

Ответа я не получил. Да и было бы странно ожидать от питомца ответа на человеческий вопрос.

«Мне решать, что с ним делать.» - размышлял я. - «Скорость бесполезна. Атака или защита? По сути, с моей силой, мне только и нужно немного времени, прежде чем убить кого-то. В критической ситуации можно спастись благодаря защитнику. А дамаг, мне не особо нужен-то, с Коллапсом.» - решившись, я выбрал Лоту «Направление - Атака».

Лот.

Уровень 1.

Боевой питомец.

Ранг - Уникальный.

Эволюция более высокого ранга - возможна.

Характеристики:

Тело - 39

Сила - 21

Ловкость - 12

Защита - 85

Навыки:

Пассивное сопротивление магическому и физическому урону +50%.

«Навык классный. Параметры классные. Эволюция возможна.» - я смотрел на изменившегося Лота.

После выбора направления, он мгновенно подрос до двух с половиной метров, напугав всех

завсегдатаев таверны. Его чешуйчатая шкура стала жоже, потеряв темно-зеленый оттенок, она стала темно серой. Морда Лота, немного вытянулась, став похожей на лицо чебурашки, но с третьим глазом во лбу. Когда довольный изменениями Лот оскалился, я увидел два ряда острых треугольных зубов.

«Теперь я не один?» - хмыкнул я, доедая блюдо «Котлета Тинга в панировке из зелени». – «Вкусно, блин.»

Однако, это не отменяло того факта, что мне нечем было заняться. Капсула заряжена была для семидневного рейда, поэтому выходить мне, особо смысла нет. Да и не устал я, что бы поспать или отдохнуть в реальности.

«Чем еще занять себя, как не выполнением квеста и прокачкой нового питомца. Как раз доделаю квест Камира.» - определившись с целью, я отправился к ЗК.

Нужно было убрать лавку, ибо пришло сообщение:

Получено:

171 000 450 кредитов. (-17 100 045 налог гильдии)

560 очков профессии.

«Боооооооооооо, это юностии развраааат» - напевая про себя попсовую песню, я шел к ЗК.

- Эй, Джи! – ко мне подбежало несколько игроков. – Заряди лавку! Мы не успели! Ого! Что это за питомец такой??? Где взял!???

- Народ, прошу вас, не кричите. – я помахал руками, привлекая их внимание. – В данный момент у меня кулдаун навыка. – говорить о том, что мне нужны заряды я не стал, не поймут. – Завтра в 12 по игровому, лавка будет снова стоять в этом же месте. – обрадовал я народ.

- Джиинии! – мне рукой замахала Алисия, я попытался ее проигнорировать, но раздался очередно, еще более требовательный, крик. – Джиинии!

- Алисия! – я с натянутой улыбкой подошел к ресепшену. – Прости, задумался.

- Ничего страшного. – мелкий дьявол улыбнулся. – Я тут увидела, как много народа боролись за

право подойти к твоей лавке. Что ты там такого продаешь? – заинтересовалась она.

- Я заслуженный мастер Торговли Удачей. – гордо сказал я.

- Ого! Я только слышала, что в Ахроне всего один торговец удачей! – она наморщила лобик. – Вальтер или Польтер...

- Вольтер. – поправил я ее. – Это мой учитель.

- Да-да. Круто-то как! Дядя не разрешал мне сходить к нему в магазин! – недовольно сказала Алисия. – А некоторые из моих подруг побывали и урвали себе классные вещи!

- К сожалению, у меня нехватает средств, что бы открыть свой магазин в Ахроне. – печально сказал я.

- Ничего. У тебя же лавка есть! Можно и мне попробовать? – впервые я увидел, как Алисия ведет себя словно ребенок.

- Эм... Хорошо. Но, давай завтра? У меня сейчас нет возможности снова зарядить лавку.

- А что нужно? Может у меня есть? – спросила девушка в нетерпении.

- Мне нужно множество редких вещей, - прерывая Алисию, я добавил. – Которые я выбью с монстров.

- Как жалко... Тогда, завтра, я буду первым твоим клиентом! – обрадовала меня Алисия.

