

Камир медитировал, оторвавшись от земли на полметра. Вокруг старика было что-то похожее на прозрачный барьер, который можно заметить краем глаза. Алисия, увидев дядю, сразу же показала на скамейку, и жестами попросила молчать. Присев на скамейку, я достал хлеб и воду, что бы насытить персонажа.

«Кстати... Мне Один обещала, что Нулик сделает первоклассные блюда!» - с небольшим сожалением подумал я, откусывая безвкусный хлеб.

Камира пришлось ждать минут двадцать. Заскучав, я лег на скамейку и прикрыл глаза. Усталость за сутки беготни от мобов давала о себе знать. Организм требовал отдыха.

- Здравствуй, Джи. - из полусонного состояния меня вырвал голос Камира.

- Простите. - я встал со скамейки. - Здравствуйте, Камир.

- Ничего, дело молодой. - усмехнулся старик. - Ты ведь не просто так пришел ко мне? - присев на скамейку, Камир стал аккуратно есть вареное яйцо и овощи.

- Приятного аппетита. - на автомате сказал я. - Я закончил сбор ингредиентов, но это подождет, пока вы не поедите.

- Мудрый выбор. - кивнул мне старик.

Через пару минут с завтраком было покончено.

- И так. Ты собрал все нужное? - полувопросительно спросил Камир, а я кивнул. - Покажи.

Я начал вытаскивать квестовые предметы.

- Хорошо. Квинтесенция Тысячи Сердце Отторженных, очень важный ингредиент в создании зелья. - увидев сердца Отторженных, сказал Камир. - Квинтесенция Тысячи Капель Крови Васми, позволит зелью приобрести нужные свойства. - покачивая головой так, как это умеют делать только старики, говорил Камир. - Квинтесенция Тысячи пыльцы Каменного цветка, благодаря этому ингредиенту, зелье приобретает большую силу. И наконец, самая важная часть! Душа тысячи не рожденных Гарпий, этот ингредиент создает нужные свойства для зелья. - Камир был очень доволен. - Хорошо! Ты отлично справился!

- Учитель. - я посмотрел на «Набухшие железы Васми», затем вытащил одну. - А что это? Они мне падали из Васми.

- Оооо, какая удача! - Камир взял в руки железу. - После того, как Васми насыщаются кровью, их железы перерабатывают ее, делая Васми сильнее.

- У меня их около шестисот. – сказал я старику.

- Отлично! – Камир довольно потер руки, возвращая мне железу. – Каждая из этих желез, добавленная в зелье, даст тебе дополнительную силу! Пойдем. – встав, Камир повел в меня в новое место своего парка.

Пока мы шли, я получал оповещения о успешном завершении задания:

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Секрет Пастырей. Часть 2»!

Вам открыт доступ к «Секрет Пастырей. Часть 3».

Получите классовую книгу навыков из рук Камира Шауси.

- Ты неплохо постарался, собирая ингредиенты. – сказал Камир, открывая оплетенные лианами ворота. – Это хороший показатель того, что ты готов узнать следующий навык Пастырей.

Слушая Камира, я вошел в след за ним в старое здание, где уже давно властвовала природа. Пройдя помещение, где все было в лианах, траве и мхе, мы подошли к лестнице в подвал. Над головой Камира загорелся «светлячок», и мы начали спускаться вниз.

- Каждый Пастырь сталкивается с проблемами. – пока мы спускались, Камир вернулся к теме навыка. – Большинство проблем создают монстры или враги, но благодаря навыкам «Духовный щит» и «Духовное Спасение», эти проблемы игнорируются. – услышав мой смехок, Камир добавил. – Судя по твоей реакции, ты уже решал проблемы таким путем.

- Можно и так сказать. Без щита меня бы несколько десятков раз убили, а без «Духовного Спасения» я бы не смог использовать в одиночку Коллапс. – сказал я Камиру.

- Это хорошо. Значит, ты уже на одну ступень лучше понимаешь, что эти два навыка единственное спасение Пастыря в критических ситуациях. – довольным голосом сказал Камир. – Следующие проблемы возникают, когда твоим товарищам нехватает сил. Для решения этих проблем, у каждого Пастыря должны быть навыки атаки. Сейчас у тебя это «Духовный Удар» и «Темный Духовный Удар».

Мы спустились в небольшую пещеру, где стоял постамент, а по бокам от него низвергались водопады.

- Прежде чем мы начнем. Я бы хотел закончить свою мысль. – остановился Камир. – Ты не замечал, что твой «Духовный Удар» в последнее время стал очень слабым?

- Чаще стал мазать и не хватает урона, в сравнении с ТДУ. – кивнул я.

