им под ноги. Мы видели всего трех чужих, но и у них были различные уровни - 90-й, 93-й и 91-й.

- Чет не нравится мне, что у них случайные умения. - Милана внимательно осматривала новых мобов, пока у всех восстанавливалась мана. - Сделали хотя бы список возможных умений.

- О чем ты, доча? - Вейрон усмехнулся. - Когда это разрабы что-то делали для игроков просто?

- Ты бы еще попросила их тебя покачать. - добавила Сиси.

- Ну, или подарить эпик. - не удержалась Наталья, засмеявшись со всеми.

- Я вас тоже люблю. - фыркнула Милана. - Уровень у мобов не высокий. Если первые mobs 80-е, значит, босс около 100-110-го будет.

Дождавшись полного восстановления маны, мы отправили Вейрона первым. Стоило Абрэхаму пройти невидимую черту врат, как все мобы в небольшом зале, моментально сагрились на него. Смотреть, как на танка бегут «горлумы», мне было смешно. А, вот Милане нет:

- Плохо. Па, рывок перед! – крикнула Милана. – Заходим. – это уже было сказано нам. – здесь проход небольшой в зал, так что работаем массой. – Милана пробежала через врата, и моментально накинула на приближающуюся толпу пачку проклятий, замедливших, заставивших, ослепивших мобов, окружающих Вейрона.

Пройдя через врата, я повесил отравление на толпу. Тем временем по Вейрону летели различные умения, которые поглощались щитом. Некоторые «горлумы» умудрялись игнорировать щит, но урон у них по Вейрону был смешным.

- Фокус по Лордам. – крикнула Милана, выделив крестиком ближайшего «Чужого».

Уровень у меня был не сильно меньше, поэтому все мои удары, кроме ДУ, проходили на ура, выдавая криты. Сиси превратилась в машину убийства, взяв целью отдельного «чужого», она превратила его в сундук с дропом, пока мы с Натальей и Миланой, разбирались с одним.

- Последнего лорда. – отдала приказа Милана.

Под слитным фокусом четверых игроков, тварь долго не прожила. Все это заняло меньше минуты. «Духовные Щиты» с Вейрона спали, но он спокойно танковал толпу «горлумов», благодаря своим пассивкам, навыкам и полному комплекту «Стража Дрордора».

- Сами по себе. – отдала следующий приказ Милана, который призвал нас атаковать разные цели.

Неожиданно для меня, здоровье Натальи рухнуло на половину, а она сама кинула красно-синий шар в толпу мобов, взорвавшийся, стоило ему прикоснуться к чему-то. Взрыв снес приличное количество здоровья мобам.

- Это случаем не навык «Бомба» из Песочницы? – спросил я у нее.

- Ага, недавно выбили наши твинки. – сказала Наталья, продолжая стрелять из двух пистолетов.

- Круто.

- Не отвлекайся. – Милана была сосредоточена.

Толпы «горлумов» нам хватило на пару минут. Тройка побирешек быстренько собрала весь

выпавший дроп.

- Три синьки, с лордов. – скривилась Милана. – Да и кредитов не очень...

- А ты ждала другого от квестового данжа? – поддела сестру Сиси.

- Тип того... - Милана задумчиво посмотрела на три выхода. – Выбирай гм, куда пойдём.

- По центру. – легко ответила Сиси.

- Тогда, чего стоишь? – теперь уже усмехнулась Милана.

- Пфффф.... – улыбаясь, Сиси пошла вперед за отцом.

Пройдя вперед, мы двинулись по просторному коридору, в котором нам постоянно встречались различные, по количеству и составу, группы мобов.

- Умения у мобов, действительно случайны. – сказала Милана, после очередной стычки. – Один использовал огненный шар, когда находился далеко от отца, и удар воина, когда смог подойти к нему на ближний бой.

- У тебя паника? – Сиси вскинула брови. – Не знаешь умений мобов...

- Ну, тя. Нам же проще будет, если узнаем. – Милана махнула рукой.

- Какая разница, какие умения? Мы первопроходцы! – Сиси явно была счастлива.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/182639>