- Хм... Ладно. Договорились, если наш уговор о присмотре за лавкой будет в силе.

- Конечно!

- Деньги, деньги, денюжки... - после телепортации на плато, которое было неподалеку от карликов, я заглянув инвентарь. – Триста, триста, триста. Хм... - на меня снизошла задумчивость.

«Вывести или нет?» - заглянув на ОффОб(официальный обменник), я посмотрел текущий курс, который колебался в районе:

1\$ = 7 500

«Курс почти в два раза увеличился... Видимо в игру стали подтягиваться донатеры... Или наоборот кредитов в игре становится все больше. Но, триста лямов уже сорок тысяч долларов!»
- пока я размышлял, Лот стоял рядом, ожидая.

- Хм... - я посмотрел на здорового Некуса. - Очень хочу верить в то, что ты Дитя, а не Дог. - выйдя с плиты, я пошел строго перпендикулярно от карликов.

Квестовый круг находился не очень далеко, так что у меня был неплохой шанс добраться до нужного места и поискать телепортационную плиту или лагерь.

- Лот. - я привлек внимание питомца. - Стоишь рядом, не атакуешь! - словно поняв приказ, он слегка кивнул. - Молодец. - я похлопал по руке питомца. - Прямо как у ящериц, или как у сухой рыбы... Никак не могу понять.

Продвигаясь в сторону от территории карликов, я наткнулся на первых обычных мобов!

Беглец клана «Равнинной Бури».

Уровень 77.

Карлик, одетый в тканную, но рваную одежду! Вооружен был камнями, кинуть которые он не успел. Один ТДУ и от него остается серый сундук с кредитами. Убив карлика, я не получит опыта, или получил, но такие крохи, что они мне не отобразились. Но, вот Лот получил аж два уровня!

- Хм... Я ожидал большего. - посмотрев на третий уровень Лота, сказал я.

Питомцы были у игроков. Призыватели на 50 уровне могли получить классовый навык «Запечатывание питомца». Заточив в камень питомца, они могли продать его игрокам. В этом была фишка призывателей. Приручить – прокачать – продать. Что самое важное, прокачка питомца у Приручителя была очень и очень быстрой! Конечно, многое зависит от ранга питомца и навыка Приручителя, но это было куда быстрее, чем у обычных игроков.

1%! Именно столько получал питомец опыта у обычного игрока. Ни повысить, ни понизить, этот процент было нельзя. А вот Приручитель прокачивал на первом, пассивном уровне навыка «Обучение питомца 1» - с 10% полученного опыта! Разница в 10 раз, лишь увеличивалась с прокачкой навыка Приручителя!

- Дорога нас ждет долгая и тернистая, друг мой Лот. - идя через жиденький лесок, сказал я питомцу. - По крайней мере, я себя не буду чувствовать одиноко!

- Мы здесь уже три часа бродим, где эти чертовы Васми? – бродя по буграм, лесочкам, речушкам, бормотал я.

А все дело было в отсутствии тех самых «Васми». На территорию гномов я попал уже через полтора часа. В область, где должны обитать Васми, еще через полчаса. И вот три часа бесцельного брожения по всем закуткам круга, где должны были находиться Васми. Клан «Равнинной Бури» был. «Васми» - нет.

Карлики Бури бродили десятками, и будь они элитой, мои бы поиски затянулись еще дольше! Но, одно массовое отравление, и через пару секунд моя звездочка собирает серые сундуки. Пару раз, я наткнулся на их лагеря-жилища, которые мимо проходя накрывал отравлением. С моим уровнем атаки, мне страшны только элитные mobs и выше.

- Может, стоило сходить в Дрордор и покачать тебя там? – уныло посмотрев на 21 уровень Лота, спросил я у него.

Питомец лишь рыкнул в ответ. После получения 10 уровня, он еще немного подрос и стал порывивать на мои вопросы вслух.

- Надо было назвать тебя Чубаккой. – хмыкнув, я вспомнил эту волосатое нечто из «Звездных Войн». – Только он гудел, а ты рычишь.

- Ррррры? – вопросительно рыкнул Лот.

- Все Ры, да ры... - вздохнув, я продолжил поиски Васми.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/173517>