- Мало кто знает, но Пастыри не могут использовать более совершенные навыки Оракулов. – серьезно сказал Камир. – Это один из секретов Пастырей. – Камир достал серебряную книгу навыка. – Это героическая книга навыка «Удар Пастыря». – сказав, Камир передал ее мне. – Этот навык Пастыри создали, поняв, что навык «Духовный Удар» у них не переходит на новую ступень. Я вижу, что ты готов переходить на следующую ступень, поэтому дал тебе этот навык.

- Спасибо, учитель! – поклонился я Камиру, изучая навык.

Вы изучили героический навык «Удар Пастыря».

Удар Пастыря 1

Наносит 30 000+(магия*2) урона.

Особое свойство навыка – Абсолютное Игнорирование уровней.

Откат – 5 с.

- Этот навык очень силен и редок. С ним тебе не нужно будет беспокоиться об уровне противника. – Камир продолжил объяснения. – Так же для перехода на следующую ступень навыка, тебе будут нужны только Очки Навыков. Ты все понял? – спросил Камир.

- Да. Спасибо еще раз.

- Хорошо. – Камир кивнул. – Тц... Начал говорить и забыл. – цыкнул он. – Базовые навыки Оракула, у тебя больше не будут расти, поэтому, я оставлю Алисии новые книги навыков для твоего развития. На этом все. Начнем создания зелья. – Камир подвел меня к постаменту.

Постамент был похож на стол, только в нем были выплавлены пять углублений.

- В это кладь Сердца Отторженных. – Камир стоял на другой стороне постамента, указывая рукой, куда класть ингредиенты.

Квинтесенция Тысячи Сердце Отторженных заняла свое место на постаменте слева от меня, став пульсировать.

- Дальше кровь Васми, вылей сюда. – Камир указал на противоположную сторону постамента.

Квинтесенция Тысячи Капель Крови Васми, выливалась очень медленно и долго. Я даже хотел

тряхнуть колбу, но под суровым взглядом Камира, не решился.

- Дальше пыльца. – Камир показал на углубление рядом со мной.

Положив пыльцу, я увидел, что над постаментом стала кружиться непонятная аура, кровавого цвета.

- Теперь яйцо. – Камир повысил голос, указывая на последнее углубление.

Положив Душу тысячи не рожденных Гарпий, я стал наблюдать, как от всех четырех углублений стал подниматься кровавый дым.

- Теперь положи все железы в центр. – приказал Камир.

Вываливая одну за другой железы в центр, я видел, как они мгновенно растворялись, насыщая кровавый дым, поднимающийся к потолку.

- Хорошо! – сказал Камир, когда я выкинул последнюю железу. – А теперь, вытяни руки и повторяй за мной.

Вытянув руки, я посмотрел на старика.

- Небесные силы, что присматривают за мной.

- Небесные силы, что присматривают за мной.

- Дух, что обитает внутри меня.

- Дух, что обитает внутри меня.

- Сердце, что бьется во мне.

- Сердце, что бьется во мне.

- Кровь, что бежит по телу.

- Кровь, что бежит по телу.

- Объединитесь, что бы стать единым целым!

- Объединитесь, что бы стать единым целым!

- Обратитесь в зелье!

- Обратитесь в зелье!

Камир замолчал, а я с интересом смотрел на происходящее. Собранные мной ингредиенты, растворились, превратившись в кровавый дым. С каждой фразой, что я повторил за Камиром, дым окутывал мои руки. Обернувшись вокруг моих рук на подобие перчаток, дым впитался в руки, после фразы «Единым целом». После фразы «Обратитесь в зелье», из двух водопадов ударили две струи воды, попавшие мне точно в кисти рук. Больно не было, да и вообще, я не чувствовал никаких прикосновений. Камир ждал, а значит и я ждал тоже. Пару секунд струи продолжали бить в руки, но брызг не было, мои руки впитывали всю воду. Как только струи перестали бить, из моих рук повалил белый дым, ставший стягиваться в центр постаментна.

К этому моменту, Камир успел поставить туда маленькую колбу. Дым стал втягиваться именно в эту колбу, наполняя ее до краев. Я же с опаской ждал, смотря, как моя мана и здоровье убывают вместе с этим дымом.

- Ничего не делай. – приказал Камир, увидев беспокойство на моем лице. – Жди, терпи.

Боли не было, было неприятное чувство, будто меня пытаются сплющить. Здоровье убывало медленно... Я стойко терпел, пока мое хп и мп не упало до 1. Дым в колбе, к этому времени стал конденсироваться, превращаясь в воду. Как только у меня осталась единица здоровья и маны, дым перестал идти. Последние кусочки дыма втянулись в колбу, которую Камир мгновенно закрыл.

- Готово. – Камир протянул мне колбу с бело-красной жидкостью. – Это твоё зелье «Просветления».

Взяв в руки колбу, я поразился, какая она оказывается горячая!

Зелье «Просветления»

Ограничение:

Игрок Джи.

Уровень 100.

4 повышение.

Свойства:

Скрыто до получения 4 повышения.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/177630>